

# COMUNICAZIONI ELETTRICHE

Domande e questioni

(26.1 e 30.1 di "ESERCizi")

# COMMUNICATION

# ELECTRICAL

Domestic & Industrial

Class "B" & "E" DEGREES

## Lezione 1 - Cosa sono i segnali

- Dare la definizione di segnali con assi dei tempi e delle ampiezze continui / discreti, presentando tutte le combinazioni possibili e relativi esempi pratici.

Il segnale può essere definito il supporto fisico attraverso cui viene trasmessa o acquisita una informazione, con la generica annotazione di  $s(t)$ . Il segnale non è l'informazione, ma lo strumento attraverso il quale l'informazione viene gestita, trasmessa, raccolta. Il parametro  $s$  può essere un qualsiasi parametro fisico, una pressione (segnale sonoro), una intensità luminosa (un video), una temperatura, eccetera.

I segnali sono distinguibili in base al loro comportamento nel tempo: segnali tempo-continui e segnali tempo-discreti le cui ampiezze possono essere continue e discrete.

Abbiamo:

- Segnali tempo-continui le cui ampiezze sono continue (sono i segnali analogici).
- Segnali tempo-continui le cui ampiezze appartengono a un insieme discreto, un insieme numerico di valori. Sono segnali di difficile individuazione funzionale, detti quantizzati.
- Segnali tempo-discreti, le cui ampiezze sono continue (sono i segnali campionati).
- Segnali tempo-discreti, le cui ampiezze appartengono ad un insieme discreto (sono i segnali digitali). Essi sono segnali noti soltanto in certi istanti di tempo. [Vd. Classificazione dei segnali]

Esempi di segnali a tempo continuo sono l'elettrocardiogramma, che rappresenta l'andamento dell'attenzione raccolta dall'apparato biomedicale.

Esempio di segnali a tempo discreto è un segnale cinematografico, ottenuto proiettando un certo numero di immagini (frames) al secondo.

Esempio di segnali ad ampiezza continuo sono i segnali acustici e in generale i segnali osservati nei sistemi naturali.

Esempi di segnali ad ampiezza discreta è il segnale luminoso prodotto da una lampadina di un semaforo che può assumere solo due valori (acceso o spento) oppure i segnali binari che regolano il funzionamento dei circuiti elettronici digitali.

### Classificazione

Segnale	Tempo Continuo	Tempo Discreto
Aampiezza continua	Segnali analogici, elettrocardiogramma, vocali in natura	Segnali campionata, segnali da digital music processing, DSP, segnali cinematografici
Aampiezza discreta	Segnali quantizzati, da sottile individuazione per nota	Segnali digitali ad es. segnale binario in un calcolatore

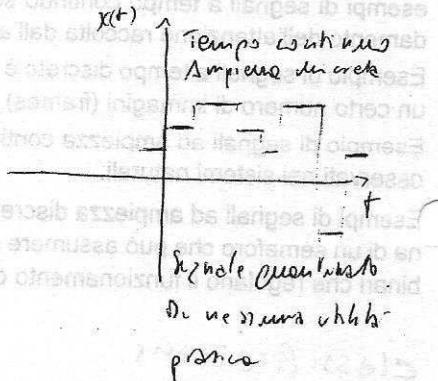
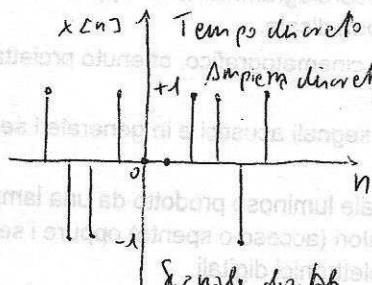
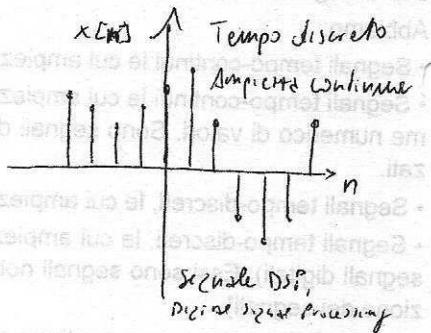
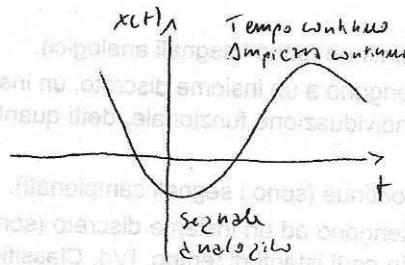
# Classificazione dei segnali

TENPO CONTINUO E AMPIETÀ CONTINUA  $\Rightarrow$  SEGNALE ANALOGICO

TENPO DISCRETO E AMPIETÀ CONTINUA  $\Rightarrow$  SEGNALE DSP  
ANALOGICO

TENPO DISCRETO E AMPIETÀ DISCRETA  $\Rightarrow$  SEGNALE DIGITALE  
DISCRETO

TENPO CONTINUO E AMPIETÀ DISCRETA  $\Rightarrow$  nessun nome



o numerico,  
usato nei  
calcolatori

pratica

- Dato un segnale analogico con dominio temporale finito tra  $-T/2$  e  $+T/2$  scrivere le definizioni di energia e di potenza.

L'energia e la potenza di un segnale analogico con dominio temporale finito tra  $-T/2$  e  $+T/2$ , quindi un intervallo  $T$ , sono definite come segue.

Energia di un segnale relativa all'intervallo  $T$ :

$$E_T = \int_{-T/2}^{T/2} s^2(t) dt$$

Energia di un segnale  
relativa all'intervallo  $T$

Potenza di un segnale relativa all'intervallo  $T$ :

$$P_T = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} s^2(t) dt$$

Potenza di un segnale  
relativa all'intervallo  $T$

sempre nu a chiede sempre nu sti, ogni loh olimob loh assenteib si stendeb  
chiosca

- Introdurre le definizioni di energia e potenza quando 1) il dominio di definizione del segnale  $T$  tende a infinito e 2) il segnale è complesso.

1) Dalle definizioni di Energia e di Potenza di un segnale, se  $T$  tende ad infinito, si definiscono segnali di Energia quei segnali per cui l'energia rimane finita:

$$E = \lim_{T \rightarrow \infty} \int_{-T/2}^{T/2} s^2(t) dt$$

Segnali di energia, se il limite è finito

Se il limite è finito allora il segnale è di Energia.

Si definiscono segnali di Potenza quelli per cui la potenza rimane finita e l'energia va all'infinito:

$$P = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} s^2(t) dt$$

Segnali di potenza, se il limite è finito,  
sono gli un segnali pluridimensionali.

Se il limite è finito allora il segnale è di Potenza, e l'energia va a infinito.

Questi due tipi di segnali hanno una gestione analitica diversa.

## 2) Energia e Potenza di un segnale complesso.

Segnale complesso

$$a(t) = Ae^{j(2\pi f_0 t + \Phi)} = A\cos(2\pi f_0 t + \Phi) + jA\sin(2\pi f_0 t + \Phi)$$

L'energia e la potenza di tali tipi di segnali sono definite come:

$$E = \lim_{T \rightarrow \infty} \int_{-T/2}^{T/2} |s(t)|^2 dt$$

$$P = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |s(t)|^2 dt$$

La differenza con i segnali reali è l'introduzione del modulo.

- Discutere la differenza, nel dominio del tempo, tra un segnale certo e un segnale aleatorio.

La differenza, nel dominio del tempo, tra un segnale certo e un segnale aleatorio è che per i segnali certi è conosciuto l'andamento nel tempo e sono conosciuti i parametri che li caratterizzano; per i segnali aleatori la conoscenza fino ad un certo istante di tempo non garantisce la conoscenza ad un istante successivo.

## Lezione 2 - Segnali e Sistemi Lineari

lineari

### • Discutere le proprietà di linearità e permanenza di un sistema.

La proprietà di linearità, sostanzialmente, afferma che all'uscita il segnale è una replica dell'ingresso, eventualmente ritardato e/o modificato in ampiezza.

#### Linearità

I segnali che trasportano informazione hanno un andamento nel tempo molto complesso e non facilmente descrivibile analiticamente.

Bisogna individuare delle descrizioni dei segnali che consentano di analizzarli in modo semplice e corretto, mettendone in evidenza le caratteristiche interessanti per particolari scopi.

Un problema fondamentale è il passaggio di un segnale attraverso uno o più dispositivi, uno o più sistemi che svolgono azioni particolari.

L'amplificazione, la modulazione e la demodulazione, il filtraggio, la rivelazione, sono operazioni fondamentali in molti dei sistemi di telecomunicazione e di telerilevamento.

Tutte le operazioni devono essere lineari, per questo tipo di problema della trasmissione dell'informazione, il passaggio attraverso i sistemi:

$$y(t) = k x(t-\tau)$$

Il segnale che sarà ricevuto alla fine di una certa elaborazione deve essere una replica, eventualmente ritardata di un tempo  $\tau$ , eventualmente modificata in ampiezza, del segnale trasmesso.

Questo perché se l'informazione sta nell'andamento del segnale nel tempo, questo andamento non può essere modificato altrimenti l'informazione viene persa.

Il dover soddisfare una relazione come quella sopra impone che i sistemi siano lineari.

Sistemi lineari  $\rightarrow$  sistemi per cui è applicabile il principio di sovrapposizione degli effetti

$$x(t) = \sum_i a_i x_i(t) \Rightarrow y(t) = \sum_i a_i y_i(t)$$

essendo  $y_i(t)$  la risposta all'ingresso  $x_i(t)$

In sostanza, se abbiamo un segnale  $x(t)$  decomponibile in una somma di tanti segnali elementari  $x_i$  con certi pesi rappresentati da  $a_i$ , allora il principio di sovrapposizione degli effetti viene rispettato se l'uscita  $y(t)$  è la combinazione lineare degli stessi coefficienti  $a_i$  delle risposte  $y_i$  ai singoli ingressi  $x_i$ .

Quando questa situazione è verificata allora è verificato il principio di sovrapposizione degli effetti.

## Sistemi permanenti

La permanenza di un sistema è legata all'invarianza nel tempo delle caratteristiche e del funzionamento del sistema stesso.

$$x(t) \Rightarrow y(t)$$

$$x(t-\tau) \Rightarrow y(t-\tau)$$

Ovvero ad un ingresso ritardato corrisponde una uscita ritardata.

### • Discutere le proprietà di causalità e stabilità di un sistema.

La proprietà di causalità esprime il concetto per cui la causa non può precedere l'effetto e quindi l'uscita non può esistere prima dell'ingresso; la stabilità significa che, per un sistema stabile, ad un ingresso qualsiasi purché limitato in ampiezza, corrisponde un'uscita anch'essa limitata in ampiezza.

I vincoli di linearità, permanenza, causalità e stabilità sono applicati al problema della trasmissione di una informazione, con la pretesa che essa sia ricevuta senza degrado. Una soluzione è la decomposizione del segnale nella combinazione lineare di tanti segnali elementari, che siano semplici, e che siano semplici le situazioni determinate dal loro passaggio dentro certi sistemi.

$$x(t) = \sum_i a_i x_i(t)$$

In figura la scomposizione del segnale

Per stabilire il legame esistente tra ingresso e uscita di un sistema lineare e permanente viene introdotto uno strumento matematico che è l'impulso di Dirac.

Si vedrà che l'uscita del sistema è determinata dalla convoluzione fra l'ingresso al sistema e la risposta impulsiva del sistema ovvero dalla relazione  $y(t) = x(t) * h(t)$ , in cui, appunto,  $y(t)$  è l'uscita del sistema,  $x(t)$  è l'ingresso e  $h(t)$  è la risposta impulsiva del sistema, ovvero la risposta di un sistema lineare e permanente ad un impulso di Dirac; il simbolo  $*$  indica l'operazione di convoluzione.

- Fornire la definizione di Impulso di Dirac e discuterne la proprietà campionatrice.**  
Si definisce impulso di Dirac,  $\delta(t)$ , la funzione:

$$\delta(t) = \lim_{\Delta \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta} \text{rect}_{\Delta}(t)$$

La funzione di Dirac è una funzione nulla su tutto l'asse tranne che nel punto 0, dove ha un valore infinito e la sua area è unitaria:

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = 1$$

L'integrale

$$\int_a^b \delta(t - t_0) dt = 1$$

$$\int_a^b \delta(t - t_0) dt$$

vale 1 solo se il punto  $t_0$  è interno all'intervallo  $(a, b)$ .

Il simbolismo per indicare un impulso di Dirac (nel caso  $t = 0$ ) è:



L'impulso di Dirac nel punto  $t_0$  è definito come  $\delta(t - t_0)$ , ed esso serve per leggere un segnale nel punto  $t_0$  stesso.

Questa è una proprietà dell'impulso di Dirac, detta proprietà campionatrice.

L'impulso di Dirac serve per leggere i segnali in certi punti.

Di seguito l'integrale di un segnale moltiplicato per l'impulso di dirac nel punto  $t_0$ :

$$\int_{-\infty}^{\infty} s(t) \delta(t-t_0) dt = \int_{-\infty}^{\infty} s(t_0) \delta(t-t_0) dt =$$

$$= s(t_0) \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t-t_0) dt = s(t_0)$$

Si sostituisce al valore della funzione nel tempo il valore che la funzione assume nell'istante dove è applicato l'impulso di Dirac, ottenendo il risultato da un semplice passaggio.

In sostanza l'impulso di Dirac ha letto il valore della funzione nel punto  $t_0$ , dove l'impulso è applicato.

• Fornire le definizioni e le relative rappresentazioni grafiche delle funzioni gradino unitario  $u(t)$  e segno  $\text{sgn}(t)$ .

Il gradino unitario è definito come il segnale intergrale dell'impulso di Dirac, ed è un segnale molto utile.

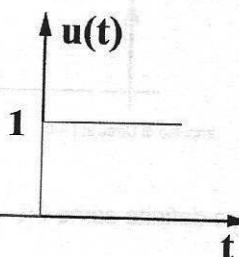
$$u(t) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau$$

L'impulso di Dirac è posizionato in  $\tau = 0$ , nell'origine del sistema di riferimento.

Se  $t < 0$  allora l'impulso di Dirac è fuori dell'intervallo di integrazione, per cui l'integrale vale 0.

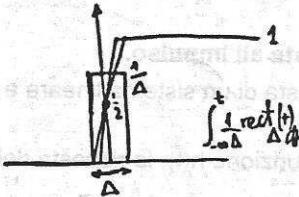
Se  $t > 0$  allora l'impulso di Dirac è all'interno dell'intervallo di integrazione, quindi l'integrale vale 1.

La conseguenza è che la funzione integrale dell'impulso di Dirac ha un andamento come sotto riportato:



È sostanzialmente un segnale che individua gli istanti di tempo positivi.

Nella realtà, la transizione dal valore 0 a valore 1 non ha pendenza  $90^\circ$ , ma è tanto più ripida quanto più è piccolo l'intervallo  $\Delta$ , quello della definizione dell'impulso di Dirac.



Se il gradino è l'integrale dell'impulso di Dirac allora l'impulso di Dirac è la derivata del gradino unitario:

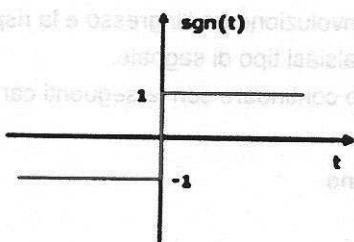
$$\frac{d}{dt} u(t) = \delta(t)$$

L'introduzione dell'impulso di Dirac consente di estendere il concetto di derivata anche a funzioni che presentino discontinuità di prima specie.

Questo perché il gradino è una discontinuità.

La funzione segno è la funzione associata alla funzione di gradino, tramite la quale può essere definita.

$$\operatorname{sgn}(t) = 2u(t) - 1$$



$\operatorname{sgn}(t) = \begin{cases} -1 & t < 0 \\ 1 & t > 0 \end{cases}$

$$\begin{aligned} (t)y + (\operatorname{sgn})x &= (t)x = 0 \\ (t)x + (\operatorname{sgn})y &= (t)y = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= ((t)x + (\operatorname{sgn})x) + (t)x = (t)x = 0 \\ (t)x + ((\operatorname{sgn})x + (t)x) &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= ((t)x + (\operatorname{sgn})x) + (t)x = (t)x = 0 \\ &= ((\operatorname{sgn})x + (t)x) + (t)x = 0 \\ &= (\operatorname{sgn}x + (t)x) = 0 \end{aligned}$$

$$(0)\operatorname{sgn}x + (0)x = 0$$

## Lezione 3 - Transito dei Segnali in Sistemi LP

### • Dare la definizione di risposta all'impulso.

La risposta impulsiva è la risposta di un sistema lineare e permanente ad un impulso di Dirac.

Definiamo risposta impulsiva, funzione  $h(t)$ , la risposta del sistema all'ingresso  $\delta(t)$ .

### • Giustificare il legame tra il segnale di uscita ed il segnale di ingresso in un sistema LP attraverso la definizione dell'operazione di convoluzione.

Il legame tra uscita e ingresso in un sistema lineare e permanente è dato dalla seguente relazione:

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau$$

L'integrale prende il nome di integrale di convoluzione. Dunque, per definizione, abbiamo che l'uscita  $y(t)$  di un sistema lineare e permanente, di risposta impulsiva  $h(t)$ , è la convoluzione tra il segnale di ingresso e la risposta impulsiva.

La convoluzione è formalmente espressa come  $y(t) = x(t) * h(t)$ .

Dunque un sistema lineare e permanente è caratterizzato attraverso la risposta impulsiva  $h(t)$ .

L'uscita è calcolata come convoluzione tra l'ingresso e la risposta impulsiva.

La convoluzione vale per qualsiasi tipo di segnale.

Sulla convoluzione possiamo continuare con le seguenti caratteristiche.

### Proprietà della convoluzione

#### Proprietà della convoluzione tra due segnali $x(t)$ e $y(t)$

$$\begin{aligned}\star \quad c(t) &= x(t) * y(t) \\ c(t) &= y(t) * x(t)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\circledcirc \quad c(t) &= x(t) * \{y(t) + z(t)\} = \\ &= \{x(t) * y(t)\} + \{x(t) * z(t)\}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\circledcirc \quad c(t) &= x(t) * \{y(t) * z(t)\} = \\ &= \{x(t) * y(t)\} * z(t) = \\ &= \{x(t) * z(t)\} * y(t)\end{aligned}$$

$$\circledcirc \quad x(t) = x(t) * \delta(t)$$

La prima proprietà è la proprietà commutativa, facilmente dimostrabile.

Essa dimostra che traslando la  $x$  oppure traslando la  $y$  si ottiene lo stesso risultato, come di seguito:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) y(t-\tau) d\tau$$
$$t-\tau = \delta$$
$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(t-\delta) y(\delta) d\delta$$

La seconda proprietà è la proprietà distributiva, facilmente dimostrabile per la proprietà di linearità dell'operazione di integrazione, come segue:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) [y(t-\tau) + z(t-\tau)] d\tau$$
$$x * y \quad x * z$$

La terza proprietà, associativa, è anch'essa facilmente dimostrabile.

La quarta proprietà afferma che l'ingresso è equivalente alla convoluzione tra l'ingresso e l'impulso di Dirac,  $x(t) = x(t) * \delta(t)$

Questa quarta proprietà è già stata ricavata nella dimostrazione dell'esistenza dell'elemento neutro, ovvero che  $a \cdot 1 = a$ . Quindi l'impulso di Dirac è l'elemento unitario rispetto alla operazione di convoluzione.

Abbiamo detto che si caratterizza un sistema tramite la risposta impulsiva, di cui dobbiamo avere la capacità di calcolarla. Prima di questo introduciamo un nuovo tipo di risposta, la risposta indiciale.

#### La risposta indiciale

La risposta indiciale  $y_i(t)$  è definita come la convoluzione tra la risposta impulsiva e il gradino unitario, formalmente scrivibile come un integrale; essa è molto importante in quanto la sua derivata è la risposta impulsiva del sistema:

## Risposta indiciale

$$y_i(t) = h(t) * u(t) =$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) u(t - \tau) d\tau$$

$$\frac{d}{dt} y_i(t) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) \delta(t - \tau) d\tau = h(t)$$

La derivata della risposta indiciale  
è la risposta impulsiva del sistema

Di seguito la derivata della risposta indiciale

$$\frac{d}{dt} \int_{-\infty}^{t_0} h(\tau) u(t - \tau) d\tau$$

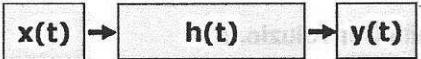
$$\int_{-\infty}^{+\infty} h(\tau) \underbrace{\frac{d}{dt} u(t - \tau)}_{\text{impulso di Dirac}} d\tau$$

impulso di Dirac

Il fatto che la derivata della risposta indiciale sia la risposta impulsiva è un fatto importante.

- Discutere il legame tra il segnale di uscita ed il segnale di ingresso in un sistema LP nell'ipotesi in cui il segnale di ingresso sia di tipo sinusoidale.

L'uscita di un sistema lineare, caratterizzato da una risposta impulsiva  $h(t)$ , quando l'ingresso è presente un segnale sinusoidale a frequenza  $f_0$ , è ancora una sinusode con ampiezza e fase modificati, e con la stessa frequenza  $f_0$ .



$$x(t) = A \cos(2\pi f_0 t)$$

$$y(t) = A \sqrt{c^2(f_0) + s^2(f_0)} \cos(2\pi f_0 t - \Phi_0)$$

$$\Phi_0 = \operatorname{tg}^{-1} \{ S(f_0) / C(f_0) \}$$

$$j\omega(\tau - t)y(\tau)x$$

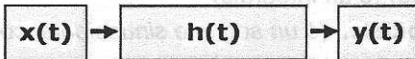
con

$$C(f_0) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) \cos(2\pi f_0 \tau) d\tau$$

$$S(f_0) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) \sin(2\pi f_0 \tau) d\tau$$

Inoltre:

### L'ingresso come esponenziale complesso



$$x(t) = e^{j2\pi f_0 t}$$

$$y(t) = e^{j2\pi f_0 t} H(f_0)$$

$$H(f_0) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) e^{-j2\pi f_0 \tau} d\tau$$

Puntivo ↘  
In trasformata di Fourier di  $h(t)$ , la risposta impulso.

L'uscita è l'ingresso modificato in ampiezza e fase attraverso la relazione  $H(f_0)$ .

Questo è un fatto importante perché quelle funzioni ci dicono che attraversano un sistema lineare e permanente caratterizzato da una risposta impulsiva  $h(t)$  rimanendo inalterati nel loro andamento nel tempo.

## Lezione 4 - Il calcolo della Convoluzione

- Descrivere le fasi del calcolo della convoluzione tra due segnali  $x(t)$  e  $y(t)$  nel dominio del tempo.

La convoluzione è il prodotto di una funzione con un'altra funzione traslata. Il calcolo della convoluzione avviene in quattro fasi:  
per definizione:

$$c(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)y(t - \tau)d\tau$$

con  $x(t)$  e  $y(t)$  due segnali qualsiasi.

Per calcolare la convoluzione i 4 passi sono:

1. L'inversione dell'asse di uno dei due segnali. Si passa cioè da  $y(\tau)$  a  $y(-\tau)$  oppure da  $x(\tau)$  a  $x(-\tau)$ .
2. Traslazione del segnale, il cui asse è stato invertito. La traslazione è negativa quando avviene verso sinistra ed è positiva quando avviene verso destra. Si passa in pratica da  $\tau$  a  $t - \tau$ .
3. Si calcola il prodotto tra i due segnali.
4. Si calcola l'area del prodotto.

- Discutere cosa comporta operare la convoluzione tra un segnale generico  $x(t)$  e
  - un impulso di Dirac; (*è un segnale traslato oppure il segnale stesso, dipende dal punto di applicazione dell'impulso di Dirac*)
  - un gradino unitario; (*è un integrale*)
  - un segnale sinusoidale. (*è un segnale sinusoidale, con ampiezza e fase modificati*)

La convoluzione con gli impulsi di Dirac comporta una traslazione.

### Convoluzione con gli impulsi di Dirac

$$x(t) * \delta(t - t_0) = x(t - t_0)$$

► il segnale è traslato  
nella posizione  $t_0$ .

$$x(t) * \delta(t) = x(t)$$

L'impulso di Dirac è l'elemento unitario rispetto al prodotto di convoluzione

La convoluzione è ricondotta ad una operazione di traslazione; la convoluzione di un segnale con un impulso di Dirac è il segnale stesso; nel secondo caso si assume  $t_0 = 0$ . L'impulso di Dirac rispetta tutte le proprietà della moltiplicazione: associativa, distributiva e commutativa.

La convoluzione con un gradino comporta un integrale.

### Convoluzione con un gradino

$$c(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) u(t - \tau) d\tau$$

▲  
gradino traslato

$$c(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) d\tau$$

Il gradino è una funzione che vale 1 quando l'argomento è positivo e vale 0 quando l'argomento è negativo.

Come prima per il ritardo, si può ricondurre anche l'operazione di integrazione ad una operazione di convoluzione.

La convoluzione con un segnale sinusoidale porta ad un segnale sinusoidale con ampiezza e fase modificati.

### Convoluzione con i segnali sinusoidali

$$c(t) = x(t) * \cos(2\pi f_0 t)$$

◀ formalismo dell'operazione

▼ risultato dell'operazione

$$c(t) = C(f_0) \cos(2\pi f_0 t) + S(f_0) \sin(2\pi f_0 t)$$

$$c(t) = M(f_0) \cos(2\pi f_0 t - \Phi(f_0))$$

◀ in coordinate polari

Si noti che il coseno ha la stessa frequenza del coseno di ingresso, con l'ampiezza modificata, da essere unitaria ad essere una diversa ampiezza,  $M(f_0)$ , e una fase non più nulla.

Ampiezza e fase sono funzioni della frequenza  $f_0$  considerata.

Un segnale sinusoidale di una certa frequenza rimane un segnale sinusoidale della stessa frequenza attraverso l'operazione di convoluzione.

• Riportare la formula dello sviluppo in serie di Fourier per un segnale  $x(t)$  e discutere le proprietà che deve avere  $x(t)$  affinché lo sviluppo sia valido.

Lo sviluppo in serie di Fourier è uno strumento per descrivere i segnali.  
La formula dello sviluppo in serie di Fourier è:

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi kt/T) + b_k \sin(2\pi kt/T)$$

Lo sviluppo in serie di Fourier è valido per i segnali che soddisfano le condizioni di Dirichlet, ovvero:

. che i segnali siano assolutamente integrabili nell'intervallo  $[-T/2, T/2]$ , cioè che l'integrale seguente esista e sia finito:

$$\int_{-T/2}^{T/2} |x(t)| dt$$

. che il numero delle discontinuità di prima specie delle funzioni, nell'intervallo  $[-T/2, T/2]$ , sia finito

. che il numero dei minimi e dei massimi nell'intervallo sia finito.

Se sono soddisfatte le condizioni di Dirichlet nell'intervallo  $[-T/2, T/2]$  allora lo sviluppo in serie di Fourier converge a  $x(t)$  nei punti di continuità; converge a  $((x(t+)) + (x(t-))/2$  nei punti di discontinuità di prima specie, ovvero la convergenza è alla media tra il limite destro e sinistro dei due punti; all'esterno dell'intervallo  $[-T/2, T/2]$ , lo sviluppo periodizza  $x(t)$ .

Per calcolare i coefficienti occorre l'ortogonalità dei segnali, e, per definire questa occorre definire il prodotto scalare.

• Discutere la proprietà di ortogonalità tra due segnali a partire dalla definizione di prodotto scalare.

Il prodotto scalare è definito per tre casi di segnali:

- Segnali di energia
- Segnali di potenza
- Segnali periodici o limitati nel tempo

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t)y(t)dt$$

Prodotto scalare per segnali di energia:

$$\lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\Delta/2}^{\Delta/2} x^*(t)y(t)dt$$

Prodotto scalare per segnali di potenza:

Prodotto scalare per segnali periodici o limitati nel tempo, all'intervallo T:

$$\frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^*(t)y(t)dt$$

Si noti che  $x^*(t)$  è il coniugato di  $x(t)$ .

Se  $x(t)$  e  $y(t)$  sono lo stesso segnale, allora il prodotto scalare coincide con l'energia del segnale, se il segnale è un segnale di energia, e coincide con la potenza se il segnale è di potenza oppure un segnale periodico o limitato nel tempo. Infatti abbiamo quanto segue:

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t)x(t)dt = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = E_x$$

per segnali di energia:

$$\lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\Delta/2}^{\Delta/2} x^*(t)x(t)dt = \lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\Delta/2}^{\Delta/2} |x(t)|^2 dt = P_x$$

per segnali di potenza:

$$\frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^*(t)x(t)dt = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt = P_x$$

per segnali periodici o limitati nel tempo:

Dal prodotto scalare definiamo l'ortogonalità fra due segnali.

Due segnali sono ortogonali se il loro prodotto scalare è nullo.

$$\int_{-T/2}^{T/2} x^*(t)y(t)dt = 0$$

Nel caso specifico di segnali limitati in tempo abbiamo:

- Riportare la definizione di norma di un segnale generico  $x(t)$  e valutarla nel caso di segnale  $x(t)$  cosinusoidale.

$$\sqrt{\int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt} = \|x\|$$

La norma di un segnale  $x(t)$ ,  $\|x\|$ , è la quantità

La norma dei segnali sinusoidali e cosinusoidali è:

$$\sqrt{\int_{-T/2}^{T/2} |\cos(2k\pi t/T)|^2 dt} = \sqrt{\frac{1}{2} \int_{-T/2}^{T/2} (1 + \cos(4k\pi t/T)) dt} = \sqrt{T/2}$$

$$\sqrt{\int_{-T/2}^{T/2} |\sin(2k\pi t/T)|^2 dt} = \sqrt{\frac{1}{2} \int_{-T/2}^{T/2} (1 - \cos(4k\pi t/T)) dt} = \sqrt{T/2}$$

- Discutere le fasi analitiche per il calcolo dei coefficienti delle svoluppo in serie di Fourier del segnale  $x(t)$ .

Dato lo sviluppo in serie di un segnale  $x(t)$ , che è una somma di cosinusoidi e sinusoidi, con frequenza pari a  $k/T$ , che ha per sua natura la caratteristica di passare in sistemi lineari mantenendosi sinusoidale, ovvero

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi kt/T) + b_k \sin(2\pi kt/T)$$

si tratta di calcolare i coefficienti  $a_0$ ,  $a_k$  e  $b_k$ , per mezzo dell'ortogonalità dei segnali. Questi segnali sono tra loro ortogonali nell'intervallo  $T$ .

I segnali che formano la base dello sviluppo in serie di Fourier sono la costante (1) e segnali sinusoidali, seno e coseno, con argomento  $(2\pi t/T)$ ,  $(4\pi t/T)$ , ...,  $(2k\pi t/T)$ , quindi con frequenze che sono multipli interi dell'inverso della durata dell'intervallo  $T$ . La frequenza è dunque  $1/T$ ,  $2/T$ , ...,  $k/T$  e questo significa rispettivamente che ci sono 1, 2, ...,  $k$  periodi della funzione nell'intervallo, ovvero della frequenza.

I segnali che formano la base dello sviluppo in serie di Fourier sono tra loro ortogonali nell'intervallo  $T$ . Tali segnali sono dunque:

$$\begin{matrix} 1 & \cos(2\pi t/T) & \sin(2\pi t/T) \\ & \cos(4\pi t/T) & \sin(4\pi t/T) \end{matrix}$$

$$\dots$$

$$\begin{matrix} \cos(2k\pi t/T) & \sin(2k\pi t/T) \end{matrix}$$

Il calcolo dei coefficienti dello sviluppo in serie di Fourier, ovvero  $a_0$ ,  $a_k$  e  $b_k$  in

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi kt/T) + b_k \sin(2\pi kt/T)$$

consiste nel moltiplicare entrambi membri dello sviluppo per  $\cos(2\pi ht/T)$  e poi integrare sull'intervallo  $T$ , quindi con estremi di integrazione  $[-T/2, T/2]$ . A questo punto si tiene conto dell'ortogonalità dei segnali e si ottiene:

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) dt$$

$$a_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cos(2\pi kt/T) dt$$

$$b_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \sin(2\pi kt/T) dt$$

per  $k$  che va da 1 ad infinito

Nell'integrale di  $a_k$  e  $b_k$  c'è un prodotto scalare;  $2/T$  è l'inverso della norma al quadrato.

Il segnale è dato dalla somma di componenti sinusoidali di ampiezza  $a_k$  e frequenza  $\omega_k = 2\pi k/T$ .

## Spettro di ampiezza e spettro di fase

Dato l'espressione dello sviluppo in serie di Fourier del segnale  $x(t)$

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi k t / T) + b_k \sin(2\pi k t / T)$$

in cui la frequenza è  $\frac{k}{T}$

Sappiamo che i coefficienti  $a_0$ ,  $a_k$  e  $b_k$  contengono l'informazione del segnale  $x(t)$ .

Dividendo opportunamente l'espressione sopra ottieniamo

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} P_k \cos(2\pi k t / T - \phi_k)$$

in cui  $P_k = \sqrt{(a_k)^2 + (b_k)^2}$

La sommazione sono ormai di ampiezza  $P_k$  e fase  $\phi_k$ .

Nella nuova relazione l'informazione del segnale  $x(t)$  è contenuta in  $a_0$ , in  $P_k$  e in  $\phi_k$ .

$a_0$  è la componente continua del segnale  $\rightarrow a_0 = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x(t) dt \Rightarrow$

$\frac{1}{T}$  è la frequenza fondamentale

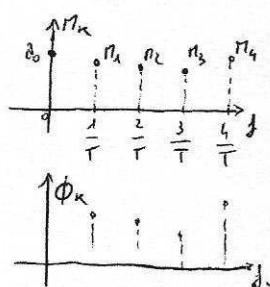
$T \cdot a_0$  = area del segnale  $x(t)$

$\frac{2}{T}$  è la seconda armonica,  $\frac{3}{T}$  la terza, ecc.

$P_k$  è lo spettro di ampiezza unidimensionale

$\phi_k$  è lo spettro di fase

Si dimostra che, già il numero di sinusoidi che rendono  $x(t)$  approssimato,  $n \rightarrow \infty$ ,  $\phi_k \rightarrow 0$ , ovvero le ampiezze tendono a zero, garantendo la convergenza.



## Lezione 6 - Serie di Fourier bilatera

Definire la serie di Fourier bilatera per il segnale  $x(t)$  e i relativi coefficienti  $c_k$ .

L'espressione dello sviluppo in serie di Fourier

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi kt/T) + b_k \sin(2\pi kt/T)$$

può essere riscritta, grazie agli sviluppi di Eulero di seno e coseno, come

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k e^{j2\pi kt/T}$$

i cui coefficienti,  $c_k$ , sono

$$c_k = \frac{a_k - jb_k}{2} = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi kt/T} dt$$

per  $k = -\infty, \dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots, \infty$

Inoltre, lo spettro di ampiezza bilatero e lo spettro di fase bilatero sono, rispettivamente:

$$|c_k| = \sqrt{\frac{(a_k)^2 + (b_k)^2}{2}} \quad \text{Spettro di ampiezza bilatero}$$

e

$$\Phi_k = -\arg(c_k) = \operatorname{atn}\left(-\frac{b_k}{a_k}\right) \quad \text{Spettro di fase}$$

- Enunciare e dimostrare il Teorema di Parseval.

[L.G.P.2]

## IL TEOREMA DI PARSEVAL

NEL CONTESTO DELLO SVILUPPO IN SERIE DI FOURIER BIDIMENSIONALE

- IL TEOREMA DI PARSEVAL AFFERMA CHE,

PER SEGNALI PERIODICI, O PER SEGNALI LIMITATI NEL TEMPO, IL PRODOTTO SCALAR<sup>E</sup><sub>R</sub> CLSP.5] DI DUE SEGNALI È UGUALE ALLA SOMMA DEI COEFFICIENTI DELLO SVILUPPO DEL SEGNALE CONVOLUTA PER I COEFFICIENTI DELLO SVILUPPO DELL'ALTRO SEGNALE, CON GLI INDICI DEI COEFFICIENTI uguali; ovvero

$$\underbrace{\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^*(t) \cdot y(t) dt}_{\text{Prodotto scalare tra } x(t) \text{ e } y(t)} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k^* \cdot y_k$$

### Dimostrazione

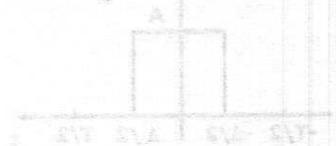
Si sviluppino i due segnali secondo la serie di Fourier bidimensionale, poi si consideri l'insieme di un segnale per applicare la definizione del prodotto scalare per segnali di energia.

L'espressione che si trova è un integrale con una sommatoria; si può scambiare l'ordine, ottenendo due sommatorie e un integrale.

Applicando l'ortogonalità si arriva al risultato finale. Inoltre si considera il caso particolare in cui

Si dice segnale consistente, quando alle  
espressione delle potenze del segnale. In questo  
caso siamo che il prodotto, scalare tra due segnali  
 $x(t)$  e  $y(t)$  è definito come

$$\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^*(t) y(t) dt$$



I due segnali sono sviluppabili secondo Fourier e si calcola  
gli sviluppi così

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k e^{j2\pi k t / T} \quad y(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} y_k e^{j2\pi k t / T}$$

Dunque, sostituendo sopra, otteniamo

$$\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k^* e^{-j2\pi k t / T} \sum_{h=-\infty}^{\infty} y_h e^{j2\pi h t / T} dt$$

Possiamo scrivere la somma con l'integrale e avere

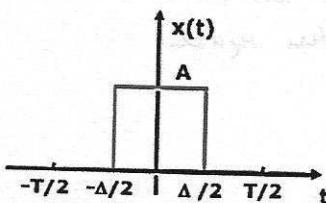
$$\frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \sum_{h=-\infty}^{\infty} x_k^* y_h \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} e^{j2\pi(h-k)t/T} dt$$

Per l'ortogonalità, l'integrale è nullo quando  $h \neq k$   
ed è parso 1 quando  $h = k$ . Da questo deduciamo  
il Teorema di Parseval, per segnali periodici  
nella limitazione nel tempo.

$$\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^*(t) y(t) dt = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k^* y_k \quad \text{e } x(t) = y(t)$$

perché  $\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |x_k|^2$

- Derivare lo sviluppo in serie di Fourier per il segnale  $x(t) = A \text{rect}_{\Delta}(t)$ ,  $A = 1$ .



L'impulso ha una ampiezza  $A$  e una durata  $\Delta$ ; l'impulso è inserito all'interno di un intervallo di larghezza  $T$  come prescritto dalla teoria dello sviluppo in serie di Fourier.

I coefficienti sono espressi dalla seguente relazione:

$$c_k = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi kt/T} dt$$

Questa relazione si semplifica in quanto l'integrale si dovrà estendere solamente l'intervallo  $[-\Delta/2, \Delta/2]$ , dove il segnale ha una ampiezza costante pari ad  $A$ . Dunque il coefficiente dello sviluppo di Fourier diventa

$$c_k = \frac{A}{T} \int_{-\Delta/2}^{\Delta/2} e^{-j2\pi kt/T} dt$$

in quanto  $x(t) = A$  nell'intervallo  $[-\Delta/2, \Delta/2]$ .

L'esponenziale, secondo le formule di Eulero, si può sviluppare come un coseno - jseno, con il coseno che è una funzione pari e l'intervallo di integrazione è un intervallo pari e simmetrico, quindi il coseno da un contributo. Il seno, che è una funzione dispari, integrata sull'intervallo pari, quindi uguale come estensione, per tempi positivi per tempi negativi, darà un contributo nullo.

Dunque tale integrale è facilmente riconducibile al seguente, in cui, invece di considerare l'intervallo da  $-\Delta/2$  a  $\Delta/2$ , si considera due volte l'integrale da 0 a  $\Delta/2$ .

Dunque abbiamo:

$$c_k = \frac{2A}{T} \int_0^{\Delta/2} \cos(2\pi kt/T) dt$$

pari a:

$$c_k = \frac{A}{\pi k} \sin(\pi k \Delta / T) = \frac{A \Delta}{T} \operatorname{sinc}(\pi k \Delta / T)$$

in quanto, per definizione,  $\sin(x)/x = \operatorname{sinc}(x)$ , seno cardinale.

- Definire lo sviluppo in serie di Fourier approssimato per il segnale  $x(t)$  e il relativo errore di approssimazione  $e(t)$ , discutendone la dipendenza dall'ampiezza del segnale  $x(t)$ .

Approssimare lo sviluppo significa troncare la serie a un numero finito ( $N$ ) di armoniche e questo ne semplifica la rappresentazione.

Nel fare questo si commette un errore che è rappresentato dalla somma dei coefficienti scartati.

Dunque, dato il segnale

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k e^{j2\pi k t / T}$$

secondo lo sviluppo in serie bilatera di Fourier, in cui gli  $x_k$  sono i coefficienti dello sviluppo,  $c_k$ , pari a

$$c_k = \frac{a_k - j b_k}{2} = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi k t / T} dt$$

per  $k = -\infty, \dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots, \infty$

Il segnale approssimato  $x_a$  è:

$$x_a(t) = \sum_{k=1}^{\infty} x_k e^{j2\pi k t / T}$$

L'errore  $e(t)$  è:

$$e(t) = x(t) - x_a(t) = \sum_{|k|>N} x_k e^{j2\pi k t / T}$$

Si tratta a questo punto di avere uno strumento che dica quante sono le armoniche da considerare in modo da avere un errore tanto piccolo da poter accettare l'approssimazione.

Dunque si parla di concetto di completezza, in cui non si usa l'errore ma la potenza dell'errore, definito come segue:

$$\frac{1}{T} \|e\|^2 = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |e(t)|^2 dt = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t) - x_a(t)|^2 dt = \sum_{|k|>N} |x_k|^2$$

che è una quantità positiva, decrescente al crescere di  $N$ , ma che dipende dall'ampiezza

del segnale, dalla quale dobbiamo svincolarci.

Per fare questo si introduce il cosiddetto errore percentuale, ovvero si normalizza la potenza dell'errore alla potenza del segnale e si dirà che l'errore voluto è un tot % della potenza del segnale.

Per definizione l'errore percentuale  $\epsilon_2$  è la differenza tra la potenza del segnale,  $P_x$ , e la potenza del segnale approssimato,  $P_a$ , normalizzata alla potenza del segnale, ovvero

$$\epsilon_2 = 1 - \frac{1}{P_x} \sum_{k=-N}^N |x_k|^2$$

$\epsilon_2$  è l'errore percentuale, per cui si può fissare un errore % e, facendo i calcoli, si determinano con quanti coefficienti di Fourier si ha quell'errore.

Il valore di  $P_x$ , la potenza del segnale, nell'espressione soprastante, è determinata dal concetto di completezza.

Dunque,  $P_x$ , potenza del segnale è:

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t)x^*(t)dt = P_x$$

Per la completezza un sistema uno sviluppo è completo rispetto ad una certa categoria di segnali. Per definizione essa è un limite, come di seguito riportato.

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t) - x_a(t)|^2 dt = 0 \Rightarrow \text{COMPLETEZZA}$$

Dallo sviluppo del limite sopra riportato si determinano quattro espressioni, una è  $P_x$ , gli altri sono l'espressione dello sviluppo dei coefficienti di Fourier, ovvero

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x_a(t)x^*(t)dt = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{k=-N}^N |x_k|^2$$

, quindi abbiamo che

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t) - x_a(t)|^2 dt = P_x - \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{k=-N}^N |x_k|^2 = P_x - \sum_{k=-\infty}^{\infty} |x_k|^2 = 0 \quad (\text{COMPLETEZZA} \Leftrightarrow \text{PARSEVAL})$$

## Lezione 7 - Trasformata di Fourier

- Definire la trasformata e l'antitrasformata di Fourier del segnale  $x(t)$  a partire dallo sviluppo in serie di Fourier di  $x(t)$ . Riportare la condizione di esistenza di  $X(f)$ .

La trasformata di Fourier,  $X(f)$ , di un segnale  $x(t)$  è definita come:

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt$$

Si passa cioè dal dominio del tempo al dominio della frequenza.

Questo risultato si ottiene partendo dallo sviluppo in serie di Fourier.

L'antitrasformata di Fourier,  $x(t)$ , da  $X(f)$ , è:

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi f t} df$$

$X(f)$  è in genere complessa anche se  $x(t)$  è reale.

L'esistenza della trasformata di Fourier implica la sommabilità di  $x(t)$  sull'intero asse dei tempi, ovvero,

$$\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)| dt < \infty$$

quindi  $x(t)$  è un segnale di tipo impulsivo.

...

Per ricavare la trasformata di Fourier del segnale  $x(t)$ ,

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

osservando come del dominio del tempo è quello delle frequenze, si effettua un passaggio al limite della svolgono in serie (sintesi di Fourier) per cui il segnale è dato dalla somma di infinite sinusoidi con coefficiente

Dallo sviluppo in serie di Fourier, abbiamo

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} e^{j2\pi k t} \cdot \underbrace{\frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi k t} dt}_{\text{coefficiente } c_k}$$

per  $k = -\infty, -2, -1, 0, 1, 2, +\infty$

$\frac{1}{T}$  è la "scansione", l'integrale è il prodotto scalare del segnale  $x(t)$  con un esponentiale che individua la frequenza  $k/T$ , con  $T$  che va da  $-\infty$  a  $+\infty$ .

Si sostituisce  $\frac{1}{T}$  con  $\Delta f$ , che è la distanza fra le frequenze.

Si estende assai naturalmente l'intervallo di conoscenza del segnale, introducendo un nuovo segnale, ridotto a zero iniziale, nell'intervallo iniziale e nullo al di fuori.

A questo punto lo sviluppo in serie è sicuramente come

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} e^{j2\pi k \Delta f t} \cdot \Delta f \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi k \Delta f t} dt$$

$$\text{in cui } \frac{1}{T} = \Delta f < \Delta f$$

Osservando un limite dello sviluppo in serie per  $T \rightarrow \infty$  si parla del salto di arco di frequenza  $\Delta f$  o differentiale  $df$ , da  $k \Delta f = f$  e delle sommazione  $\sum$  alle integrale  $\int_{-\infty}^{\infty}$ , ovvero

$$\Delta f \rightarrow df; k\Delta f \rightarrow f; \sum \rightarrow \int_{-\infty}^{\infty}$$

Otteneva

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi ft} df \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt}_{\text{Funzione delle frequenze, per la T.R.S.}} \quad \text{TRASFORMATA DI FOURIER}$$

La Trasformata di Fourier,  $\tilde{X}(f)$ , funzione delle frequenze, è

$$\tilde{X}(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

C'è dunque la trasformata  $\tilde{X}(f)$  rispetto a  $x(t)$ , che è dunque

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} \tilde{X}(f) e^{j2\pi ft} df$$

2) Relazione tra Trasformata di Fourier e i coefficienti dello sviluppo in serie di Fourier del segnale  $x(t)$

PER IL CALCOLO DEI COEFFICIENTI DELLO SVILUPPO IN SERIE DI

FOURIER, PER NEGLI DEGLI TERMINI DELLA TRASFORMATA DI FOURIER, ABBIAMO

$$\tilde{X}(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt \quad \text{definizione di T. di Fourier}$$

$$c_n = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi nt} dt$$

da cui

$$c_n = \frac{1}{T} \tilde{X}\left(\frac{n}{T}\right)$$

3) Dato un segnale reale  $x(t)$ , dimostrare le parti della parte reale di  $X(j)$

Per definizione  $X(j) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega_0 t} dt$

L'esponentiale pu' essere scritto in forma trigonometrica,  
che mette alle formule di Eulero

$$e^{j\omega_0 t} = \cos \omega_0 t + j \sin \omega_0 t$$

$$e^{-j\omega_0 t} = \cos \omega_0 t - j \sin \omega_0 t, \text{ quindi}$$

$$X(j) = \int_{-\infty}^{\infty} [x(t) \cdot \cos(\omega_0 t) - x(t) \cdot j \sin(\omega_0 t)] dt$$

Ovvero, scomponendo in due integrali la parte reale e la parte immaginaria:

$$X(j) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cos(\omega_0 t) dt - j \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \sin(\omega_0 t) dt$$

La parte reale, ovvero un seno, che i parametri  $\omega_0$ , e'  
una funzione pura.

La parte immaginaria, ovvero un seno, che i parametri  
dipendono, e' una funzione dipura.

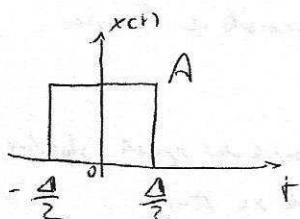
4) Calcolare lo  $\bar{X}(f)$  di  $x(t) = A \operatorname{rect}_A(t)$

Ora che c'è un segnale reale e pari, la -  
rettifica (o più) metà in Fourier sarà reale e pari.

(LA T. DI F DI UN SEGNALE REALE E DISSESSO È UNA TRASFORMAZIONE  
INVERSIONE E DISPARI, IMMAGINARIA IN QUANTO NELLO SVILUPPO INZIGGIORE  
TUTTO RIMANERÀ LA PARTE CON I KOS, LA PARTE IMMAGINARIA E, GIÀ LO PRECISA IL  
KOS, SAPPONI?)

Dunque

$$x(t) = A \operatorname{rect}_A(t) \quad \text{si tratta di un impulso rettangolare}$$



centrato in  $t=0$ , di durata  $\Delta$ , ed ampiezza  $A$ .

La Trasformata di Fourier è

$$\bar{X}(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

L'impulso rettangolare individua un intervallo, da  $-\Delta/2$  a  $\Delta/2$ , in cui il segnale è non nullo,  $x(t) \neq 0 = A$ , e per di lì; altrove è nullo.

$$\text{Dunque } \bar{X}(f) = \int_{-\Delta/2}^{\Delta/2} A \cdot e^{-j2\pi ft} dt;$$

Sulla formula di Euler

$e^{-jx} = \cos x - j \sin x$ , nell'intervallo rimanendo le  
puntate come in quanto l'intervallo è pari.

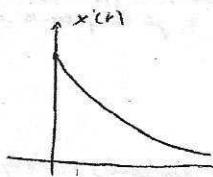
Invece, proprio perché l'intervallo è pari, mi posso considerare  
la metà, quelle puntate, e moltiplicare! Quello per?

$$\begin{aligned} \bar{X}(f) &= 2 \cdot \int_0^{\Delta/2} A \cdot \cos(2\pi ft) dt = 2A \left. \frac{\sin(2\pi ft)}{2\pi f} \right|_0^{\Delta/2} = \\ &= 2A \cdot \frac{1}{2\pi f} \cdot \sin\left(2\pi f \cdot \frac{\Delta}{2}\right) = \frac{A}{\pi f} \cdot \sin(\pi f \Delta) = \\ &= \underline{\underline{A \cdot \Delta}} \cdot \sin(\pi f \Delta) = A \Delta \sin(\pi f \Delta). \end{aligned}$$

5) Calcolare la  $X(f)$  di  $x(t) = u(t)$  e

calcolare del calcolo della trasformata di Fourier  
di  $x'(t) = e^{-2t} u(t)$

Per calcolare la trasformata di  $x'(t) = e^{-2t} u(t)$ , oss.



il segnale è nullo per tempi negativi, e per

tempi positivi ha un andamento esponenziale  
decrecente.

Per verificare se il segnale ammette la trasformata di Fourier  
occorre verificare che

$$\int_0^{\infty} e^{-2t} dt < \infty, \quad \text{oppure, ponendo l'energia del segnale, stabilire se l'quadrato del segnale sia finito,}$$

ovvero se converge e se inoltre

$$\int_0^{\infty} e^{-2t} dt; \quad \text{se converge un'integrale allora converge anche l'altra}$$

In effetti,

$$\int_0^{\infty} e^{-2t} dt = -\frac{1}{2} \left[ e^{-2t} \right]_0^{\infty} = \frac{1}{2}$$

$$\int_0^{\infty} e^{-2t} dt = -\frac{1}{2} e^{-2t} \Big|_0^{\infty} = +\frac{1}{2},$$

dunque entrambi gli integrali convergono per cui esiste la trasformata di Fourier.

Applicando l'operazione di Fourier, le due integrazioni si trovano

$$X(f) = \int_0^{\infty} e^{-2t} \cdot e^{-j2\pi f t} dt + \int_0^{\infty} e^{-(2+j2\pi f)t} dt$$

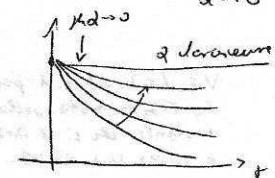
$$= -\frac{1}{z+j2\pi f} e^{-(z+j2\pi f)t} \Big|_0^\infty = \frac{1}{z+j2\pi f}$$

Osservazione:

$$x'(t) = e^{-at} u(t) \iff X'(f) = \frac{1}{z+j2\pi f}$$

Per calcolare la trasformata di Fourier di  $x(t) = u(t)$ , da  $x'(t) = e^{-at} u(t)$ , si muove al limite

$$u(t) = \lim_{a \rightarrow 0} e^{-at} u(t)$$



Osservazione:

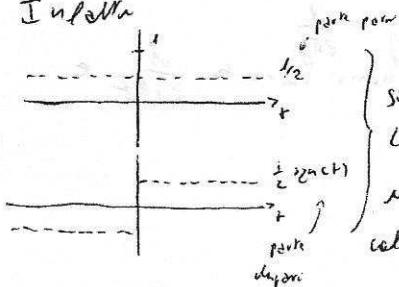
$$U(f) = \lim_{a \rightarrow 0} \frac{1}{z+j2\pi f}$$

che i segnali nello spazio hanno una parte reale e una parte immaginaria e:

$$U(f) = \lim_{a \rightarrow 0} \underbrace{\frac{1}{2}}_{\substack{\text{parte reale} \\ \text{del segnale}}} - j \lim_{a \rightarrow 0} \underbrace{\frac{2\pi f}{2^a + (2\pi f)^2}}_{\substack{\text{parte immaginaria} \\ \text{del segnale}}}$$

La funzione gradino si scrive come somma di una parte pari e di una parte dispari, la parte pari è una costante pari a  $\frac{1}{2}$  e la parte dispari è la funzione  $\frac{1}{2} \operatorname{sgn}(t)$ .

Inoltre



$$u(t) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \operatorname{sgn} t$$

Sommando entrambi i parti si ottiene il gradino.

La parte pari è  $\frac{1}{2}$ , la cui trasformata è un impulso di Dirac; la parte dispari, calcolando il limite, è  $-j\frac{1}{2\pi f}$ .

Dunque si ha

$$U(f) = \lim_{\lambda \rightarrow 0} \underbrace{\frac{2}{\lambda^2 + (2\pi f)^2}}_{\text{parte reale,}} - i \lim_{\lambda \rightarrow 0} \underbrace{\frac{2\pi}{\lambda^2 + (2\pi f)^2}}_{\text{parte immaginaria,}} \\ \text{corrispondente alla parte reale del segnale}$$

Per quanto riguarda il  $\lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{2\pi}{\lambda^2 + (2\pi f)^2}$ , era già stato calcolato in precedenza, e che era un punto di Dirac, dimostrato nelle lezioni 11.

Quindi  $\lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{2}{\lambda^2 + (2\pi f)^2} = \frac{1}{2} \delta(f)$

Il resto di cui  
l'azione è  $\frac{1}{2}$ .

V.J. Lect. 11 p. 1 per la trasformata della costante che è il massimo di un dirac.

La parte reale rende all'impulso di Dirac di area  $\frac{1}{2}$ .

Per quanto riguarda la parte immaginaria  $\lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{2\pi f}{\lambda^2 + (2\pi f)^2}$ , ci rendiamo conto che, per  $\lambda \neq 0$ , lo numeratore è sempre nullo in  $f=0$ . Passa cioè per l'origine: è una funzione che ha al numeratore una funzione parità e al denominatore una funzione pari, per cui la parte immaginaria è una funzione dispari che ha nell'origine un valore pari a 0.

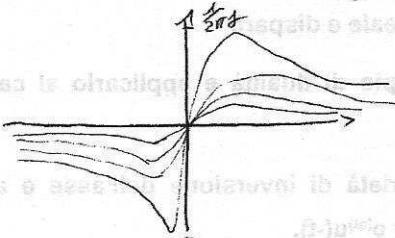
Il limite sarà  $\frac{1}{2\pi f}$ , cioè  $\lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{2\pi f}{\lambda^2 + (2\pi f)^2} = \frac{1}{2\pi f}$

In questo caso  $\frac{2\pi f}{\lambda^2 + (2\pi f)^2} = \frac{1}{2\pi f}$ .

Incidenza di  $-j$ , la parte immaginaria diventa  $\frac{1}{2\pi f}$  e quindi valgono, in più, le

$$U(f) = \frac{1}{2} \delta(f) + \frac{1}{2\pi f}$$

Considerando l'entrambi delle parti numeriche, non siamo  
a trovare che il numero minore delle funzioni tende ad un  
valore  $\frac{1}{2\pi f}$



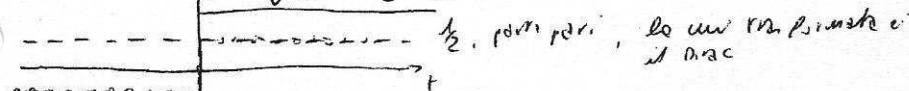
Dunque

$$x(t) = u(t) \iff X(j) = U(j) = \frac{1}{2} \delta(j) + \frac{1}{2\pi j f}$$

Da qui si ricava che la trasformata di un segnale è  
un'onda e ha metà un segnale di Dirac (parte reale  
della trasformata) più  $1/(2\pi j f)$ .

Poiché abbiamo visto che la parte reale di una trasformata  
corrisponde alla parte reale e la parte immaginaria corrisponde  
alla parte immaginaria, si può anche vedere graficamente  
cosa sono le parti reale e le parti immaginarie

$$u(t) \rightarrow u(t) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} j \sin(t)$$



La trasformata di Fourier delle funzioni pure; non siamo  
 $X(t) = \text{Syn}(t) \iff X(j) = \frac{1}{j\pi f}$ , un'altra trasformata  
che vale 0 per  $f > 0$ , ma

quanto sarà la curva  
che le funzioni valgono 0  
nell'origine

## Lezione 8/9/10 - Proprietà della Trasformata di Fourier

- 1) Riportare le caratteristiche della trasformata di Fourier di un segnale
  - a) reale e pari e b) reale e dispari.
- 2) Discutere il principio di dualità e applicarlo al calcolo della trasformata di  $x(t) = ABsinc(\pi Bt)$ .
- 3) Discutere la proprietà di inversione dell'asse e applicarla al calcolo della trasformata di  $x(t) = e^{(at)}u(-t)$ .
- 4) Discutere l'effetto di un ritardo temporale  $t_0$  sullo spettro di un segnale  $x(t)$ .
- 5) Discutere la proprietà di modulazione/prodotto.
- 6) Discutere analiticamente la trasformata del segnale  $y(t)$  ottenuto derivando il segnale  $x(t)$ .
- 7) Discutere analiticamente la trasformata del segnale  $y(t)$  ottenuto integrando il segnale  $x(t)$  da  $-\infty$  a  $t$ .
- 8) Calcolare la trasformata di Fourier del segnale  $x(t) = \text{tri}_\Delta(t)$   
(triangolo di semibase  $\Delta$ , centrato in  $t=0$ ,  $x(0) = 1$ ).

1)

La trasformata di Fourier di un segnale reale e pari è reale e pari; di un segnale reale e dispari è immaginaria e dispari.

Se un segnale non è né pari né dispari avrà una trasformata con parte sia reale sia immaginaria che si sommano.

Il segnale, infatti, in questo caso sarà scomponibile in somma di una parte pari con una parte dispari, a cui, rispettivamente, corrisponderanno una trasformata reale e una trasformata immaginaria.

Questo deriva dal fatto che l'espressione generale della trasformata di Fourier può essere riscritta in forma trigonometrica, applicando le formule di Eulero.

La parte reale di  $X(jf)$  c'è paro a quella col seno e' dispari.  
Ovvvero

$$X_{\text{re}}(j) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt, \text{ in cui } x(t) \text{ è un segnale reale.}$$

Si può scrivere inoltre  $X(jf)$  come

$$X(jf) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot [ \cos(2\pi f t) - j \sin(2\pi f t) ] dt,$$

Ovvvero

$$X(jf) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot \cos(2\pi f t) dt - j \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \sin(2\pi f t) dt$$

La parte reale è una funzione pari di  $f$ , la parte immaginaria è una funzione dispari di  $f$ .

Lo spettro di ampiezza,  $|X(jf)|$ , è una funzione pari, inoltre

$$|X(jf)| = \sqrt{R_e^2(jf) + I_m^2(jf)}$$

Lo spettro di fase,  $\phi_x(jf)$ , è una funzione dispari.  
Inoltre è

$$\phi_x(jf) = \arctan \frac{I_m(jf)}{R_e(jf)}$$

2) Il principio di dualità sostiene che

$$\text{se } x(t) \leftrightarrow X(jf) \text{ allora } X(t) \leftrightarrow x(-jf)$$

Cioè se  $X(jf)$  è la trasformata di Fourier del segnale  $x(t)$ , allora  $X(t)$ , che è il segnale temporale ottenuto scontrando le frequenze con il tempo, ha per trasformata, quindi in frequenza, il segnale  $x(-jf)$ , quindi con l'emozione della frequenza rovesciata.

In pratica il principio di dualità risponde alla domanda:

$X(jf)$  è dunque la trasformata di  $x(t)$ , quindi c'è la trasformata

Del segnale che ha così lo stesso andamento temporale  
originalmente posseduto in omologo pregevole delle  
trasformate di  $x(t)$ ? La risposta è che

$$x(t) \leftrightarrow \tilde{X}(f)$$

$$\text{allora } \tilde{X}(t) \leftrightarrow x(-f)$$

Dunque si dimostra considerando l'equazione tra  $x(t)$  e  
la sua trasformata, in sostanza il calcolo dell'antitrasformata.  
Poi si scambiano formalmente le variabili  $t$  e  $f$   
e poi si sostituisce  $f$  con  $-f$ .

In sostanza

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi ft} df, \text{ si scambiano le variabili}$$

$t$  e  $f$  e si ottiene

$$x(f) = \int_{-\infty}^{\infty} X(t) e^{j2\pi ft} dt, \text{ ora si mettono } f \text{ e } -f \text{ e}$$

si ottiene

$$x(-f) = \int_{-\infty}^{\infty} \tilde{X}(t) \cdot e^{-j2\pi ft} dt$$

Dunque, dato  $x(t) = AB \sin(\pi B t)$ , per calcolare la  
trasformata di Fourier per mezzo dell'integrale sarebbe  
un calcolo non semplice.

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} AB \sin(\pi B t) e^{-j2\pi ft} dt, \text{ con } \sin x = \frac{\sin x}{x}$$

Il principio di dualità ci viene incontro in questo caso  
riconoscere che impulso  $A$  centrato in  $\Delta$ , ha la trasformata  
di Fourier  $A \delta(\pi f \Delta)$ , cioè  $x(t) = A \operatorname{rect}_B(t) \leftrightarrow X(f) = A \delta(\pi f \Delta)$

Dunque, già il principio di dualità

$$x(t) = AB \sin(\pi B t) \leftrightarrow X(f) = A \operatorname{rect}_B(f)$$

3) Discutere le proprietà di inversione dell'ESR e applicarle al calcolo delle trasformate che

$$x(t) = e^{at} u(-t)$$

Per le proprietà di inversione dell'ESR e le proprietà,

$$u \ x(t) \leftrightarrow X(j)$$

$$e^a t \ u(t) = x(-t)$$

$$\text{allora } x(-t) \leftrightarrow \bar{X}(j)$$

Se a  $x(t)$  corrisponde  $X(j)$  e a  $x(-t)$  corrisponde  $\bar{X}(j)$ , allora si dimostra che la trasformata si ottiene rovesciando la trasformata di partenza,  $x(-t) \leftrightarrow \bar{X}(j)$

Dimostrazione

$$Y(j) = \int_{-\infty}^{\infty} x(-t) e^{-j 2\pi jt} dt$$

Si pone  $-t = \vartheta$ , allora

$$Y(j) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\vartheta) e^{j 2\pi j \vartheta} d\vartheta = \int_{-\infty}^{\infty} x(\vartheta) e^{-j 2\pi (-\vartheta)} d\vartheta$$

Per la dimostrazione si prende l'espressione della trasformata  $y(t)$ , con una sostituzione di variabile.

Nella sostituzione di variabile abbiamo che se si rovescia l'asse dei tempi, si deve rovesciare l'asse delle trasformate.

Ovvio, dato il segnale  $x(t) = e^{at} u(-t)$ , gli calcoliamo la trasformata di Fourier, si considera il segnale  $x'(t) = e^{-at} \cdot u(t)$ , che rispetto al segnale  $x(t)$ , ha l'asse dei tempi rovesciato, ma da  $x'(t)$  conosciamo la trasformata di Fourier, infatti

$$x'(t) = e^{-at} u(t) \leftrightarrow \bar{X}(j) = \frac{1}{a + j 2\pi j}$$

Allora, avendo un segnale con l'asse dei tempi rovesciato rispetto a  $x'(t)$ , si calcola la trasformata di Fourier che ha l'asse delle frequenze rovesciate rispetto a  $\bar{X}(j)$ , cioè, avendo  $-t$  sui tempi si ha  $-j$  in P. generaz. per cui

$$x(t) = e^{at} u(-t) \leftrightarrow \bar{X}(j) = \frac{1}{a - j 2\pi j} : \text{in cui } j \text{ è immaginario, mentre } -j.$$

4) Discutere l'effetto di un ritardo temporale  $t_0$   
sulla spettrale di un segnale  $x(t)$

Se  $x(t) \leftrightarrow \bar{X}(f)$   
e  $y(t) = x(t - t_0)$   
allora  $\mathcal{Y}(f) = e^{-j2\pi f t_0} \bar{X}(f)$

Dato un segnale nastro  $x(t)$  che ha un certo spettro  $\bar{X}(f)$ , se trasformato in Fourier in un segnale traslato nel tempo di un tempo  $t_0$  c'è differenza moltiplicando lo spettro del segnale non traslato per un fattore che tiene conto delle rotazioni, questo fattore è  $e^{-j2\pi f t_0}$ .

Dimostrazione

$$\mathcal{Y}(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t - t_0) e^{-j2\pi f t} dt = \int_{-\infty}^{\infty} x(t - t_0) e^{-j2\pi f (t - t_0 + t_0)} dt$$

da cui

$$\mathcal{Y}(f) = e^{-j2\pi f t_0} \int_{-\infty}^{\infty} x(t - t_0) e^{-j2\pi f (t - t_0)} dt$$

e, ponendo  $\omega = t - t_0$ , si ha

$$\mathcal{Y}(f) = e^{-j2\pi f t_0} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x(\omega) e^{-j2\pi f \omega} d\omega}_{\text{che è } \bar{X}(f)} = e^{-j2\pi f t_0} \bar{X}(f)$$

Che è  $\bar{X}(f)$ , la trasformata di Fourier del segnale  $x(t)$

Quindi lo spettro del segnale ritardato è uguale allo spettro del segnale non ritardato moltiplicato per il fattore di ritardo  $e^{-j2\pi f t_0}$ , che è un esponentiale complesso con modulo unitario. Questo significa che il modulo non cambia, ovvero non dipende dal ritardo, il che è intuitivo, in quanto il ritardo non può somigliare il segnale. Lo spettro di  $y(t)$  invece, cambia.

$$|\mathcal{Y}(f)| = |\bar{X}(f)| \quad \Phi_{\mathcal{Y}(f)} = \Phi_{\bar{X}(f)} - 2\pi f t_0$$

In questo caso di antiprova, sarebbe  
un più grande termine, e'  
la pendente della retta in  
cui c'è appena stato lo  
spettro del segnale del segnale  
in precedenza.

\* Se  $t_0 > 0$  si ha un ritardo, se  $t_0 < 0$  si ha un anticipo.

5) Discutere le proprietà di modulazione  
prodotto.

La modulazione prodotto è una forma ben specifica  
di modulazione; la modulazione è una operazione  
necessaria altrimenti non sarebbero possibili le trasmissioni.

Per modulazione di ampiezza si intende la trasformazione  
della trasformata di un segnale, secondo una trasformazione  
in frequenza.

Se  $\bar{X}(f) \leftrightarrow x(t)$  e se  $\bar{X}(f)$  si possa trasformare in  
 $f_0$  in  $\bar{Y}(f) = \bar{X}(f-f_0)$ , quindi  $\bar{Y}(f)$  è una spettrale trasposta  
allora  $\bar{X}(f-f_0) \leftrightarrow e^{j2\pi f_0 t} \cdot x(t)$ , al segnale trasposto in  
frequenza corrisponde una

Dimostrazione

$$y(t) = \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \bar{X}(f-f_0) e^{-j2\pi f t} df}_{\text{per def. della trasformata di Fourier}} = \int_{-\infty}^{\infty} \bar{X}(f-f_0) e^{j2\pi t(f-f_0+f_0)} df$$

ponendo  $\Psi = f - f_0$ , abbiamo

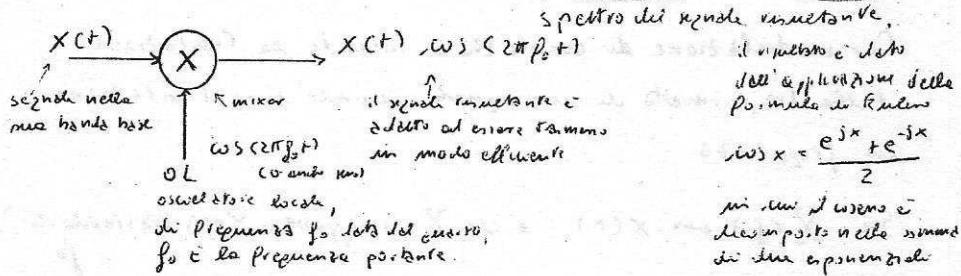
$$y(t) = e^{j2\pi f_0 t} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \bar{X}(\Psi) e^{j2\pi \Psi t} d\Psi}_{\text{espressione dell'entratrasposta}} = e^{j2\pi f_0 t} \cdot x(t)$$

che significa nel tempo  $x(t)$ ,  $\Psi$  è una frequenza

Della modulazione di ampiezza ne parla elle  
modulazione prodotto, che ne è una forma ben specifica

La modulazione prodotto consiste nel moltiplicare un segnale nel tempo per un coseno (o un seno) di opportuna frequenza  $f_0$ , che è quella da trasmissione.

$$x(t) \cos(2\pi f_0 t) \leftrightarrow \frac{1}{2} [X(f-f_0) + X(f+f_0)]$$



Lo spettro risultante della modulazione prodotto è portato in forma di frequenza  $f_0$ , che serve per la trasmissione.

Lo spettro nasce in banda base del segnale  $x(t)$ , che può essere un onda con frequenza da 0 a 4 kHz, o una voce, con frequenza da 0 a 5 kHz.

Tramite la modulazione viene trasportata in frequenza la frequenza  $f_0$ , che serve per la trasmissione.

Si parla di portanti ed una voce (freq. da oscillatori) che si ottiene dopo pochi metri.

Si modula, dunque, in trasmissione, e si demodula in ricezione nello stesso banda da cui si era partiti.

Abbiamo le uguaglianze:

$$x(t) \cdot e^{j2\pi f_0 t} \leftrightarrow X(f-f_0) \quad \text{un segnale moltiplicato da un esponentiale viene trasformato}$$

$$1 \xrightarrow{\text{simile}} S(f) \quad \text{si associa l'esponente ad un singolo in base}$$

$$e^{\text{simile}} \xrightarrow{\text{simile}} S(f-f_0).$$

$$A \cos(2\pi f_0 t) \leftrightarrow \frac{A}{2} [S(f-f_0) + S(f+f_0)]; A \sin(2\pi f_0 t) = -j \frac{A}{2} [S(f-f_0) + j S(f+f_0)]$$

Dunque, ricapitolando

$e^{j2\pi f_0 t} \cdot x(t) \leftrightarrow X(f - f_0)$ , un segnale  $x(t)$  modulato per un esponentiale, viene rappresentato

$1 \leftrightarrow \delta(f)$ , si associa l'unità, questa parte è chiamata:

$x(t) = s(t) \leftrightarrow X(f) = 1$ , un quanto

$$X(f) = \int s(t) e^{-j2\pi f t} dt = 1$$

è questo perché è l'angolo di Dirac che il valore della funzione nel punto  $t=0$ , quello di appartenenza. In  $f=0$  l'esponentiale vale 1, quando l'angolo è zero allora l'angolo dell'ampiezza di Dirac, che già definisce

$1 \leftrightarrow \delta(f)$  si ottiene per la dualità.

$$e^{j2\pi f_0 t} \leftrightarrow \delta(f - f_0)$$

si applica a Dirac la prima operazione, ottenendo che è un esponentiale complesso corrispondente un angolo di Dirac che, invece di essere in  $\mathbb{R}$ , è in  $\mathbb{C}$ . Questo permette di ottenere lo spettro di un segnale cosinuosoide.

$$A \cos(2\pi f_0 t) \leftrightarrow \frac{A}{2} \delta(f - f_0) + \frac{A}{2} \delta(f + f_0)$$

proprietà portante

già che alle portanti

di fondo, già in

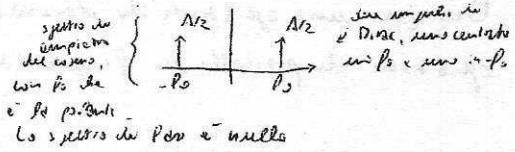
$$\cos(2\pi f_0 t) = \frac{e^{j2\pi f_0 t} + e^{-j2\pi f_0 t}}{2}$$

$$\text{ovvero } \cos x = \frac{e^{jx} + e^{-jx}}{2}$$

e già che a

$$e^{j2\pi f_0 t} \leftrightarrow \delta(f - f_0)$$

Nel risultato l'angolo  $f_0$  e  $-f_0$  sono le rappresentazioni simmetriche su entrambi i piani



$$A \sin(2\pi f_0 t) \leftrightarrow -j \frac{A}{2} \delta(f - f_0) + j \frac{A}{2} \delta(f + f_0)$$

Sinonimi che lo spettro di ampiezza del seno è lo stesso di quello del coseno. Il seno ha uno spettro di fondo di  $\pm \frac{\pi}{2}$

$$\text{applicando } jx = \frac{e^{jx} - e^{-jx}}{2j}$$

G) Discutere analiticamente la trasformata del segnale  $y(t)$  ottenuto derivando il segnale  $x(t)$

La trasformata della derivata di un segnale

$$\text{e } x(t) \leftrightarrow X(f)$$

$$\text{e } y(t) = \frac{d}{dt} x(t)$$

$$\text{allora } \frac{d}{dt} x(t) \leftrightarrow j2\pi f \cdot X(f)$$

Sia il segnale  $x(t)$ , la sua trasformata è  $X(f)$ , e il segnale  $y(t)$ , ottenuto derivando  $x(t)$ , la trasformata della derivata del segnale  $x(t)$  è la trasformata del segnale  $x(t)$  per il fattore  $j2\pi f$ .

Dimostrazione

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} x(t) &= \frac{d}{dt} \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi ft} df = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{d}{dt} X(f) e^{j2\pi ft} df = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{X(f)}_{\substack{\text{si effettua} \\ \text{la derivata dell'og.}}} \frac{d}{dt} e^{j2\pi ft} df = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{X(f) \cdot j2\pi f}_{\substack{\text{è la derivata della funzione} \\ \text{di frequenza}}} \cdot e^{j2\pi ft} df, \text{ con} \end{aligned}$$

poiché stiamo derivando rispetto al tempo, l'unica espressione corretta è l'ultima.

Questa è formalmente una operazione di contrtrasformazione del prodotto  $X(f) \cdot j2\pi f$ , ovvero si ha l'antitrasformata di  $\widehat{X}(f) \cdot j2\pi f$

$$\text{n.b.: per } y(t) = \frac{d^n}{dt^n} x(t) \leftrightarrow Y(f) = (2\pi f)^n \widehat{X}(f)$$

Dunque una operazione di derivazione nel tempo diventa una operazione di prodotto in frequenza.

L'antitrasformata delle derivate di uno spettro

$$x(t) \leftrightarrow X(f)$$

$$\Leftrightarrow Y(f) = \frac{d}{df} X(f)$$

$$\text{alla } -j2\pi f \cdot x(t) \leftrightarrow \frac{d}{df} X(f)$$

D. moltiplicazione.

$$\begin{aligned} \frac{d}{df} X(f) &= \frac{d}{df} \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \frac{d}{df} x(t) e^{-j2\pi ft} dt = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \frac{d}{df} e^{-j2\pi ft} dt = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} -j2\pi t x(t) e^{-j2\pi ft} dt \end{aligned}$$

Si deriva in frequenza, quindi si ottiene uno spettro conosciuto attraverso l'operazione di derivazione.

Allo spettro che si ottiene derivando in frequenza uno spettro noto corrisponde, nel dominio del tempo, un segnale che si ottiene moltiplicando il segnale di partenza per  $-j2\pi f$ .

Quindi c'è l'espressione della trasformata di Fourier di un segnale trasformando il prodotto  $-j2\pi f \cdot x(t)$  e la relativa trasformata di Fourier è, appunto,  $\frac{d}{df} X(f)$

Tale proprietà dell'antitrasformata può essere utilizzata considerando il segnale

$y(t) = -2j\pi f \cdot x(t)$ , che può essere utile per avere una chiave molto semplice per trovare la trasformata di un segnale che si può mettere sotto forma di un prodotto fra la variabile  $t$  e un segnale  $x(t)$ ; in particolare

$$t \cdot x(t) \leftrightarrow \frac{1}{-2j\pi} \frac{d}{df} X(f)$$

Inoltre, intendendo le derivate agli ordini superiori, abbiamo

$$(-2j\pi t)^n x(t) \leftrightarrow \frac{d^n}{df^n} X(f)$$

$$e^{jt} x(t) \leftrightarrow \frac{1}{j} \frac{d}{df} X(f)$$

7) Discutere analiticamente la trasformata del segnale  $y(t)$  ottenuto integrando il segnale  $x(t)$  da  $-\infty$  a  $t$ .

Trasformata dell'integrale di un segnale

$$\text{se } x(t) \leftrightarrow X(j\omega)$$

$$\text{e } y(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$$

$$\text{allora } Y(j\omega) = \frac{1}{2j\pi f} X(j\omega)$$

solo se  $x(t)$  è trasformabile

Dimostrazione

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$$

Sorvoliamo entrambi i membri, si ottiene:

$$\frac{d}{dt} y(t) = x(t)$$

$\uparrow$   
trasformando  
entrambi i membri

$$2\pi j Y(j\omega) = X(j\omega)$$

da cui

$$Y(j\omega) = \frac{1}{2\pi j f} X(j\omega)$$

dove valgono le condizioni per cui  $y(t)$  deve essere trasformabile; lo è  $x(t)$ , ma lo deve essere anche  $y(t)$ , in quanto non è affatto detto che l'integrale di un segnale trasformabile sia un segnale trasformabile secondo Fourier.

Dunque la trasformazione ha valore solo nel caso in cui anche il segnale  $y(t)$ , ottenuto come integrazione di  $x(t)$ , sia trasformabile.

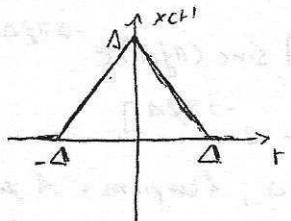
c'è dato un segnale noto  $x(t)$ , di cui c'è nota la trasformata di Fourier. Si definisce un segnale  $y(t)$  che è l'integrale di  $x(t)$  da  $-\infty$  a  $t$ . La trasformata dell'integrale,  $Y(j\omega)$ , è uguale alla trasformata del segnale originario, tranne per il fattore  $\frac{1}{2\pi j f}$ .

Dunque entro le trasformate dell'integrale di un segnale c'è una propietà, quella in cui la trasformata del segnale originario è  $1/2\pi j f$ .

a questo punto si può pensare di uscire nel dominio trasformato, ovvero quelle delle proprietà: le regole precedenti per la cui esecuzione vanno date moltiplicando per  $2\pi j f$ .

Quindi si ottiene che la trasformata dello spettro di  $y(t)$  è  $2\pi j f \cdot Y(j\omega)$ , e la trasformata di  $x(t)$  è  $X(j\omega)$ . Dalla relazione ottenuta si ottiene la dimostrazione delle proprietà.

8) Calcolare la trasformata di Fourier del segnale  
 $x(t) = A \text{tri}_\Delta(t)$ , che è il triangolo di semibasis  $\Delta$ ,  
 centrato in  $t=0$ ,  $x(0)=1$ , cioè  $t=0$  è l'impulso).

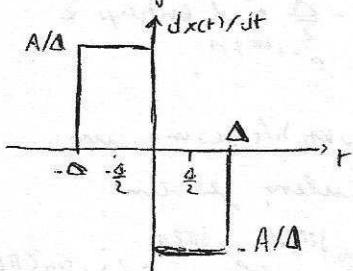


$$x(t) = A \cdot \text{tri}_\Delta(t)$$

L'impulso triangolare ha una ampiezza  $A$  e una base larga  $2\Delta$ . Poiché le durate degli impulsi si misurano

convenzionalmente fra i punti al 50% del massimo,  
 possiamo dire che questo segnale ha una durata  $\Delta$ .

Per determinare la trasformata di questo segnale non è sufficiente usare la definizione, ma, poiché il segnale è trasformabile, in quanto ha una area ( $\int x(t) dt = A \cdot \Delta$ ) e  $A \cdot \Delta$  è finito, ne facciamo una derivata.



Poiché da  $- \Delta/2$  a  $\Delta/2$  il triangolo è crescente e la pendente è positiva e pari ad  $A/\Delta$  si individua un primo rettangolo.

Si individua poi un secondo rettangolo dato da una pendente negativa del triangolo

Il segnale ottenuto dalla derivazione è sicuramente trasformabile, e il suo inverso è trasformabile, per cui non avremo problemi ad applicare la regola dell'inversione.

L'area è  $\Delta$ , pendente da valore  $-A/\Delta$ .

$$\frac{d}{dt} x(t) = \underbrace{\frac{A}{\Delta} \text{rect}_\Delta(t + \frac{\Delta}{2})}_{\substack{\text{rettangolo} \\ \text{simile}}} - \underbrace{\frac{A}{\Delta} \text{rect}_\Delta(t - \frac{\Delta}{2})}_{\substack{\text{rettangolo} \\ \text{simile}}} = \frac{A}{\Delta} [\text{rect}_\Delta(t + \frac{\Delta}{2}) - \text{rect}_\Delta(t - \frac{\Delta}{2})]$$

*Centro in  $-\frac{\Delta}{2}$ , da destra c'è un impulso  $A$*

*La derivata è data dalla somma di due rettangoli.*

Dunque la derivata del segnale dato, è un impulso triangolare, e' dato da due rettangoli.

Le trasformate dei due rettangoli sono

$$D_x(f) = A \operatorname{sinc}(\pi f \Delta) e^{j\pi f \Delta} - A \operatorname{sinc}(\pi f \Delta) e^{-j\pi f \Delta} = \\ = A \operatorname{sinc}(\pi f \Delta) [e^{j\pi f \Delta} - e^{-j\pi f \Delta}]$$

In pratica si tratta di  $\frac{\sin x}{x}$  redatto allo stesso  $\Delta$ , l'ampiezza è  $A$  perché si tratta di sommare il doppio del nuovo rettangolo che è  $A$ . Di esso, uno è definito attraverso un fattore di anticipo che è pari a  $\frac{1}{2}$ , il secondo è definito attraverso un fattore di ritardo, pari a  $\frac{1}{2}$ .

Per definizione il fattore di ritardo è  $e^{-j2\pi f t_0}$ , con  $t_0 = \pm \frac{\Delta}{2}$ , quando  $t_0 > 0$  si ha un ritardo,  $t-t_0$ ; quando  $t_0 < 0$  si ha un anticipo,  $t+t_0$ , quando  $-\frac{\Delta}{2} < t < \frac{\Delta}{2}$  è l'intervallo  $t$  e  $\frac{\Delta}{2} < t < \frac{\Delta}{2}$  è il ritardo, da cui  $e^{j\pi f \Delta}$  e  $e^{-j\pi f \Delta}$ .

L'espressione di  $D_x(f)$  è esprimibile come un

- sim, per mezzo delle formule di Euler, per cui

$$\operatorname{sim} x = \frac{e^{jx} - e^{-jx}}{2j}, \text{ per cui } e^{j2\pi f \Delta} - e^{-j2\pi f \Delta} = 2j \cdot \operatorname{sin}(\pi f \Delta)$$

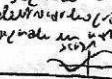
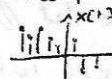
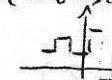
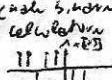
$D_x(f) = 2j \cdot A \operatorname{sinc}(\pi f \Delta) \cdot \operatorname{sin}(\pi f \Delta)$ , che è la trasformata della derivata del segnale iniziale, l'impulso triangolare.

Per passare alle trasformate dell'impulso triangolare, sapendo che il suo antiprodotto è trasformabile, si divide per  $2j\pi f$ , per cui

$$X(f) = \frac{2jA \operatorname{sinc}(\pi f \Delta) \cdot \operatorname{sin}(\pi f \Delta)}{2j\pi f} \quad \begin{matrix} \text{per ottenere un sinc} \\ \text{fatto} \end{matrix} \quad \left( \frac{1}{\Delta} \right) = A \Delta \operatorname{sinc}^2(\pi f \Delta)$$

- 1) Date le definizioni di segnali con A/R nel tempo  
 ciò sono quelle empiriche continue o discrete. presentare  
 Tutte le combinazioni possibili, gli esempi di esse  
 dimostrare un esempio e spiegare a quale segnale  
 in cui applicazione pratica potrebbe corrispondere.  
 Dato un segnale analogico temporale finito tra  
 $-T/2$  e  $T/2$  scrivere le definizioni di energia  
 e di potenza.

- Il segnale può essere definito come il rapporto fisico  
 attraverso cui viene trasmessa o generata una informazione.  
 I segnali sono distinguibili in base al loro comportamento  
 nel tempo: segnali tempo-continui e segnali tempo-discreti,  
 le cui ampiezze possono essere continue o discrete.  
 Abbiamo dunque la seguente classificazione:
- Segnali tempo-continui e ampiezze continue = segnali analogici
  - Segnali tempo-continui e ampiezze discrete = segnali quantitativi
  - Segnali tempo-discreti e ampiezze continue = segnali composti
  - Segnali tempo-discreti e ampiezze discrete = segnali digitali

Segnale	Tempo continuo	Tempo discreto
Ampiezza continua	Segnale analogico, determinato da una regola continua 	Segnale campionato, D/S 
Ampiezza discrete	Segnale quantizzato continuo 	Segnale binario, con celle logiche 

Dato il segnale  $x(t)$  analogico temporale, finito, nello intervallo  $-T/2 \leq t \leq T/2$ , si definiscono energia e potenza del segnale in questo intervallo:

$$E_T = \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^2(t) dt \quad P_T = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^2(t) dt$$

~~~~~

2) Dare la definizione di un sistema lineare e permanente. Dare la definizione di risposta all'impulso e giustificare l'importanza descrivendo il legame fra il segnale di uscita e il segnale di ingresso.

La linearità di un sistema significa che l'uscita di un sistema a cui è applicato un ingresso è una replica dell'ingresso. L'uscita potrà aver subito una attenuazione, o una amplificazione, ed eventualmente un ritardo. Ovvero, dato l'ingresso  $x(t)$ , l'uscita  $y(t)$  è del tipo  $y(t) = K \cdot x(t - \tau)$ , in cui  $K$  è un rango e  $\tau$  è una attenuazione  $K < 1$ , ed è una amplificazione se  $K > 1$ . L'andamento del segnale non può essere modificato altrimenti l'informazione che contiene i segnali andrebbe persa. La permanenza di un sistema è legata allo invarianza nel tempo delle caratteristiche e del funzionamento del sistema stesso: in sostanza ad un ingresso ritardato nel tempo corrisponde una uscita ritardata  $x(t) \Rightarrow y(t)$   
 e  $x(t - \tau) \Rightarrow y(t - \tau)$

La risposta all'impulso, o risposta impulso, è la

risposta del sistema, quando l'ingresso del sistema, ponendo all'ingresso e applicato un impulso di Dirac.

Tale funzione è detta  $h(t)$ .

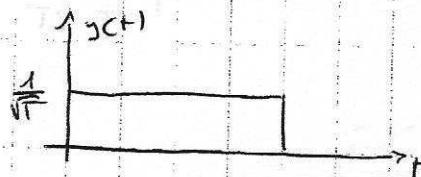
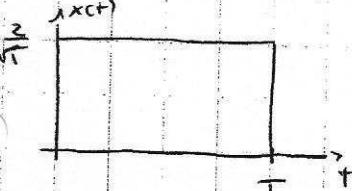
La risposta impulsiva è importante in quanto un sistema è caratterizzato dalla risposta impulsiva e l'uscita del sistema è calcolata come la convoluzione tra l'ingresso e la risposta impulsiva, ovvero

$$y(t) = x(t) * h(t), \text{ che corrisponde alla definizione di:}$$

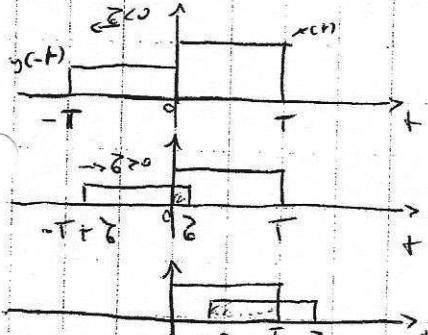
$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \cdot h(t-\tau) d\tau$$

La relazione di convoluzione vale generalmente se le nature dei segnali di ingresso, sia essa di energia o di potenza, analogico o digitale.

3) Dati i due segnali di Piana:



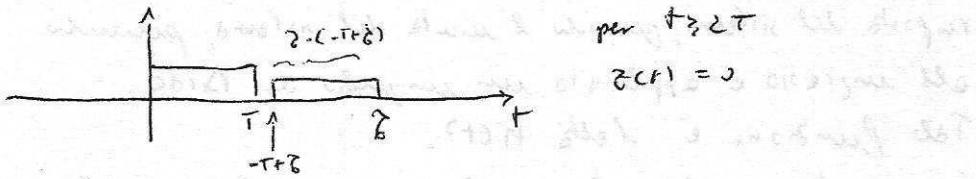
Disegnare l'andamento nello spazio del tempo della loro convoluzione  $z(t) = x(t) * y(t)$



Si rivede che  $y(t) \Rightarrow y(t-\tau)$ , per traslazione a sinistra, quindi se  $\tau < 0$ , la convoluzione è nulla. Dunque  $z(t)=0$  se  $\tau < 0$ .

$$\text{Per } 0 < \tau < T, \text{ è possibile calcolare direttamente: } z(t) = \int_0^t \frac{1}{\pi} \cdot 2 dt = \frac{2t}{\pi} \Big|_0^T = \frac{2T}{\pi}.$$

$$\text{Per } T < \tau < 2T, z(t) = \int_{-T+\tau}^T \frac{1}{\pi} \cdot \frac{2}{\pi} dt = \frac{2}{\pi^2} \Big|_{-T+\tau}^T = \frac{2}{\pi^2} (T - (-T + \tau)) = \frac{4T}{\pi^2} - \frac{4\tau}{\pi^2}.$$



Durchrechnung der Rechteckfunktion:

$$z(t) = 0$$

$$\mu \quad \theta \leq 0$$

$$z(t) = \frac{2}{T}$$

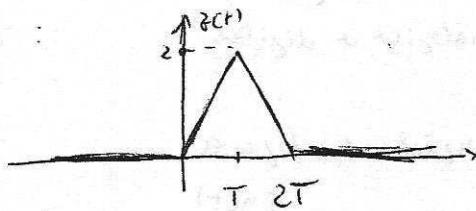
$$\mu \quad 0 \leq t \leq T$$

$$z(t) = 4 - \frac{2}{T}$$

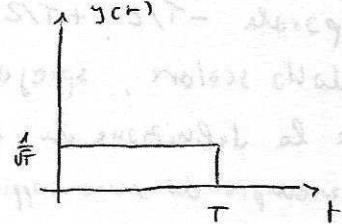
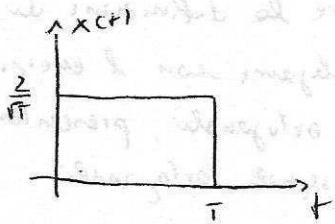
$$\mu \quad T \leq t < 2T$$

$$z(t) = 0 \quad \mu \quad t \geq 2T$$

Grafikamente:



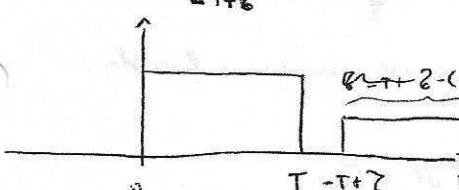
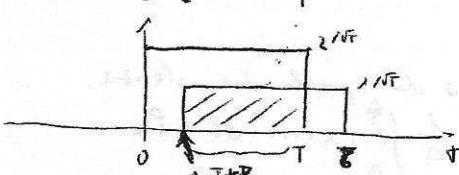
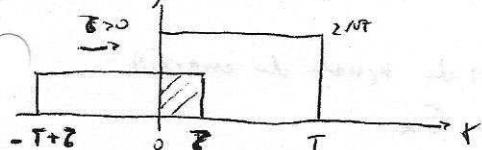
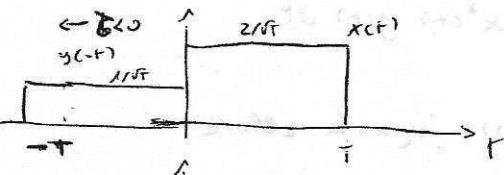
3) Dato i due segnali di figura calcolare l'area del prodotto



Dileggiare l'andamento nello spazio dei tempi della loro convoluzione  $z(t) = x(t) * y(t)$

Gli step da seguire per effettuare la convoluzione dei due segnali sono:

- 1) ribaltare uno dei due segnali rispetto al tempo; prendendo  $y(t)$  che diventa  $y(-t)$
- 2) traslare il segnale ribaltato a sinistra (tempo negativo) e a destra (tempo positivo).
- 3) calcolare il prodotto dei due segnali.
- 4) calcolare l'area del prodotto dei due segnali.



Il segnale  $y(t)$  ribaltato  $\Rightarrow y(-t)$ ; per l'overlap a sinistra, quando i tempi negativi, la convoluzione è 0. Dunque  $z(t) = 0$  per  $t \leq 0$

Per  $0 < t < T$ , traslazione positiva di  $y(-t)$

$$z(t) = \int_{-T}^0 \frac{1}{T} \cdot \frac{2}{T} dt = \frac{2t}{T} = \frac{2}{T} t$$

per  $T < t \leq 2T$

$$z(t) = \int_{-T+2}^T \frac{1}{T} \cdot \frac{2}{T} dt = \frac{2t}{T} \Big|_{-T+2}^T = 2 - \frac{2(-T+2)}{T}$$

per  $t > 2T$

$$z(t) = 0$$

$$= 2 - \frac{2(-T+2)}{T} = 2 + 2 - \frac{2(-T+2)}{T} = 4 - \frac{2(-T+2)}{T}$$

- 4) Sono dati due segnali analogici reali di dominio temporale  $-T/2, +T/2$ . Dare la definizione di prodotto scalare, spiegare il legame con l'energia. Dare la definizione di segnali ortogonali, presentare un esempio di una coppia di segnali ortogonali.

Il prodotto scalare è definito per tre casi di segnali:

1. Segnali di energia;
2. Segnali di potenza;
3. Segnali periodici o limitati sull'intervallo  $T$ .

PRODOTTO SCALARE DI DUE SEGNALI DI ENERGIA:  $\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t) y(t) dt$ ,  $x^*(t)$  e  $y(t)$  segnali

PRODOTTO SCALARE DI DUE SEGNALI DI POTENZA:  $\lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} x^*(t) y(t) dt$

PRODOTTO SCALARE DI DUE SEGNALI PERIODICI:  $\frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x^*(t) y(t) dt$

Se  $x(t)$  e  $y(t)$  sono lo stesso segnale allora il prodotto scalare

1) coincide con l'energia nel caso di segnali di energia

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t)x(t) dt = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = E_x$$

2) coincide con la potenza nel caso di segnali di potenza

$$\lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} x^*(t)x(t) dt = \lim_{\Delta \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta} \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} |x(t)|^2 dt = P_x$$

3) coincide con la potenza nel caso di segnali periodici o limitati sull'intervallo  $T$

$$\frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^*(t)x(t) dt = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt = P_x$$

Due segnali sono ortogonali se il loro prodotto scalare è nullo.

Nel caso specifico di segnali limitati in tempo

$$\int_{-T/2}^{T/2} x^*(t) y(t) dt = 0 \Rightarrow x(t) e y(t) sono segnali ortogonali$$

È detta norma la quantità  $\sqrt{\int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt} = \|x\|$

I segnali che formano la base della svolgono un ruolo

Fournier sono i due segnali nell'intervallo  $T$ ,

dal seno e dal

la costante: 1

il seno :  $\cos(2\pi k t/T); \cos(4\pi k t/T); \dots; \cos(2\pi k t/T)$

il cosseno :  $\sin(2\pi k t/T); \sin(4\pi k t/T); \dots; \sin(2\pi k t/T)$

Una coppia di segnali ortogonali è la costante con il seno o il cosseno, rispettivamente

$$\int_{-T/2}^{T/2} 1 \cdot \cos(2k\pi t/T) dt = 0$$

$$e \int_{-T/2}^{T/2} 1 \cdot \sin(2k\pi t/T) dt = 0$$

In questo caso siamo con un numero pari di periodi, con un numero di aree positive pari a quelle delle aree negative.

Anche ogni seno è ortogonale agli altri segnali della base, e ogni cosseno è ortogonale agli altri segnali della base. [Cet. 5]

5) Dare la definizione di Trasformata di Fourier e di  
antitrasformata di Fourier.

Per un segnale  $x(t)$  dimostrare le proprietà di  
simmetria delle parti reale e parte immaginaria  
della sua trasformata di Fourier.

Per definizione la Trasformata di Fourier,  $X(f)$ , è:

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

e questo risultato si ottiene operando un limite dello sviluppo  
in serie di Fourier per  $T \rightarrow \infty$ .

L'antitrasformata di Fourier è

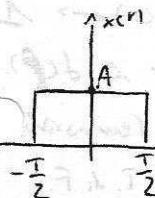
$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) \cdot e^{j2\pi ft} df$$

Le proprietà di simmetria delle parti reali e delle parti  
immaginarie della trasformata di Fourier di un segnale  
 $x(t)$  indicano nel fatto che  $X(f)$  può essere scritta come

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cos(2\pi ft) dt - j \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \sin(2\pi ft) dt$$

in quanto  $e^{-j2\pi ft} = \cos(2\pi ft) - j \sin(2\pi ft)$ ,  
ovvero  $e^{-jx} = \cos x - j \sin x$

6) Dato il segnale di figura:



scrivere (no dimostrare) l'espressione  
della sua Trasformata di Fourier  $X(f)$ .

Individuare i valori di frequenze dove  
si verifica  $X(f)=0$  e disegnare  
approssimativamente l'andamento di  
 $X(f)$  sull'asse delle frequenze.

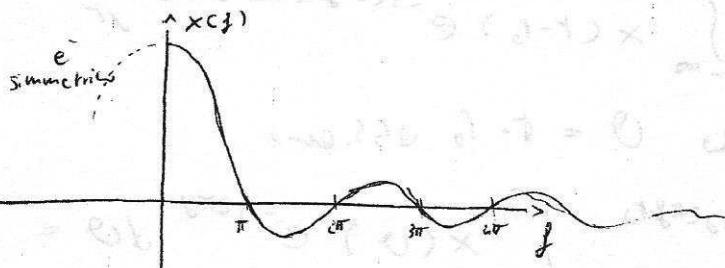
Il segnale è  $x(t) = A \operatorname{rect}_T(t)$

La sua Trasformata di Fourier è:

$$X(f) = A T \operatorname{sinc}(\pi f T), \text{ con } \operatorname{sinc}(x) = \frac{\sin x}{x}$$

Ora  $X(f)=0$ , quindi  $\pi$ , ovvero  $\pm\pi, \pm 2\pi, \pm 3\pi \dots$ .

L'andamento qualitativo è



## 7) Presentare

- (con dimostrazione) la trasformata F. di  $x(t) = f(t) \Leftrightarrow 1$
- $x(t) = c \Leftrightarrow c \cdot \delta(f)$
- (con dimostrazione) l'effetto di un ritardo temporale sulle trasformate di Fourier: calcolare la T. di F. di  $x(t - t_0)$  ed applicare il lemma rispetto a  $\bar{X}(f)$

$$x(t - t_0) \Leftrightarrow \bar{X}(f) \cdot e^{-j2\pi f t_0}$$

Effetto del ritardo nello spettro del segnale

Dimostrazione

$$\text{dato } x(t) \Leftrightarrow \bar{X}(f)$$

$$\text{e } y(t) = x(t - t_0)$$

$$\text{allora } Y(f) = \bar{X}(f) e^{-j2\pi f t_0}$$

Inoltre, per definizione

$$\begin{aligned} Y(f) &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t - t_0) e^{-j2\pi f t} dt = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t - t_0) e^{-j2\pi f (t - t_0 + t_0)} dt \end{aligned}$$

$$\text{ponendo } \vartheta = t - t_0 \text{ si ha}$$

$$\begin{aligned} Y(f) &= e^{-j2\pi f t_0} \cdot \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x(\vartheta) e^{-j2\pi f \vartheta} d\vartheta}_{= X(f)} = \\ &= e^{-j2\pi f t_0} X(f) \end{aligned}$$

### 8) Presentare (dimostrazione pacchettata)

le T. di F. di

$$x(t) = e^{j2\pi f_0 t}$$

$$\longleftrightarrow X(f) = \delta(f - f_0)$$

$$x(t) = \cos(2\pi f_0 t) \longleftrightarrow X(f) = \frac{A+1}{2} \delta(f - f_0) + \frac{j}{2} A f \delta'(f - f_0)$$

$$x(t) = \sin(2\pi f_0 t) \longleftrightarrow X(f) = j \cdot \frac{1}{2} A \delta(f - f_0) + j \frac{1}{2} A f \delta'(f - f_0)$$

→ traslazione nella trasformata

modulazione prodotto

La traslazione della trasformata di un segnale

$$\text{se } x(t) \longleftrightarrow X(f)$$

$y(t) = x(t - f_0)$ , cioè  $y(t)$  è uno spettro traslato  
di  $x(t)$

$$e^{j2\pi f_0 t} x(t) \longleftrightarrow X(f - f_0)$$

Dimostrazione

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(f - f_0) e^{-j2\pi f t} df = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{-j2\pi f (t - f_0)} df$$

$$y(t) = e^{j2\pi f_0 t} \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{-j2\pi f t} df = e^{j2\pi f_0 t} x(t)$$

Per la dimostrazione del corso si ha  
applicando le formule di Euler:

$$\cos x = \frac{e^{jx} + e^{-jx}}{2}$$

$$\sin x = \frac{e^{jx} - e^{-jx}}{2j}$$

9) Dimostrare il Teorema di Parseval per segnali che ammettono la Trasformata di Fourier

6.12

Per il Teorema di Parseval per segnali Trasformabili secondo Fourier l'energia  $E_x$  di un segnale  $x(t)$  è calcolabile, indifferentemente, nel dominio del tempo o nel dominio delle frequenze, in quanto vale la seguente relazione:

$$\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = \int_{-\infty}^{\infty} |X(f)|^2 df = E_x$$

$x(t)$  è un segnale di energia e quindi trasformabile secondo Fourier

Dimostrazione

Dati due segnali di energia, e quindi trasformabili, il loro prodotto scalare è:

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t) y(t) dt$$

, riscriviamo la  $y(t)$  sotto forma di  
una trasformata di Fourier

$$= \int_{-\infty}^{\infty} x^*(t) \cdot \boxed{\int_{-\infty}^{\infty} Y(f) e^{+j2\pi ft} df} dt$$

Se si sviluppa prima l'integrazione in tempo e poi quella in frequenza si riceve il risultato precedente: è un'area in tempo ovvero una area in frequenza.

$$\int_{-\infty}^{\infty} Y(f) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x^*(t) e^{+j2\pi ft} dt}_{= X^*(f)} df = \int_{-\infty}^{\infty} X^*(f) Y(f) df$$

Se i due segnali sono uguali, il Teorema è dimostrato.

10) Presentare le trasformate di Fourier delle  
seguenti funzioni e discutere l'effetto sullo  
spettro di  $x(t)$  sull'asse delle frequenze

$$x(t) \cdot \cos(2\pi f_0 t) \longleftrightarrow \frac{1}{2} X(f-f_0) + \frac{1}{2} X(f+f_0)$$

c'è una modulazione prodotta; lo spettro risultante

c'è portato intorno alla frequenza  $f_0$  questi sono gli effetti.

$$x(t) + \cos(2\pi f_0 t) \longleftrightarrow X(f) \cdot \left[ \frac{1}{2} \delta(f-f_0) + \frac{1}{2} \delta(f+f_0) \right]$$

La convolution con un segnale sinusoidale produce

un segnale sinusoidale della stessa frequenza,

che sembra e' per modulazione.

Ora invece  $x(t) \cdot \cos(2\pi f_0 t)$  produce una traslazione

dello spettro di  $x(t)$  intorno a  $f_0$  e  $0 - f_0$

e

$x(t) + \cos(2\pi f_0 t)$  non ha effetto sulle frequenze.

11) Spiegare il problema che si ha a fare una definizione di banda per un segnale a durata finita e dare la definizione di banda e 3 dB, dividendo con una figura.

Ci sono diverse definizioni di banda di un segnale, una legata all'energia accettabile del segnale, una legata all'andamento della forma d'onda nel tempo, una legata alla definizione di banda e 3 dB, una legata alla definizione di banda equivalente di un segnale, a cui si puo' puerlo di banda equivalente di un segnale.

Per quanto riguarda la banda per un segnale a durata finita, si puo' dire che un segnale con durata limitata ha banda infinita e, d'altronde, un segnale con banda limitata ha durata illimitata.

Per un segnale di durata finita e spettro di larghezza infinita diciamo

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi ft} df, \quad \text{sp. di entrotransiente}$$

$$Ex: \int_{-\infty}^{\infty} |X(f)|^2 df$$

Poiché la larghezza dello spettro è infinita occorre limitarla e ottenere una approssimazione del segnale,  $x_2$ , definito in una banda compresa fra  $-B$  e  $B$ . Tali segnali sono equivalenti al segnale originale nell'intervallo  $-B, B$ , e nulli altrove.

Dunque  $x_2(t)$  è limitato in frequenza da un rettangolo che coprene  $2B$ .

$$x_2(t) = \int_{-B}^B X(f) e^{j2\pi ft} df$$

$$X_2(f) = X(f) \operatorname{rect}_{2B}(f)$$

$E_2 = \int_{-B}^B |X(f)|^2 df$ ,  $E_2$  è l'energia approssimata, limitata dalla banda  $B$ .

Dunque c'è una definizione di banda

Dall'approssimazione del segnale deriva un errore, che può essere definito in modo diverso, sempre in relazione alla banda.

Tra tutti il migliore modo è l'errore quadratico medio,  $E_{\text{QQM}}$ , definito come

$$E_{\text{QQM}} = \int_{-\infty}^{\infty} |X(t) - X_d(t)|^2 dt, \text{ energia dell'errore istantaneo}$$

Valutando il quadrato e applicando il Teorema di Parseval si ottiene che l'energia dell'errore è  $E_{\text{QQM}}^2$ , funzione monotona decrescente:

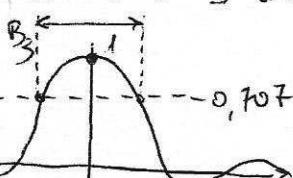
$$E_{\text{QQM}}^2 = E_x - E_A = \int_{-\infty}^B |X(f)|^2 df + \int_B^{\infty} |\bar{X}(f)|^2 df$$

In questa relazione, allargando  $B$  si riduce l'errore, ma questo dipende dall'ampiezza del segnale, per cui viene definito l'errore quadratico percentuale, normalizzando  $E_{\text{QQM}}$  alla energia del segnale,  $E_{\text{SS}}$  o  $\epsilon_p$ :

$$\epsilon_p = \frac{E_x - E_A}{E_x} = 1 - \frac{\int_B^{\infty} |X(f)|^2 df}{E_x}$$

$$\lim_{B \rightarrow \infty} \epsilon_p = 0$$

Banda  $\approx 3 \Delta B$



c'è l'intervallo di frequenze in cui l'ampiezza dello spettro non è inferiore a  $0,707 = 1/\sqrt{2}$  volte il valore massimo

$$B_3 = \frac{0,386}{6}, \text{ proporzionalità all'inverso della durata dell'impulso.}$$

12) Dare la definizione di correlazione tra segnali di potenza. Riconoscere il legame con la potenza del segnale.

1.12 { Descrivere i legami tra potenza e spettro di potenza per segnali di potenza e presentare il teorema di Wiener.

La correlazione tra due segnali c'è il loro prodotto scalare, ossia

$$R_{xy}(\gamma) = \int_{-\infty}^{\infty} X^*(\omega) Y(\omega) e^{j\omega\gamma} d\omega$$

dove  $\int_{-\infty}^{\infty} X^*(\omega) Y(\omega) d\omega = \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) Y(\omega) e^{-j\omega\gamma} d\omega}_{\text{correlazione tra due segnali}}$ .

La correlazione tra segnali di potenza è

$$R_{xy}(\gamma) = \lim_{\Delta t \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\Delta t/2}^{\Delta t/2} x(t) y(t+\gamma) dt$$

Se ci sono segnali Sims uguali, si parla di autocorrelazione,  $R_{xx}(\gamma)$   
la potenza di un segnale di potenza, che non ammette trasformata di Fourier, è:

$$R_{xx}(0) = \lim_{\Delta t \rightarrow \infty} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\Delta t/2}^{\Delta t/2} |x(t)|^2 dt = P_x$$

Per i segnali di potenza esiste lo spettro di densità di potenza,  $S_{xx}(\omega)$ , dato dalla seguente relazione che lo lega alla potenza:

$$P_x = \int_{-\infty}^{\infty} S_{xx}(\omega) d\omega$$



Per il Teorema di Wiener per segnali di potenza  
abbiamo che lo spettro di densità di potenza  $S_{xx}(f)$ , è:

$$S_{xx}(f) = \lim_{\Delta f \rightarrow 0} \frac{P(f, f + \Delta f)}{\Delta f} = \int_{-\infty}^{\infty} R_{xx}(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

Ovvero lo spettro di densità di potenza è la Trasformata di Fourier dell'autocorrelazione.

Si ha dunque una descrizione dell'andamento in frequenze dei segnali attraverso l'autocorrelazione del segnale, e non attraverso l'andamento del segnale.

Abbiamo dunque un unico strumento multivalore, sia per i segnali di energia, sia di potenza.

$$R_{xx}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\Delta t/2}^{\Delta t/2} x^*(\tau) x(t+\tau) d\tau$$

autocorrelazione di un segnale di potenza.

Per segnali di energia abbiamo

$S_{xx}(f)$  è lo spettro di densità di energia, legato all'energia da:

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} S_{xx}(f) df$$

Inoltre l'autocorrelazione  $R_{xx}(f)$  è:

$$R_{xx}(f) = \int_{-\infty}^{\infty} |\bar{X}(f)|^2 e^{j2\pi f t} df \leftrightarrow E_x = R_{xx}(0) = \int_{-\infty}^{\infty} |\bar{X}(f)|^2 df$$

Per il Teorema di Wiener, per segnali di potenza

l'autocorrelazione nell'origine  
è l'energia di un segnale di energia.

$$S_{xx}(f) = |\bar{X}(f)|^2$$

PER CALCOLARE LO SPETTRO DI DENSITÀ DI ENERGIA DEL SEGNALE CONSIDERI  
CALCOLARE  $R_{xx}(t)$  E LO TUTTO T. DI F.

calcolare  $|X(t)|^2$

13) Date la definizione di risposta in frequenza  
di un sistema lineare e permanente.  
Nel corso di un segnale di ingresso sinusoidale,  
scrivere l'espressione del segnale in uscita.

La risposta in frequenza di un sistema lineare e permanente è caratterizzata dalla risposta impulso, cioè dell'uscita del sistema quando un ingresso viene posto un impulso di Dirac.

La risposta in frequenza è un certo cos'è chiamato  
della funzione di trasformata  $H(f)$ , che  
è la trasformata di Fourier della risposta impulso,  $h(t)$ .

$$H(f) = \int_{-\infty}^{\infty} h(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

$\text{SCH} \rightarrow \boxed{\quad} \rightarrow h(t)^{\text{impulso}}$  Mandare un Dirac all'ingresso di un  
 ↑ nel dominio  
sistemi stabile vuol dire considerare ed eccitare  
 $\rightarrow \boxed{\quad} \rightarrow H(f)$  tutti le possibili frequenze.  
 punto  
di rifer.  
Questo perché il fatto che lo trasformata  
dell'impulso di Dirac sia una costante per  
 a  $f$  significa eccitare tutte le frequenze  
nello stesso modo. In cui andiamo a vedere con questo quale  
di eccitazione come risponde in frequenza, o risponde a quali  
frequenze, il sistema.

IL SIGNIFICATO DELLA TRASFORMATA DI FOURIER È DELLA RISPOSTA ~~IMPULSI~~  
IMPULSI, LA FUNZIONE DI TRANSFORMAZIONE, È QUELLA DI ANALIZZARE  
A VEDERE COME RISPONDE, IN FREQUENZA, IL SISTEMA.

Nel corso di un segnale sinusoidale un angolo, chiamato lo spostamento, è:

$$x(t) = A \cos(2\pi f_0 t + \Phi)$$

$$y(t) = x(t) * h(t)$$

$$h(t) \text{ reale} \leftrightarrow H(f) = |H(f)| e^{j\frac{\phi(f)}{2\pi}}$$

dunque

$$y(t) = |H(f_0)| \cos[2\pi f_0 t + \Phi + \phi(f_0)]$$

L'uscita è un segnale sinusoidale con l'ampiezza moltiplicata da  $|H(f_0)|$ , ovvero il modulo di  $H(f_0)$ , e la fase modificata dello stesso per  $\phi(f_0)$ .

a) Puntazione di trasformante  $H(f)$  è la risposta di un sistema ad un singolo segnale prequente.

b) Puntazione di trasferimento è la puntazione che contiene di solito come si modificano ampiezza e fase di un segnale sinusoidale applicato all'ingresso su un circuito lineare, permanente e stabile.

16) Presentare le caratteristiche del rumore bianco.

Il rumore bianco è un esempio di segnale caratterizzato da un certo spettro di densità di potenza.

È un segnale che ha uno spettro di densità costante, ovvero nell'intervallo di frequenze che ci interessa e che sono quelle uscite nelle radio comunicazioni.

Esso è un segnale dovuto a correnti generate dal fatto di non operare allo zero assoluto.

$$S_{NN}(f) = \frac{kT}{2} \quad , \text{ spettro di densità di potenza}$$

del rumore bianco

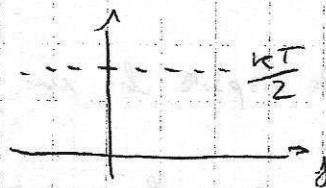
in cui

$k$  è la costante di Boltzmann ( $1,38 \cdot 10^{-23} \text{ J/K}$ )

$T$  è la temperatura assoluta ( $^{\circ}\text{K}$ )

$$kT = -119 \text{ dBm / MHz}$$

unità logaritmica, riferita a 1 mW di potenza.



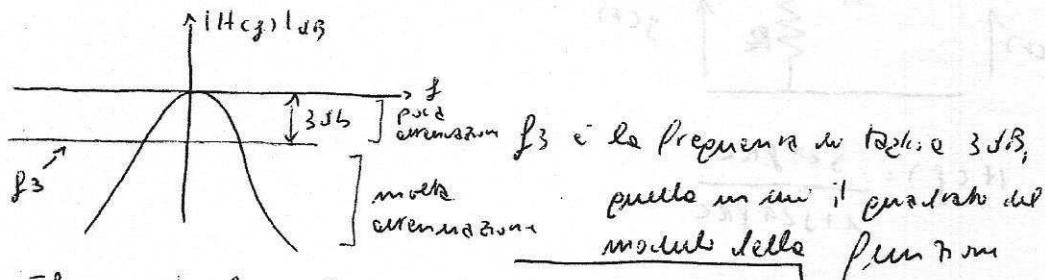
$$R_{NN}(t) = \frac{kT}{2} \delta(t) \quad (\text{distribuzione})$$

curva condizionata

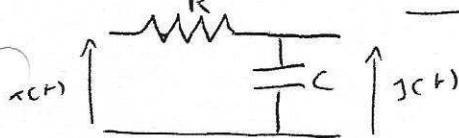
15) Discutere le differenze sull'asse delle frequenze fra i filtri passa-basso, passo-alto e passa-alta.

Filtrare: significa signif. di restringere un certo intervallo di frequenze, al fine di estrarre l'indesiderato e far rimanere il segnale utile.

In un filtro passa-basso le basse frequenze restano a essere passate, mentre quelle più grandi vengono conosciute molto più attenuate.



Il circuito che realizza questo è un circuito RC



$$|H(f)| = \frac{1}{1 + j2\pi f RC}$$

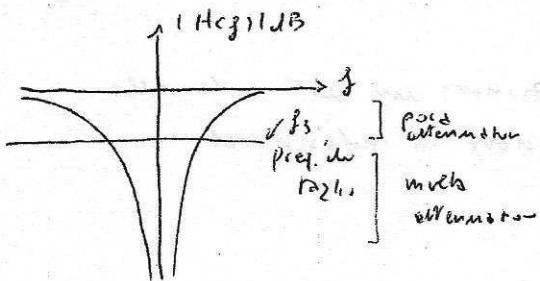
$$|H(f)| = \frac{1}{\sqrt{1 + (2\pi f RC)^2}}$$

Il primo parametro si chiama banda passante, che è la banda compresa tra 0 e  $f_3$ , il resto della banda è detta banda spaziale.

Altre parametri sono:

- la banda compresa, che è la banda compresa tra 0 e  $f_3$ ,
- il resto della banda è detta banda spaziale.

In un filtro passa-alto si ha il passaggio per frequenze alte e attenuazione per frequenze basse.

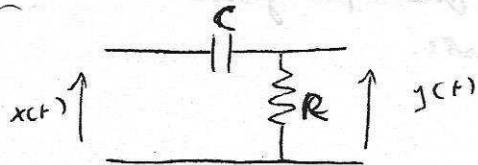


La banda passante è quella compresa fra  $f_3$  e infinito.

La banda stop è quella compresa fra 0 e  $f_3$ .

$$f_3 = \frac{1}{2\pi RC}$$

Il circuito che realizza questo risulta:

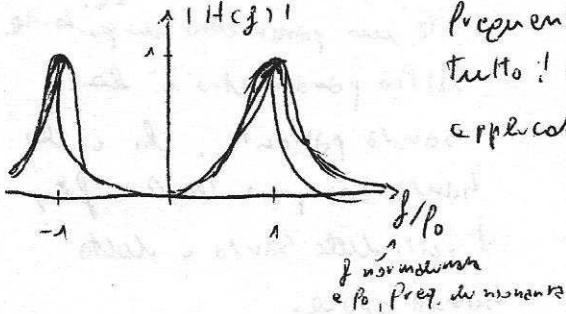


$$H(f) = \frac{j2\pi fRC}{1 + j2\pi fRC}$$

$$|H(f)| = \frac{2\pi fRC}{\sqrt{1 + (2\pi fRC)^2}}$$

In un filtro passa-banda quello che varia in frequenza c'è riportato al segnale, in cui sul parametru detto

frequenza di risposta  $f_0 = \frac{1}{2\pi RC}$   
Tutto il segnale viene applicato sull'uscita.

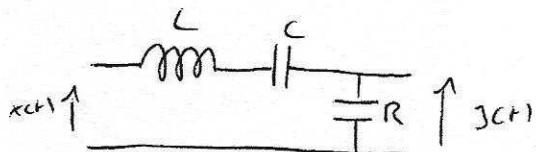


Nel filtro pass-banda si introducono due parametri,  
 la frequenza di risposta  $f_0$  e il fattore di merito  $\omega$ ,  
 e uno si ricava il valore di  $RC$ .

$$f_0 = \frac{1}{2\pi RC} \quad \omega = \frac{2\pi f_0 C}{R}$$

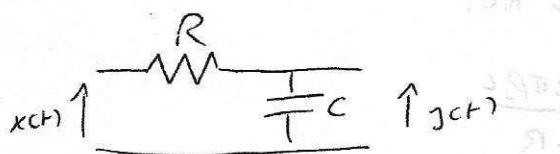
$$RC = \frac{1}{2\pi f_0 \omega}$$

Il circuito che realizza un filtro pass-banda è:



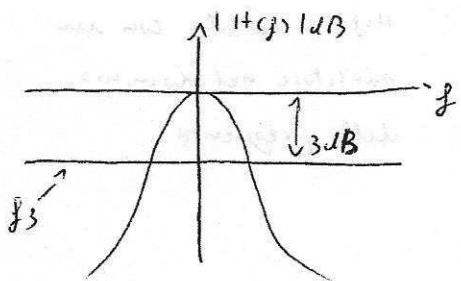
Ho già si calcola con un  
 partitore nel dominio  
 della frequenza.

16) Presentare la risposta in frequenza di un filtro passa-basso RC e disegnare approssimativamente il suo andamento nell'asse delle frequenze.

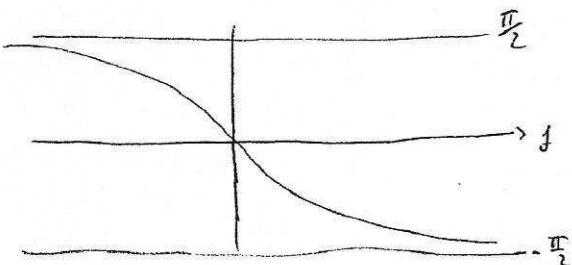


$$H(f) = \frac{1}{1 + j2\pi f RC}$$

$$|H(f)| = \frac{1}{\sqrt{1 + (2\pi f RC)^2}}$$



$$\phi_{+}(f) = \arctan(2\pi f RC)$$



- 17) Presentare il legame tra lo spettro di un segnale e lo spettro dello stesso segnale campionato.  
 Discutere il problema dell'aliasing

Lo spettro del segnale campionato è la somma di infinite repliche, traslate, dello spettro del segnale non campionato opportunamente scelte; il passo è  $1/T_c$

$$X_C(f) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} \frac{1}{T_c} \left( f - \frac{m}{T_c} \right)$$

L'espressione della trasformata di Fourier del segnale campionato  
 $T_c$  è il periodo di campionamento,  $1/T_c$  è la freq. di camp.,  $f_c$ .

L'aliasing è il fenomeno secondo il quale le repliche spettrali si sovrappongono; è dunque un fenomeno di sovrapposizione, in quanto lo spettro è più grande e le bande si sovrappongono particolarmente. Esistono cioè zone di frequenza dove il segnale campionato e il segnale originale non si sovrappongono.

Affinché sia possibile ritrovare allo spettro del segnale originario da quello campionato, attraverso un'operazione di filtraggio passa banda ideale, occorre che non ci sia aliasing.

Affinché non ci sia aliasing occorre che la frequenza di campionamento sia almeno due volte la banda del segnale, e questo va sotto il nome di Teorema del campionamento, noto con

$$f_c = T \leq \frac{1}{2B} \text{ ovvero } f_c \geq 2B \text{ ovvero } B \leq \frac{1}{2f_c}$$

18) Enunciare il criterio del campionamento per un segnale limitato alla banda  $B$ .

Per segnali limitati alla banda  $B$  (tali cioè che il loro spettro sia diverso da 0 solo nell'intervallo di frequenze  $[-B, B]$ ) vale il seguente sviluppo:

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(kT_c) \operatorname{sinc}[2\pi B(t-kT_c)]$$

segnale       $\uparrow$       campioni       $\uparrow$       funzione       $\uparrow$       intervallo di campionamento  
 $\downarrow$        $\downarrow$        $\downarrow$        $\downarrow$        $\downarrow$   
 con       $T_c \leq \frac{1}{2B}$

ovvero, ponendo  $f_c = \frac{1}{T_c}$ ,  $f_c \geq 2B$

I campioni del segnale, rilevati con una frequenza appena legata alla banda del segnale di ingresso, conservano tutta l'informazione contenuta nel segnale, che può essere ricostruito interpolandoli attraverso la funzione  $\operatorname{sinc}(2\pi B t)$ , con  $\operatorname{sinc}(x) = \frac{\sin x}{x}$ .

## Lezioni 25 - 30: Esercizi e Questionari

- Definisci la relazione tra numero di bit necessario per codificare un generico simbolo di un codice e il numero di elementi che costituisce il codice stesso. Calcola il numero di bit necessario per codificare un simbolo del codice ASCII.

Il numero di bit  $n$  necessario per codificare un generico simbolo di un codice di  $N$  elementi è  $n = \log_2 N$ .

Essendo  $N = 256$  nel caso del codice ASCII,  $n = 8$ .

- Indicata con  $p_i$  la probabilità di emissione del simbolo  $i$ -esimo da parte di una sorgente di dati, definisci la quantità di informazione associata al medesimo simbolo  $i$ -esimo, quando l'unità di misura dell'informazione è il bit.

La misura della quantità di informazione è una funzione decrescente della probabilità. Minore è la probabilità del messaggio, maggiore è l'incertezza, e viceversa.

Detta  $q_i$  la quantità di informazione associata al simbolo  $i$ -esimo, abbiamo, nel caso del bit e quindi base 2 del logaritmo che  $q_i$  vale

$$q_i = \log_2 \frac{1}{p_i} = -\log_2 p_i$$

- Definisci analiticamente e concettualmente l'entropia  $H$  di una sorgente di dati. Calcola  $H$  per una sorgente di dati equiprobabili.

L'entropia  $H$  è una quantità globale che definisce la quantità media dell'informazione, definita come

$$H = E(q) = \sum_{i=1}^N p_i q_i = -\sum_{i=1}^N p_i \log_2 q_i$$

$H$  misura l'informazione media della sorgente, espressa in bit/simbolo.

Se i simboli sono equiprobabili allora  $H$  ha valore massimo pari a  $n$ ,

$$H = -\sum_{i=1}^N \frac{1}{N} \log_2 N = \log_2 N = n$$

$H = n$ , con  $n$  numero di bit necessari alla rappresentazione di un simbolo.

Dunque l'entropia è massima, e vale  $n$ , se i simboli sono equiprobabili.

- Definisci numericamente la codifica PCM (Pulse Code Modulation) per un segnale audio canonico e deriva il valore della velocità di emissione di bit  $R_b$ .

La codifica PCM è la rappresentazione digitale di un segnale analogico, usata inizialmente per il segnale telefonico.

La conversione analogico/numerica di segnali audio (ma anche video) avviene in tre passi logici successivi: il campionamento, la quantizzazione (uniforme o non uniforme) e la codifica in forma binaria.

Nella codifica PCM per il segnale telefonico viene usata una banda  $B_x$  pari a 3,4 KHz, con una frequenza di campionamento  $f_c$  pari a 8 KHz.

$$B_x = 3,4 \text{ KHz}$$

$$f_c = 8 \text{ KHz}$$

Se la condizione  $f_c \geq 2B_x$  non fosse rispettata si avrebbe un disturbo detto di aliasing che accompagna il segnale campionato. A tale scopo si fa precedere il campionatore da un filtro passa-basso che elimina le componenti per  $f > f_c/2$ , eliminando, di fatto, le componenti che danno luogo al disturbo.

Numericamente la codifica PCM ha i seguenti parametri:

$$B_x = 3,4 \text{ KHz}$$

$$f_c = 8 \text{ KHz}$$

$$M = 256 \Rightarrow n = 8, M \text{ sono il numero di livelli di codifica, } n \text{ il num. di bit.}$$

$$R_b = f_c \cdot n = 64 \text{ Kbit/s}$$

- Determina la velocità di emissione  $R_b$  per un segnale televisivo determinato da immagini aventi un numero di pixel pari a 414720, un numero medio di bit a pixel di 16 e una frequenza di ripetizione dell'immagine di 25.

I dati forniti sono relativi alla televisione numerica, con il numero N di pixel legato allo standard CCI R 601 Europa, in cui uno tra i vari formati indicati dallo standard è:

$$n_y = \text{numero pixel verticali} = 576$$

$$n_x = \text{numero pixel orizzontali} = 720$$

$$N = \text{numero totale pixel} = n_y \cdot n_x = 414720$$

$$n_p = 16$$

$$f_i = 25$$

Il numero totale di bit per immagine è  $N_b$ , con

$$N_b = n_x \cdot n_y \cdot n_p, \text{ in cui } n_p \text{ è il numero medio di bit/pixel che dipende dalla quantizzazione.}$$

Dunque  $R_b [\text{bit/s}] = N_b \cdot f_i = N \cdot n_p \cdot f_i$ , in cui  $f_i$  è il numero di immagini per secondo, la frequenza di ripetizione di immagini per secondo, per cui, nel caso preso in esame abbiamo che  $R_b$  vale

$$R_b [\text{bit/s}] = 25 \cdot 414720 \cdot 16 = 165888000 \text{ bit/s} \approx 166 \text{ Mbit/s}$$

- Definisci la codifica di sorgente: di cosa si tratta, a cosa serve, e quali sono gli eventuali vantaggi/svantaggi che essa comporta.

La codifica di sorgente è una operazione attraverso la quale si intende generare la stessa informazione con un numero inferiore di caratteri in modo da incrementare l'entropia con l'obiettivo ideale di raggiungere l'entropia massima, per la quale tutti i simboli sono equiprobabili ed indipendenti.

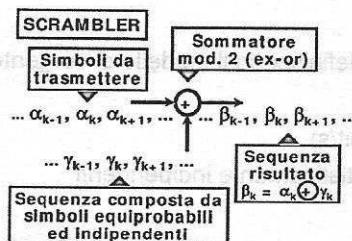
La codifica di sorgente produce messaggi con un numero minore di caratteri e con la stessa informazione  $\Leftrightarrow$  incremento di entropia H (rif. L. 30 pag. 8 appunti).

I flussi numerici risultanti tendono ad essere composti da simboli equiprobabili ed indipendenti.

Per garantire che la sequenza trasmessa sia in ogni caso costituita da simboli equiprobabili ed indipendenti, essa viene sottoposta ad una operazione di "scrambling", rimescolamento.

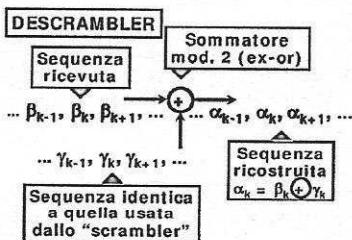
Nello scrambler i simboli da trasmettere vengono sommati in un sommatore modulo 2 (X-OR) con una sequenza composta da simboli equiprobabili ed indipendenti.

Dunque i simboli  $\alpha_i$  sono sommati modulo 2  $\alpha_i \oplus \gamma_i$ , simboli casuali  $\gamma_i$  per ottenere una sequenza risultato  $\beta_i = \alpha_i \oplus \gamma_i$ .



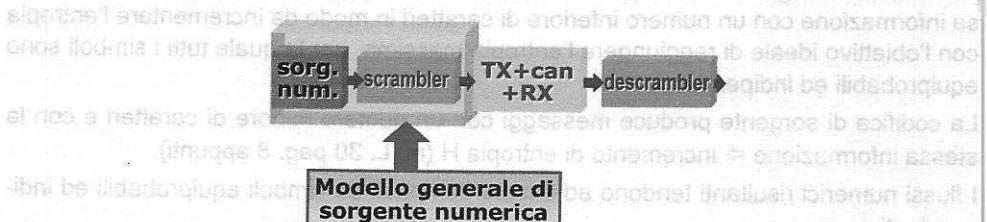
È possibile ricostruire la sequenza  $\alpha$  a partire dalla sequenza  $\beta$  sommando modulo 2 la sequenza  $\gamma$  a  $\beta$ . questa è l'operazione di "descrambling".

In pratica  $\beta_i \oplus \gamma_i = \alpha_i \oplus \gamma_i \oplus \gamma_i = \alpha_i \oplus "0" = \alpha_i$ .



La sequenza  $\beta$  è costituita da simboli equiprobabili e indipendenti a prescindere dalla statistica di  $\alpha$ .

L'impiego dello scrambling porta al modello generale di sorgente numerica, che ha validità generale, quindi sia per sorgenti intrinsecamente numeriche, sia per sorgenti numeriche derivanti dalla conversione A/D di informazioni analogiche.



La sequenza di scrambling,  $y$ , deve essere conosciuta da entrambe le parti, si usano sequenze pseudocasuali di massima lunghezza.

Per assicurare una certa segretezza, se la sequenza  $y$  non è conosciuta, non si è in grado di ricostruire il messaggio e di conseguenza si perde informazione.

Si noti che, a differenza del codificatore di sorgente, lo scrambler mantiene inalterata la velocità.

Di seguito gli elementi che definiscono il modello di sorgente numerica:

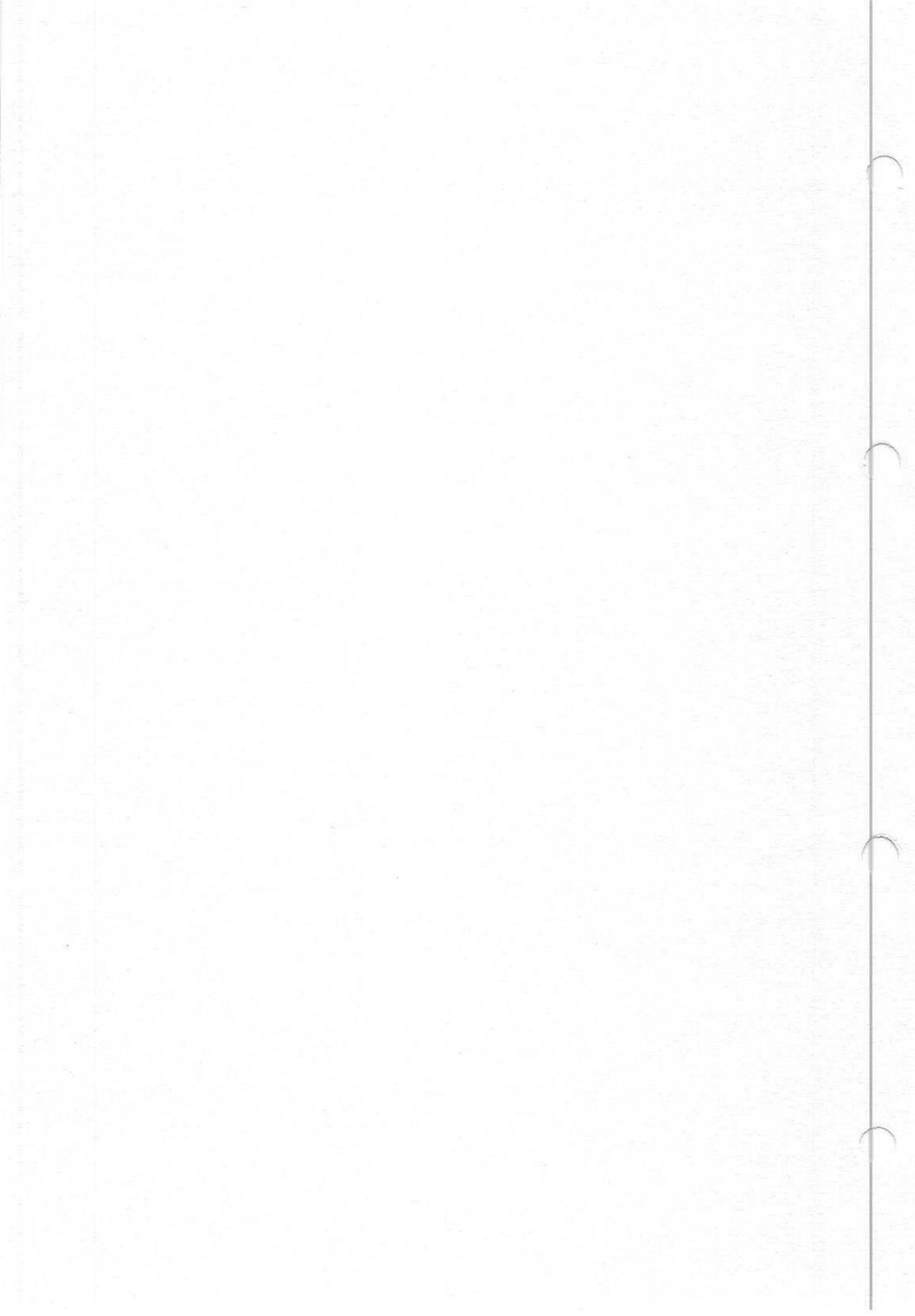
- Numero  $n$  di bit/simbolo
- Velocità  $R_b$  di emissione (bit/s)
- Simboli equiprobabili e statisticamente indipendenti

C

C

C

C



# Esame Vidreggio del 27.10.2016

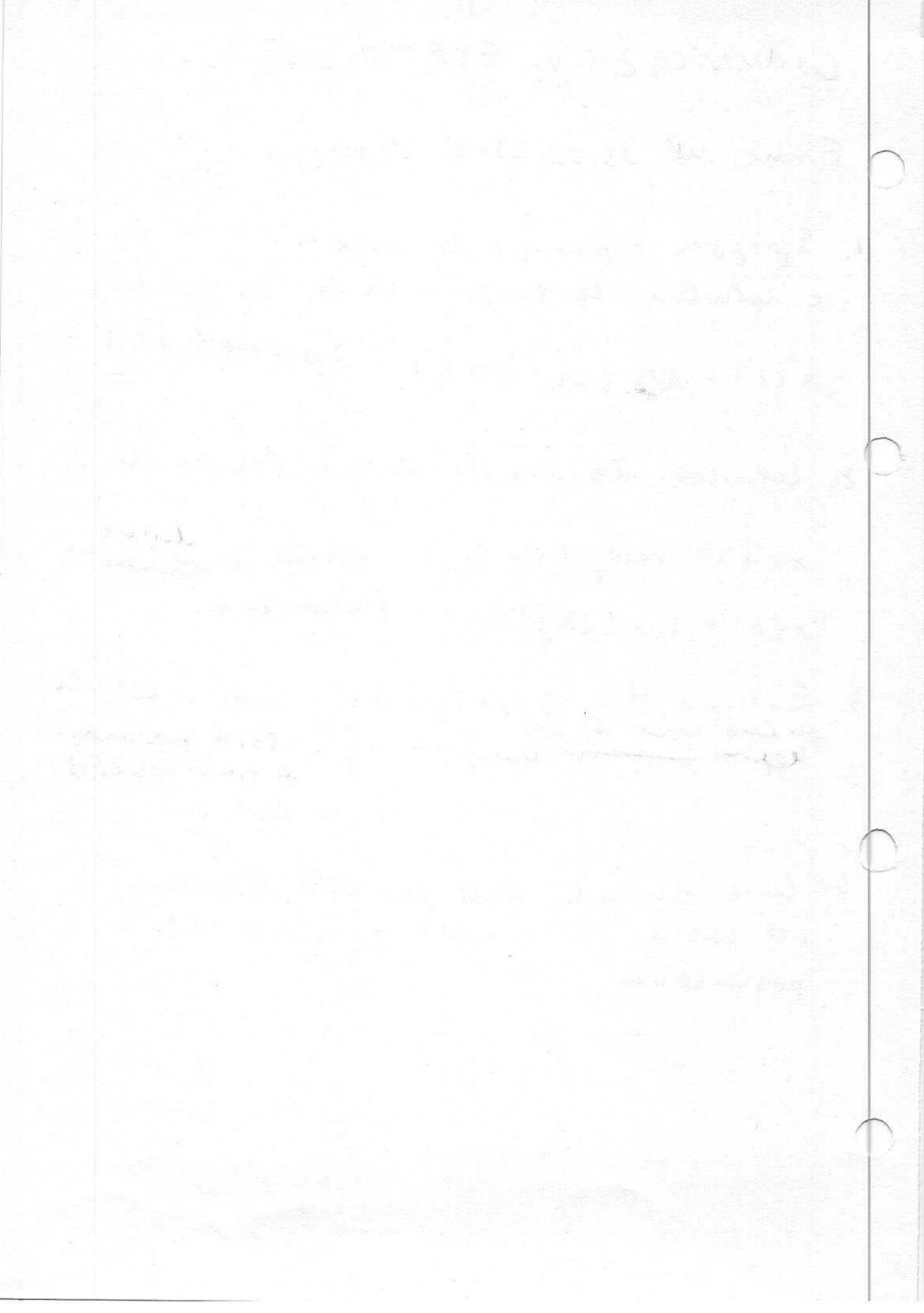
- 1) Discutere analiticamente la trasformata delle serie di un segnale, da:  
 $y(t) = x'(t)$
- 2) Calcolare le trasformate di Fourier di:  
•  $x(t) = \cos(2\pi f_0 t)$   
•  $x(t) = \text{rect}(t) + \cos(2\pi f_0 t)$
- 3) Discutere analiticamente dell'impulso di Dirac e delle proprietà compiunate
- 4) Discutere dello spettro del segnale e del segnale campionato  
Discutere del problema dell'oversampling.

100.00  
The amount of time it takes to  
get to the beach is about  
1 hour and 15 minutes.  
The distance from the  
beach to the city is about  
10 miles.  
The weather is mostly sunny  
and warm, with temperatures  
ranging from 70°F to 85°F.  
There are many activities  
available, such as swimming,  
sunbathing, and reading.  
The beach is located on the  
southern coast of the island.  
There are several restaurants  
and bars along the beach.  
The water is clear and blue,  
making it perfect for swimming.  
There are also several  
water sports available, such as  
kite surfing and windsurfing.  
Overall, the beach is a great  
place to relax and enjoy the sun.

# CONUMICAZIONI ELETTRICHE

Esame del 15.03.2016 Viareggio

1. Spiegare il principio di dualità e calcolare la trasformata di Fourier di  $x(t) = AB \sin(\pi Bt)$  al punto 10.1
2. Calcolare la trasformata di Fourier di  $x(t) = rect_T(t - t_0)$  rettangolo di durata  $T$   
 $x(t) = \omega_0(2\pi ft)$  pulsazione  $\omega_0$
3. Entrapida! spiegare cosa è e come si calcola per una ~~sequenza di dati~~ sequenza di dati composta solo da numeri letti, 20.1
4. Cosa succede nell'asse delle frequenze nel caso di un filtro passa-basso, passa-alto e passa-band.



## • ① PRINCIPIO DI DUALITÀ Lec. 8 . pag 5 appunto

- Il principio di dualità stabilisce che  
se  $x(t) \leftrightarrow X(f)$   
allora  $X(t) \leftrightarrow x(-f)$

Cioè se  $X(f)$  è la trasformata di Fourier del segnale  $x(t)$ , allora  $X(t)$ , che è il segnale temporale ottenuto scombinando le frequenze con il tempo, ha per trasformata, ovvero in frequenza, il segnale  $x(-f)$ , ovvero con l'asse delle frequenze rovesciato.

- In pratica il principio di dualità risponde alle domande: se  $X(f)$  induce la trasformata di  $x(t)$ , quale è la trasformata del segnale  $X(t)$ , ovvero cioè lo stesso ordinamento temporale originalmente posseduto in cui sono presentate delle trasformata di  $x(t)$ ? La risposta è che se

$$x(t) \leftrightarrow X(f)$$

allora  $\cancel{X(t)} \leftrightarrow x(-f)$

Questo si dimostra considerando delle relazioni tra  $x(t)$  e le sue trasformata, in sostanza il calcolo della ritrasformata,

Poi si scambiano formalmente le variabili  
 T ed f e poi si sostituisce f con -f.

In sostanza

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi ft} df$$

Si scambiano le variabili T ed f e si ottiene  
 $X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$  invece di  $-j2\pi t X(f)$

Si sostituisce f con -f, e si ottiene

$$X(-f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

Dunque, dato  $x(t) = AB \sin(\pi Bt)$ ,  
 per calcolare la trasformata  $X(f)$  per mezzo  
 dell'integrale si trova un solo esempio,

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} AB \sin(\pi Bt) e^{-j2\pi ft} dt,$$

$$\text{con } \sin(\pi Bt) = \frac{\sin(\pi Bt)}{\pi Bt}$$

Il principio di duality ci viene incontro  
 in quanto un impulso rettangolare di  
 ampiezza A, centrale in  $\Delta$ , ha la trasformata

de Fourier  $A\Delta \operatorname{sinc}(\pi f\Delta)$ .

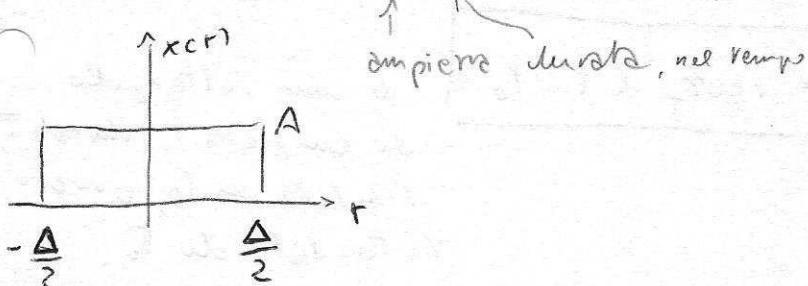
Cose

$$\cancel{x(t) \leftarrow A \operatorname{rect}_\Delta(t)}$$

$$x(t) = A \operatorname{rect}_\Delta(t)$$

$\uparrow$  ampiezza  
 $\downarrow$  durata, centrale in  $t=0$

$$X(f) = A\Delta \operatorname{sinc}(\pi f\Delta)$$



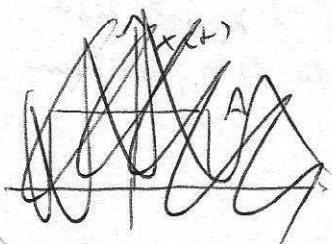
Dunque già il principio di dualità

$$x(t) = AB \operatorname{sinc}(BTt) \leftrightarrow X(f) = A \operatorname{rect}_B(f)$$

$\uparrow$  nel tempo  
centro è l'ampiezza

$\uparrow$  ampiezza  
 $\downarrow$  durata,  
nel tempo

FINE ex 1



• Esercizio 2. Calcolare la trasformata di Fourier di

$$1. x(t) = \text{rect}_T(t - t_0)$$

rettangolo di ampiezza 1, durata  $T$ , spostato di  $t_0$

$$2. x(t) = \cos(2\pi f t)$$

vd. Lez. 9, pag 1 appunti

$$1. \boxed{x(t) = \text{rect}_T(t - t_0)}$$

c'è un rettangolo di ampiezza 1, durata  $T$ , spostato di  $t_0$ , ovvero ritardato di  $t_0$ .

La trasformata del segnale  $x(t)$  che è ritardato di  $t_0$ , si ottiene moltiplicando la trasformata del segnale non ritardato per un fattore che viene detto del ritardo, per un certo cosse

$$2. e^{-j2\pi f t_0}$$

Quando  $x(t) = \text{rect}_T(t)$  c'è il segnale non ritardato, dunque

$$X(f) = e^{-j2\pi f t_0} \cdot Y(f)$$

$$\text{con } Y(f) = T \text{sinc}(\pi f T)$$

dunque

$$X(f) = e^{-j2\pi f t_0} \cdot T \text{sinc}(\pi f T)$$

ampiezza valore delle durata, perciò un prodotto delle ampiezze, perciò un prodotto delle durate.

$$2. \boxed{x(t) = \cos(2\pi f t)}$$

Vd. Let. 3 pag. 4 appunti

che sarebbe una modulazione  
prodotto, del coseno per 1.

> sarebbe lo stesso prodotto, po-

Per calcolare la  $X(f)$ , la trasformata  
di Fourier della  $x(t)$  si applica le  
proprietà del ritardo e della traduzione in  
frequenza al coseno espresso con la formula  
di Eulero.

Assumiamo che  $\delta(t) \leftrightarrow 1$  e  $1 \leftrightarrow \delta(f)$ ,  
da cui otteniamo immediatamente che

$$\begin{aligned} \delta(t - t_0) &\leftrightarrow e^{-j2\pi f t_0} \\ e^{j2\pi f_0 t} &= 1 \cdot e \leftrightarrow \delta(f - f_0) \end{aligned}$$

Quindi, visto

$$\begin{aligned} x(t) &= \cos(2\pi f t) = \frac{e^{j2\pi f t} + e^{-j2\pi f t}}{2} \\ &= \frac{1}{2} e^{j2\pi f t} + \frac{1}{2} e^{-j2\pi f t}, \text{ dunque} \end{aligned}$$



$$X(f) = \frac{1}{2} \delta(f - f_0) + \frac{1}{2} \delta(f + f_0)$$

- **Esec. Domanda:** Spiegare cosa c'è l'entropia H e come si calcola quando un sistema è complessi (v. let. 25 pag. 7)

L'ENTROPIA H È UNA QUANTITÀ GLOBALE CHE DEFINISCE LA QUANTITÀ MEDIA DI INFORMAZIONE; ESSENTE DEFINITA CON IL

$$H = E(q) = \sum_{n=1}^N p_n q_n = - \sum_{n=1}^N p_n \log_2 q_n$$

H MISURA L'INFORMAZIONE MEDIA DELLA SORGENTE, ESPRESA IN bit/simbolo.

SE I SIMBOLI SONO EQUIPROBABILI ALLORA H HA UN VALORE MASSIMO PARI A  $H = N$ , IN CUI  $N$  È IL NUMERO DI BIT NECESSARI PER RAPPRESENTARE UN SIMBOLO.

DUNQUE L'ENTROPIA H È MASSIMA E HA UN VALORE PARI A  $N$  SE I SIMBOLI SONO EQUIPROBABILI.

PER AUMENTARE L'ENTROPIA NELLE COMUNICAZIONI VIENE LA QUALIFICA DI SOLENTE, CHE È UNA OPERAZIONE ATTIVAMENTE DA QUALE SI INDICA SENZA PERDERE LA STESSA INFORMAZIONE CON UN NUOVO IMPERSONALI CARATTERI; LA QUALIFICA DI SORIENTE PRODUCE NESSI CON UN NUOVO NIVELLO DI CARATTERE E CON UNA STESSA INFORMAZIONE.

IL CALCOLO DI  $H$ , SE I SIMBOLI SONO EQUA PROBABILI, È:

$$H = - \sum_{n=1}^N \frac{1}{N} \log_2 \frac{1}{N} = \log_2 N = n$$

L'ENTROPIA  $H$  È MASSIMA ( $H=n$ ) SE I SIMBOLI SONO EQUA PROBABILI.

$$H \leq \log_2 N = n$$

Si dimostra che  $H$  È MASSIMA SE I SIMBOLI SONO INDEPENDENTI.

4. Cosa succede sull'asse delle frequenze nel caso di filtri passa-basso, passa-alto e passa-banda. Vd. Let. 18<sup>\*</sup>.

Le cose non vanno  
nella loro nell'ordine,  
in quanto da 18<sup>o</sup>  
il compionamento!

IL FILTRAGGIO DEI SEGNALI SERVE PER SEPARARE IL SEGNALE UTILE DA ALTRI SEGNALI, AD ESEMPIO QUELLI PROVENIENTI DA ALTRI STAZIONI TRASMISSIONI, DISTURBI, IC RUMORE TERRIGLIO O CIELE APPARACCIAMENTI ECC.

I SEGNALI RICEVUTI POSSONO NON RENDERE CONOSCIBILI IN TEMPO, MA SE NE CONOSCE IL COMPORTAMENTO IN FREQUENZA.

QUESTO VALE ANCHE ALLA REGOLARE

$$R_{yy}(f) = R_{xx}(f) * R_{zz}(f)$$

E, quindi alla regolazione in perito allo spettro di densità  $S_{yy}(f)$ , la potenza o la energia, dell'onda:

$$S_{yy}(f) = S_{xx}(f) |H(f)|^2$$

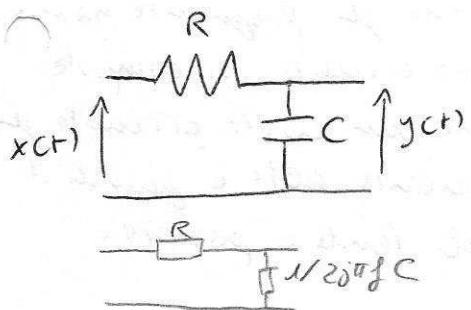
Il modulo di  $H(f)$ , cioè  $|H(f)|^2$ , deve assumere valori alti nelle bande di frequenze occupate dal segnale utile e valori bassi altrove e questo perché per separare il segnale utile dagli altri, occorre per passare il segnale ricevuto attraverso un filtro con funzione di trasferimento  $H(f)$ .

Quindi sfruttando opportunamente la risposta in frequenza possiamo selezionare certi intervalli di frequenza da usare per cui è possibile selezionare certi segnali.

Un esempio è quello del problema delle sintonie di canali TV, ricevute da un'antenna; il ricevitore opera una selezione su un intervallo di frequenze, fra tutte quelle che contengono i canali ricevuti.

- I filtri pass-basso fanno passare le basse frequenze, rigettando le altre.
- I filtri pass-alto fanno passare le alte frequenze, rigettando le altre.
- I filtri pass-banda fanno passare un certo intervallo di frequenze.

Per un filtro pass-basso, si può scegliere di

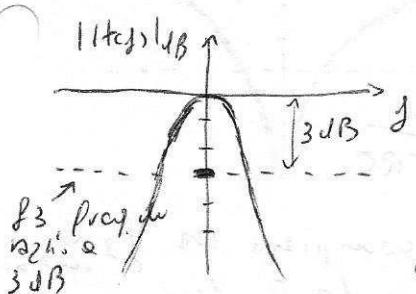


costruire realizzabile con un circuito RC, le basse frequenze tendono ad essere attenuate poco, mentre le frequenze più grandi risultano essere molto attenuate.

$$H(f) = \frac{1}{R + \frac{1}{j2\pi f C}}$$

La funzione di trasferimento è

$$|H(f)| = \frac{1}{\sqrt{1 + (2\pi f RC)^2}}$$



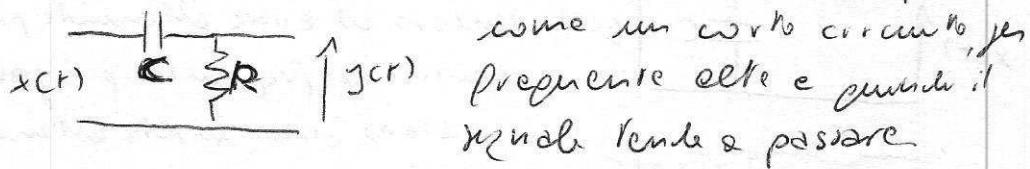
I parametri relativi sono la frequenza di taglio a 3 dB,  $f_3$ , e la banda passante.

La frequenza di taglio è la frequenza dove il quadrato del modulo della funzione di trasferimento si riduce alla metà del massimo valore attuale. In pratica la frequenza di taglio

$f_3$  è calcolata imponendo che  $|H(f)| = \frac{1}{\sqrt{2}}$   
Nel circuito RC,  $f_3 = 1/2\pi RC$ .

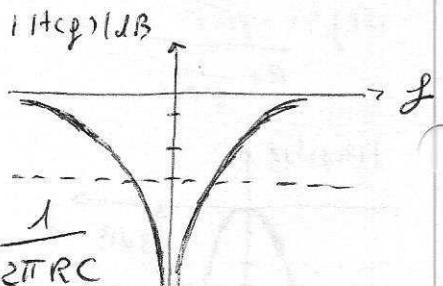
La banda passante è, per il filtro passa-basso,  
la banda compresa fra  $0$  e  $f_3$ .  
La banda che va da  $f_3$  a infinito è detta  
banda stop.

Nel filtro passa-alto si ha il passaggio per  
frequenze alte e attenuazione per frequenze basse.  
Il condensatore, nel relativo circuito, si comporta



$$H(f) = \frac{j2\pi f RC}{1 + j2\pi f RC}$$

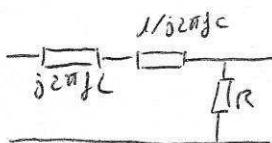
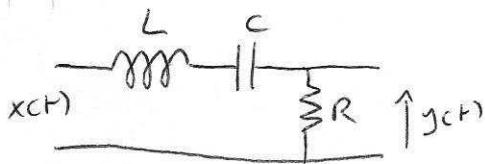
$$|H(f)| = \frac{2\pi f RC}{\sqrt{1 + (2\pi f RC)^2}}$$



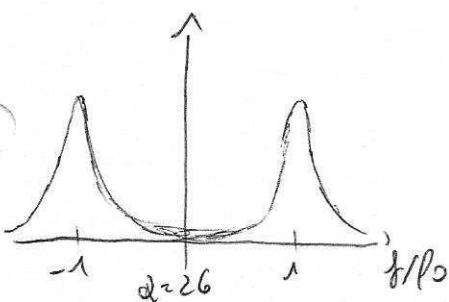
$$\text{La frequenza di taglio } f_3 = \frac{1}{2\pi RC}$$

La banda passante è quella compresa fra  $f_3$  e  $\infty$ ,  
la banda stop è quella compresa fra  $0$  e  $f_3$ .

Filtre passa-banda, possono passare un intervallo di frequenze



Per caratterizzare i filtri passa-banda si introducono due parametri, lo che è la frequenza di risonanza, Q che è il fattore di merito



$$f_0 = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}}$$

$$Q = \frac{2\pi f_0 L}{R}$$

Sulla frequenza di risonanza c'è come avere un certo circuito sulla linea in serie, induzione e condensatore.

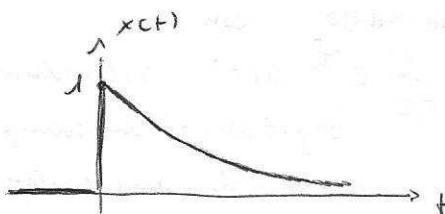
Sulla frequenza di risonanza lo tutto il segnale viene applicato sull'uscita.

$$\text{Se conosci } RC = \frac{1}{2\pi f_0 Q}$$



# Esempio da les. 7 - La Trasformata di Fourier

1. Calcolo delle T.S.F. di:



$$x(t) = e^{-at} u(t) \quad a > 0$$

gradios unitario  $u(t)$ :

$$u(t) = \begin{cases} 1 & t > 0 \\ 0 & \text{altrove, t.c.} \end{cases}$$

IL SEGNALE APPARE CA  
T.S.F. IN AVANTI

$$\int_0^{\infty} e^{-at} dt = \frac{1}{a}, \text{ perche } a < 0$$

L'integrale da calcolare

per ottenere  $X(f)$  è:

$$\int_0^{\infty} e^{-at} \cdot e^{-j2\pi f t} dt =$$

$$= \int_0^{\infty} e^{-(a+j2\pi f)t} dt$$

ORA SE NONA POSSIBILITA' FEM  
VERIFICARE CHE L'INTEGRALTE DEL  
QUOTIENTE DEL SEGNALE FUNTE  
MINIMO; INFATI

$$\int_0^{\infty} e^{-at} dt = \frac{1}{a}$$

Perche l'integrale ha sostanzialmente, con

$$s = (a+j2\pi f)t \Rightarrow ds = (a+j2\pi f)dt \Rightarrow dt = \frac{ds}{a+j2\pi f}$$

occorre dividere per  $a+j2\pi f$ , ottenendo

$$\frac{1}{a+j2\pi f} \int_0^{\infty} e^{-s} ds = \frac{1}{a+j2\pi f} \cdot (-e^{-s}) \Big|_0^{\infty} =$$

$$= \frac{1}{a+j2\pi f} \cdot \left( -\frac{1}{e^s} \right) \Big|_0^{\infty} = \frac{1}{a+j2\pi f} (-0 + 1) =$$

$$= \frac{1}{a+j2\pi f}, \text{ perche}$$

$$x(t) = e^{-at} u(t), a > 0 \Leftrightarrow X(f) = \frac{1}{a+j2\pi f}$$

che è una delle T.S.F. fondamentali.

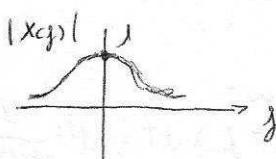
Questo segnale corrisponde alla risposta impulso di un circuito RC passa-basso, che è un semplice

$$x(t) \uparrow \begin{array}{c} R \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \frac{1}{T} C \text{ per} \end{array} \quad \text{per il passa-basso con} \\ x(t) = \frac{1}{RC} e^{-\frac{t}{RC}} u(t), \text{ ricordandone alle} \\ \text{espressione di esempio, e} \\ \text{meno da una costante.}$$

Il modulo dello trasformato di Fourier, dunque  
dovendosi validare la ~~seguente~~ proprietà

$$Z = \frac{Z_1}{Z_2} \Rightarrow |Z| = \left| \frac{Z_1}{Z_2} \right| = \frac{|Z_1|}{|Z_2|}, \text{ e } |Z| = \sqrt{R_e^2 + I_m^2}, \text{ e}$$

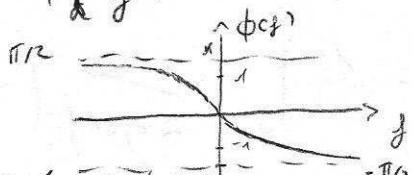
$$|X(f)| = \frac{1}{\sqrt{Z^2 + (2\pi f)^2}}, \text{ che è, SEMPRE, una} \\ \text{funzione pari}$$



che è lo spettro di densità di ampiezza,  
o semplicemente, ma in realtà, spettro di  
ampiezza

La funz. c dunque la rappresentazione dello spettro  
di per sé è:

$$\Phi(f) = -\arctan \frac{2\pi f}{2}, \text{ funzione, SEMPRE,} \\ \text{dispari}$$



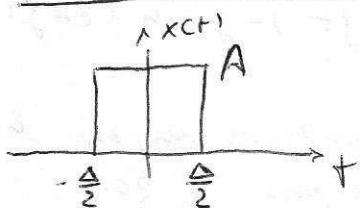
note sul calcolo di  $\angle X(f) = \Phi(f)$

$$\text{il L} \frac{1}{2 + j2\pi f} = \frac{2 - j2\pi f}{(2 + j2\pi f)^2} = 2 + j2\pi f, \text{ con } n = 2^2 + 4\pi^2 f^2$$

$$\angle_0 = \frac{\pi}{2} = \arctan \left( -\frac{j2\pi f}{2} \right) = \arctan -\frac{2\pi f}{2} = -\arctan \frac{2\pi f}{2}, \\ \text{perché vale la proprietà } \arctan(x) = -\arctan(-x) \text{ ovvero} \\ \arctan(-x) = -\arctan(x).$$

Esempio 2. Calcolare la Trasf. di Fourier del segnale

$$x(t) = A \operatorname{rect}_\Delta(t)$$



ovvero un impulso rettangolare di ampiezza  $A$ , durata  $\Delta$ , centrato in  $t=0$ .

La trasformata di Fourier di  $x(t)$  è  $X(f)$ , calcolata, come da definizione, come:

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt$$

L'impulso rettangolare individua un intervallo  $[t_2 - \Delta/2, t_2 + \Delta/2]$ : in questo intervallo  $x(t) = A$ , mentre, al di fuori di  $x(t) = 0$ , quindi l'integrale sopra è nullo per i intervalli esterni all'intervalllo  $[-\Delta/2, \Delta/2]$  e non nullo nell'intervalllo, e, poiché  $x(t) = A$ , possiamo scrivere

$$X(f) = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} A \cdot e^{-j2\pi f t} dt$$

$x(t) \neq 0$  in  $[-\Delta/2, \Delta/2]$

Dovendo essere fatte due considerazioni: una a quelle di un'regione da  $0$  a  $\Delta/2$ , moltiplicando per 2, e una a quelle di trasformare secondo la

Formule di Eulero e l'esponentiale

Ora, poiché  $e^{-jx} = \cos x - j \sin x$   
abbiamo che  $-j$  è

$$e^{-j\omega t} = \cos(2\pi f t) - j \sin(2\pi f t).$$

La funzione seno è una funzione dispari che,  
n'intervallo su un intervallo pari, è zero.  
Dunque abbiamo che

$$\begin{aligned} X(f) &= 2A \int_0^{\Delta/2} \cos(2\pi f t) dt = \\ &= 2A \cdot \frac{1}{2\pi f} \cdot \left[ \sin(2\pi f t) \right]_0^{\Delta/2} = \\ &= \frac{A}{\pi f} \cdot \sin\left(2\pi f \cdot \frac{\Delta}{2}\right) = \frac{A}{\pi f} \cdot \sin(\pi f \Delta) = \end{aligned}$$

$$= \frac{\Delta}{\pi f} \cdot \frac{A}{\Delta} \cdot \underbrace{\sin(\pi f \Delta)}_{\text{sinc}(\pi f \Delta)} = \Delta A \text{sinc}(\pi f \Delta)$$

per definizione,

infatti

$$\frac{\sin x}{x} = \text{sinc}(x)$$

Poiché  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1 \Rightarrow$  per  $f \gg$  il valore dell'area  
dello spettro è  $\Delta A$ ,  
che sarebbe l'area del segnale  
(modulo e fase... vd appunto Let. 7 pag 5)

## FORMULARIO di TRIGONOMETRIA

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1 \quad -1 \leq \sin x \leq 1 \quad -1 \leq \cos x \leq 1 \quad \forall x \in \mathbf{R};$$

|              |                          |                 |                            |                                           |                                           |                                           |
|--------------|--------------------------|-----------------|----------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------|
| $\sin 0 = 0$ | $\sin \frac{\pi}{2} = 1$ | $\sin \pi = 0$  | $\sin \frac{3}{2}\pi = -1$ | $\sin \frac{\pi}{6} = \frac{1}{2}$        | $\sin \frac{\pi}{4} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ | $\sin \frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ |
| $\cos 0 = 1$ | $\cos \frac{\pi}{2} = 0$ | $\cos \pi = -1$ | $\cos \frac{3}{2}\pi = 0$  | $\cos \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ | $\cos \frac{\pi}{4} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ | $\cos \frac{\pi}{3} = \frac{1}{2}$        |

**seno è funzione dispari:**  $\sin(-x) = -\sin x \quad \forall x \in \mathbf{R};$

**coseno è funzione pari:**  $\cos(-x) = \cos x \quad \forall x \in \mathbf{R}.$

|                                    |                                     |                           |                           |
|------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------|---------------------------|
| $\sin(\frac{\pi}{2} - x) = \cos x$ | $\sin(\frac{\pi}{2} + x) = \cos x$  | $\sin(\pi - x) = \sin x$  | $\sin(\pi + x) = -\sin x$ |
| $\cos(\frac{\pi}{2} - x) = \sin x$ | $\cos(\frac{\pi}{2} + x) = -\sin x$ | $\cos(\pi - x) = -\cos x$ | $\cos(\pi + x) = -\cos x$ |

### Formule di addizione e sottrazione

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \pm \tan \beta}{1 \mp \tan \alpha \tan \beta}$$

### Formule di duplicazione

$$\sin(2x) = 2 \sin x \cos x$$

$$\cos(2x) = \cos^2 x - \sin^2 x = 1 - 2 \sin^2 x = 2 \cos^2 x - 1$$

dalla precedente si ottiene:

$$\sin^2 x = \frac{1 - \cos(2x)}{2}$$

$$\cos^2 x = \frac{1 + \cos(2x)}{2}$$

### Formule di prostaferesi

$$\sin \alpha \pm \sin \beta = 2 \sin\left(\frac{\alpha \pm \beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha \mp \beta}{2}\right)$$

$$\cos \alpha \pm \cos \beta = 2 \cos\left(\frac{\alpha \pm \beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha \mp \beta}{2}\right)$$

$$\cos \alpha - \cos \beta = -2 \sin\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \sin\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right)$$

### Formule di Werner

$$\sin \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} [\cos(\alpha - \beta) - \cos(\alpha + \beta)]$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta)]$$

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)]$$

### Formule parametriche

Posto  $t = \tan \frac{x}{2}$  si ha:

$$\sin x = \frac{2t}{1+t^2}$$

$$\cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}$$

$$\tan x = \frac{2t}{1-t^2}$$

### Formule di bisezione

$$\sin \frac{x}{2} = \sqrt{\frac{1-\cos x}{2}}, \quad x \in (0, 2\pi)$$

$$\cos \frac{x}{2} = \sqrt{\frac{1+\cos x}{2}}, \quad x \in (-\pi, \pi)$$

$$\tan \frac{x}{2} = \sqrt{\frac{1-\cos x}{1+\cos x}} = \frac{1-\cos x}{\sin x} = \frac{\sin x}{1+\cos x}, \quad x \in (0, \pi)$$

## ALGEBRAIC OPERATIONS IN EXPRESSIONS

DEFINITION OF EXPRESSION An expression is a combination of numbers, variables and operation signs.

DEFINITION OF ALGEBRAIC EXPRESSION An algebraic expression is an expression containing one or more variables.

DEFINITION OF POLYNOMIAL EXPRESSION A polynomial expression is an algebraic expression consisting of terms separated by addition signs.

DEFINITION OF MONOMIAL EXPRESSION A monomial expression is an algebraic expression consisting of one term.

DEFINITION OF BINOMIAL EXPRESSION A binomial expression is an algebraic expression consisting of two terms.

DEFINITION OF TRINOMIAL EXPRESSION A trinomial expression is an algebraic expression consisting of three terms.

DEFINITION OF COEFFICIENT The numerical factor of a term is called its coefficient.

DEFINITION OF DEGREE OF A TERM The sum of the exponents of all the variables in a term is called the degree of the term.

DEFINITION OF DEGREE OF A POLYNOMIAL The highest degree of the terms of a polynomial is called the degree of the polynomial.

DEFINITION OF CONSTANT TERM The term which does not contain any variable is called the constant term.

DEFINITION OF LINEAR EXPRESSION An expression of the first degree is called a linear expression.

DEFINITION OF QUADRATIC EXPRESSION An expression of the second degree is called a quadratic expression.

DEFINITION OF CUBIC EXPRESSION An expression of the third degree is called a cubic expression.

DEFINITION OF BIQUADRATIC EXPRESSION An expression of the fourth degree is called a biquadratic expression.

DEFINITION OF POLYNOMIAL OF NTH DEGREE An expression of the nth degree is called a polynomial of nth degree.

DEFINITION OF ALGEBRAIC EXPRESSION An algebraic expression is an expression containing one or more variables.

DEFINITION OF POLYNOMIAL EXPRESSION A polynomial expression is an algebraic expression consisting of terms separated by addition signs.

DEFINITION OF MONOMIAL EXPRESSION A monomial expression is an algebraic expression consisting of one term.

DEFINITION OF BINOMIAL EXPRESSION A binomial expression is an algebraic expression consisting of two terms.

DEFINITION OF TRINOMIAL EXPRESSION A trinomial expression is an algebraic expression consisting of three terms.

DEFINITION OF COEFFICIENT The numerical factor of a term is called its coefficient.

DEFINITION OF DEGREE OF A TERM The sum of the exponents of all the variables in a term is called the degree of the term.

DEFINITION OF DEGREE OF A POLYNOMIAL The highest degree of the terms of a polynomial is called the degree of the polynomial.

DEFINITION OF CONSTANT TERM The term which does not contain any variable is called the constant term.

DEFINITION OF LINEAR EXPRESSION An expression of the first degree is called a linear expression.

DEFINITION OF QUADRATIC EXPRESSION An expression of the second degree is called a quadratic expression.

DEFINITION OF CUBIC EXPRESSION An expression of the third degree is called a cubic expression.

DEFINITION OF BIQUADRATIC EXPRESSION An expression of the fourth degree is called a biquadratic expression.

DEFINITION OF POLYNOMIAL OF NTH DEGREE An expression of the nth degree is called a polynomial of nth degree.

DEFINITION OF ALGEBRAIC EXPRESSION An algebraic expression is an expression containing one or more variables.

DEFINITION OF POLYNOMIAL EXPRESSION A polynomial expression is an algebraic expression consisting of terms separated by addition signs.

DEFINITION OF MONOMIAL EXPRESSION A monomial expression is an algebraic expression consisting of one term.

DEFINITION OF BINOMIAL EXPRESSION A binomial expression is an algebraic expression consisting of two terms.

DEFINITION OF TRINOMIAL EXPRESSION A trinomial expression is an algebraic expression consisting of three terms.

DEFINITION OF COEFFICIENT The numerical factor of a term is called its coefficient.

DEFINITION OF DEGREE OF A TERM The sum of the exponents of all the variables in a term is called the degree of the term.

DEFINITION OF DEGREE OF A POLYNOMIAL The highest degree of the terms of a polynomial is called the degree of the polynomial.

DEFINITION OF CONSTANT TERM The term which does not contain any variable is called the constant term.

DEFINITION OF LINEAR EXPRESSION An expression of the first degree is called a linear expression.

DEFINITION OF QUADRATIC EXPRESSION An expression of the second degree is called a quadratic expression.

DEFINITION OF CUBIC EXPRESSION An expression of the third degree is called a cubic expression.

DEFINITION OF BIQUADRATIC EXPRESSION An expression of the fourth degree is called a biquadratic expression.

## Formule di Teoria dei Segnali

L.Veradoliva

### Formule di trigonometria

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha$$

$$\cos^2 \alpha = \frac{1 + \cos 2\alpha}{2}$$

$$\sin^2 \alpha = \frac{1 - \cos 2\alpha}{2}$$

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$$

$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha = 2 \cos^2 \alpha - 1 = 1 - 2 \sin^2 \alpha$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\cos(\alpha - \beta) + \cos(\alpha + \beta)]$$

$$\sin \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} [\cos(\alpha - \beta) - \cos(\alpha + \beta)]$$

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)]$$

### Formule di Eulero

$$\cos \alpha = \frac{e^{j\alpha} + e^{-j\alpha}}{2} \quad \sin \alpha = \frac{e^{j\alpha} - e^{-j\alpha}}{2j} \quad e^{j\alpha} = \cos \alpha + j \sin \alpha$$

### Proprietà $\delta(t)$ e $\delta(n)$

$$\int_{t_1}^{t_2} x(t) \delta(t) dt = \begin{cases} x(0) & 0 \in (t_1, t_2) \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t) dt = 1$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \delta(t - t_0) dt = x(t_0)$$

$$x(t) \delta(t - t_0) = x(t_0) \delta(t - t_0)$$

$$\delta(t) = \delta(-t)$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(\alpha) \delta(t - \alpha) d\alpha = x(t) * \delta(t) = x(t)$$

$$\int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau = u(t) \leftrightarrow \delta(t) = \frac{du(t)}{dt}$$

$$\delta(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(n - k) = 1$$

$$\sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n) \delta(n - n_0) = x(n_0)$$

$$x(n) \delta(n - n_0) = x(n_0) \delta(n - n_0)$$

$$\delta(n) = \delta(-n)$$

$$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(k) \delta(n - k) = x(n) * \delta(n) = x(n)$$

$$\sum_{k=-\infty}^n \delta(k) = u(n) \leftrightarrow \delta(n) = u(n) - u(n - 1)$$

### Formule di utilità

$$\sum_{n=0}^{+\infty} \alpha^n = \frac{1}{1-\alpha} \quad |\alpha| < 1$$

$$\sum_{n=M}^N \alpha^n = \begin{cases} \frac{\alpha^M - \alpha^{N+1}}{1-\alpha} & \alpha \neq 1 \\ N - M + 1 & \alpha = 1 \end{cases}$$

### Media temporale per segnali aperiodici (1) e per segnali periodici (2)

$$(1) \quad \langle x(t) \rangle = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) dt \quad \langle x(n) \rangle = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^N x(n)$$

$$(2) \quad \langle x(t) \rangle = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) dt \quad \langle x(n) \rangle = \frac{1}{N_0} \sum_{n=0}^{N_0-1} x(n)$$

a) *Invarianza temporale*  $y(t) = x(t - t_0) \Rightarrow \langle y(t) \rangle = \langle x(t) \rangle$   
 $y(n) = x(n - n_0) \Rightarrow \langle y(n) \rangle = \langle x(n) \rangle$

b) *Linearità*  $z(\cdot) = a x(\cdot) + b y(\cdot) \Rightarrow \langle z(\cdot) \rangle = a \langle x(\cdot) \rangle + b \langle y(\cdot) \rangle$

### Potenza per segnali aperiodici (1) e per segnali periodici (2) ed Energia (3)

$$(1) \quad P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt \quad P_x = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^N |x(n)|^2$$

$$(2) \quad P_x = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} |x(t)|^2 dt \quad P_x = \frac{1}{N_0} \sum_{n=0}^{N_0-1} |x(n)|^2$$

$$(3) \quad E_x = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt \quad E_x = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |x(n)|^2$$

### Potenza ed Energia mutua

$$P_{xy} = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) y^*(t) dt$$

$$E_{xy} = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) y^*(t) dt$$

$$P_{xy} = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^N x(n) y^*(n)$$

$$E_{xy} = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n) y^*(n)$$

a) *Invarianza temporale*  $y(t) = x(t - t_0) \implies P_y = P_x \quad \text{e} \quad E_y = E_x$   
 $y(n) = x(n - n_0) \implies P_y = P_x \quad \text{e} \quad E_y = E_x$

b) *Non Linearità*  $z(\cdot) = x(\cdot) + y(\cdot) \implies P_z = P_x + P_y + 2 \operatorname{Re}[P_{xy}]$   
 $\implies E_z = E_x + E_y + 2 \operatorname{Re}[E_{xy}]$

Funzione di autocorrelazione per segnali di potenza aperiodici (1) e periodici (2) e per segnali di energia (3)

$$(1) \quad R_x(\tau) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) x^*(t - \tau) dt \quad R_x(m) = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N + 1} \sum_{n=-N}^N x(n) x^*(n - m)$$

$$(2) \quad R_x(\tau) = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) x^*(t - \tau) dt \quad R_x(m) = \frac{1}{N_0} \sum_{n=0}^{N_0-1} x(n) x^*(n - m)$$

$$(3) \quad R_x(\tau) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) x^*(t - \tau) dt \quad R_x(m) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n) x^*(n - m)$$

Funzione di mutua correlazione per segnali di potenza (1) e per segnali di energia (2)

$$(1) \quad R_{xy}(\tau) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) y^*(t - \tau) dt \quad R_{xy}(m) = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N + 1} \sum_{n=-N}^N x(n) y^*(n - m)$$

$$(2) \quad R_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) y^*(t - \tau) dt \quad R_{xy}(m) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n) y^*(n - m)$$

a) *Valore nell'origine*  $R_x(0) = \begin{cases} E_x \\ P_x \end{cases} \quad R_{xy}(0) = \begin{cases} E_{xy} \\ P_{xy} \end{cases}$

b) *Simmetria coniugata*  $R_x(\cdot) = R_x^*(-\cdot) \quad R_{xy}(\cdot) = R_{yx}^*(-\cdot)$

c) *Limitatezza*  $|R_x(\cdot)| \leq R_x(0) \quad |R_{xy}(\cdot)| \leq \begin{cases} \sqrt{E_x E_y} \\ \sqrt{P_x P_y} \end{cases}$

### Sistemi LTI nel dominio del tempo

$$\begin{aligned} y(t) &= \int_{-\infty}^{+\infty} x(\alpha) h(t - \alpha) d\alpha & y(n) &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(k) h(n - k) \\ &= x(t) * h(t) & &= x(n) * h(n) \end{aligned}$$

- a) Proprietà commutativa       $x(\cdot) * h(\cdot) = h(\cdot) * x(\cdot)$
- b) Proprietà distributiva       $x(\cdot) * [h_1(\cdot) + h_2(\cdot)] = x(\cdot) * h_1(\cdot) + x(\cdot) * h_2(\cdot)$
- c) Proprietà associativa       $x(\cdot) * [h_1(\cdot) * h_2(\cdot)] = [x(\cdot) * h_1(\cdot)] * h_2(\cdot)$
- d) Proprietà associativa mista       $a[x(\cdot) * h(\cdot)] = [ax(\cdot)] * h(\cdot) = x(\cdot) * [ah(\cdot)]$
- e) Invarianza temporale       $x(t - t_1) * h(t - t_2) = y(t - (t_1 + t_2))$   
 $x(n - n_1) * h(n - n_2) = y(n - (n_1 + n_2))$
- Sistema non dispersivo       $\Leftrightarrow h(\cdot) = k\delta(\cdot)$
- Sistema causale       $\Leftrightarrow h(t) = 0 \text{ per } t < 0 \quad h(n) = 0 \text{ per } n < 0$
- Sistema stabile       $\Leftrightarrow \int_{-\infty}^{+\infty} |h(t)| dt < \infty \quad \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |h(n)| < \infty$

### Serie di Fourier

$$\begin{aligned} \text{Sintesi} \quad x(t) &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X_k e^{j2\pi kf_0 t} & x(n) &= \sum_{k=0}^{N_0-1} X_k e^{j2\pi k\nu_0 n} \\ \text{Analisi} \quad X_k &= \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) e^{-j2\pi kf_0 t} dt & X_k &= \frac{1}{N_0} \sum_{n=0}^{N_0-1} x(n) e^{-j2\pi k\nu_0 n} \\ x(\cdot) \text{ reale} \quad \rightarrow \quad X_{-k} &= X_k^* \quad \leftrightarrow \quad \begin{cases} |X_{-k}| = |X_k| \\ \angle X_{-k} = -\angle X_k \end{cases} \end{aligned}$$

- 1) Linearità       $z(\cdot) = ax(\cdot) + by(\cdot) \quad \leftrightarrow \quad Z_k = aX_k + bY_k$
- 2) Traslazione temporale       $y(t) = x(t - t_0) \quad \leftrightarrow \quad Y_k = X_k e^{-j2\pi k f_0 t_0}$   
 $y(n) = x(n - n_0) \quad \leftrightarrow \quad Y_k = X_k e^{-j2\pi k \nu_0 n_0}$
- 3) Riflessione       $y(\cdot) = x(-\cdot) \quad \leftrightarrow \quad Y_k = X_{-k}$
- 4) Derivazione       $y(t) = \frac{dx(t)}{dt} \quad \leftrightarrow \quad Y_k = j2\pi k f_0 X_k$
- 5) Differenza prima       $y(n) = x(n) - x(n - 1) \quad \leftrightarrow \quad Y_k = (1 - e^{-j2\pi k \nu_0}) X_k$
- 6) Relazione di Parseval

$$\frac{1}{T_0} \int_{T_0} |x(t)|^2 dt = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} |X_k|^2 \quad \frac{1}{N_0} \sum_{n < N_0} |x(n)|^2 = \sum_{k < N_0} |X_k|^2$$

## Trasformata di Fourier

$$Sintesi \quad x(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} X(f) e^{j2\pi f t} df \quad x(n) = \int_{-1/2}^{1/2} X(\nu) e^{j2\pi \nu n} d\nu$$

$$Analisi \quad X(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt \quad X(\nu) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n) e^{-j2\pi \nu n}$$

$$x(\cdot) \text{ reale} \quad \rightarrow \quad X(-(\cdot)) = X^*(\cdot) \quad \longleftrightarrow \quad \begin{cases} |X(-(\cdot))| = |X(\cdot)| \\ \angle X(-(\cdot)) = -\angle X(\cdot) \end{cases}$$

- 1) *Linearità*       $a_1 x_1(\cdot) + a_2 x_2(\cdot) \longleftrightarrow a_1 X_1(\cdot) + a_2 X_2(\cdot)$
- 2) *Riflessione*       $x(-(\cdot)) \longleftrightarrow X(-(\cdot))$
- 3) *Cambiamento di scala*       $x(at) \longleftrightarrow \frac{1}{|a|} X\left(\frac{f}{a}\right)$
- 4) *Espansione*       $x\left[\frac{n}{M}\right] \longleftrightarrow X(M\nu)$
- 5) *Decimazione*       $x(Mn) \longleftrightarrow \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} X\left(\frac{\nu-k}{M}\right)$
- 6) *Convoluzione*       $x(\cdot) * y(\cdot) \longleftrightarrow X(\cdot)Y(\cdot)$
- 7) *Prodotto*       $x(t)y(t) \longleftrightarrow X(f)*Y(f)$   
 $x(n)y(n) \longleftrightarrow X(\nu)*Y(\nu) = \int_{-\frac{1}{2}}^{\frac{1}{2}} X(u)Y(\nu-u) du$
- 8) *Derivazione d.d.t*       $\frac{d^k x(t)}{dt^k} \longleftrightarrow (j2\pi f)^k X(f)$
- 9) *Differenza prima*       $x(n) - x(n-1) \longleftrightarrow (1 - e^{-j2\pi\nu})X(\nu)$
- 10) *Derivazione d.d.f*       $t^k x(t) \longleftrightarrow \left(\frac{j}{2\pi f}\right)^k \frac{d^k X(f)}{df^k}$
- 11) *Integrazione*       $\int_{-\infty}^t x(\alpha) d\alpha \longleftrightarrow \frac{X(f)}{j2\pi f} + \frac{1}{2} X(0)\delta(f)$
- 12) *Somma corrente*       $\sum_{k=-\infty}^n x(k) \longleftrightarrow \frac{X(\nu)}{1-e^{-j2\pi\nu}} + \frac{1}{2} X(0)\tilde{\delta}(\nu)$
- 13) *Traslazione d.d.t*       $x(t - t_0) \longleftrightarrow X(f) e^{-j2\pi f t_0}$   
 $x(n - n_0) \longleftrightarrow X(\nu) e^{-j2\pi \nu n_0}$
- 14) *Traslazione d.d.f*       $x(t) e^{j2\pi f_0 t} \longleftrightarrow X(f - f_0)$   
 $x(n) e^{j2\pi \nu_0 n} \longleftrightarrow X(\nu - \nu_0)$

|                                |                                                  |                       |                                                                                                     |
|--------------------------------|--------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 15) <i>Modulazione</i>         | $x(t) \cos(2\pi f_0 t + \theta)$                 | $\longleftrightarrow$ | $\frac{1}{2}X(f - f_0)e^{j\theta} + \frac{1}{2}X(f + f_0)e^{-j\theta}$                              |
|                                | $x(t) \cos(2\pi\nu_0 n + \theta)$                | $\longleftrightarrow$ | $\frac{1}{2}X(\nu - \nu_0)e^{j\theta} + \frac{1}{2}X(\nu + \nu_0)e^{-j\theta}$                      |
| 16) <i>Campionamento d.d.f</i> | $\sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(t - nT)$           | $\longleftrightarrow$ | $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{1}{T}X\left(\frac{k}{T}\right)\delta\left(f - \frac{k}{T}\right)$ |
|                                | $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(n - kn)$           | $\longleftrightarrow$ | $\sum_{k=0}^{N-1} \frac{1}{N}X\left(\frac{k}{N}\right)\tilde{\delta}\left(f - \frac{k}{N}\right)$   |
| 17) <i>Campionamento d.d.t</i> | $\sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(nT)\delta(t - nT)$ | $\longleftrightarrow$ | $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{1}{T}X\left(f - \frac{k}{T}\right)$                               |
|                                | $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(kN)\delta(n - kN)$ | $\longleftrightarrow$ | $\sum_{k=0}^{N-1} \frac{1}{N}X\left(f - \frac{k}{N}\right)$                                         |
| 18) <i>Valore nell'origine</i> | $X(0) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) dt$        |                       | $x(0) = \int_{-\infty}^{+\infty} X(f) df$                                                           |
|                                | $X(0) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n)$         |                       | $x(0) = \int_{-1/2}^{+1/2} X(\nu) d\nu$                                                             |

19) *Relazione di Parseval*

$$\int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt = \int_{-\infty}^{+\infty} |X(f)|^2 df \quad \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |x(n)|^2 = \int_{-1/2}^{+1/2} |X(\nu)|^2 d\nu$$

### Trasformate notevoli (segnali tempo continuo)

|                                   |                                             |                       |                                                     |
|-----------------------------------|---------------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------------------------|
| 1) <i>Impulso rettangolare</i>    | $A \text{rect}\left(\frac{t}{T}\right)$     | $\longleftrightarrow$ | $AT \text{sinc}(fT)$                                |
| 2) <i>Impulso triangolare</i>     | $A \Lambda\left(\frac{t}{T}\right)$         | $\longleftrightarrow$ | $AT \text{sinc}^2(fT)$                              |
| 3) <i>Esponenziale monolatero</i> | $A e^{-t/T} u(t)$                           | $\longleftrightarrow$ | $\frac{AT}{1+j2\pi fT}$                             |
|                                   | $\frac{t^{n-1}}{(n-1)!} e^{-\alpha/T} u(t)$ | $\longleftrightarrow$ | $\frac{1}{(\alpha+j2\pi f)^n}$                      |
| 4) <i>Esponenziale bilatero</i>   | $A e^{- t /T}$                              | $\longleftrightarrow$ | $\frac{2T}{1+(2\pi fT)^2}$                          |
| 5) <i>Funzione sinc</i>           | $A \text{sinc}(2Bt)$                        | $\longleftrightarrow$ | $\frac{A}{2B} \text{rect}\left(\frac{f}{2B}\right)$ |
| 6) <i>Impulso ideale</i>          | $\delta(t)$                                 | $\longleftrightarrow$ | 1                                                   |
| 7) <i>Segnale costante</i>        | $A$                                         | $\longleftrightarrow$ | $A \delta(f)$                                       |
| 8) <i>Gradino unitario</i>        | $u(t)$                                      | $\longleftrightarrow$ | $\frac{1}{j2\pi f} + \frac{1}{2}\delta(f)$          |
| 9) <i>Funzione signum</i>         | $\text{sign}(t)$                            | $\longleftrightarrow$ | $\frac{1}{j\pi f}$                                  |
| 10) <i>Fasore</i>                 | $A e^{j2\pi f_0 t}$                         | $\longleftrightarrow$ | $A \delta(f - f_0)$                                 |

- 11) Segnale coseno       $A \cos(2\pi f_0 t)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{A}{2} \delta(f - f_0) + \frac{A}{2} \delta(f + f_0)$   
 12) Segnale seno       $A \sin(2\pi f_0 t)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{A}{2j} \delta(f - f_0) - \frac{A}{2j} \delta(f + f_0)$   
 13) Treno di impulsi       $\sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(f - \frac{k}{T})$

### Trasformate notevoli (segnali tempo discreto)

- 1) Impulso rettangolare       $A \mathcal{R}_N(n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{\sin(\pi\nu N)}{\sin(\pi\nu)} e^{-j(N-1)\pi\nu}$
- 2) Impulso triangolare       $B_{2N}(n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{\sin^2(\pi\nu N)}{N \sin^2(\pi\nu)} e^{-j2\pi N\nu}$
- 3) Esponenziale monolatero       $a^n u(n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{1}{1 - ae^{-j2\pi\nu}}$
- 4) Esponenziale bilatero       $a^{|n|}$        $\longleftrightarrow$        $\frac{1 - a^2}{1 - 2a \cos(2\pi\nu) + a^2}$
- 5) Funzione sinc       $2\nu_c \operatorname{sinc}(2\nu_c n)$        $\longleftrightarrow$        $\operatorname{rep}_1 \left[ \operatorname{rect} \left( \frac{\nu}{2\nu_c} \right) \right]$
- 6) Funzione sinc<sup>2</sup>       $2\nu_c \operatorname{sinc}^2(2\nu_c n)$        $\longleftrightarrow$        $\operatorname{rep}_1 \left[ \Lambda \left( \frac{\nu}{2\nu_c} \right) \right]$
- 7) Impulso ideale       $\delta(n)$        $\longleftrightarrow$       1
- 8) Segnale costante       $A$        $\longleftrightarrow$        $A \tilde{\delta}(\nu)$
- 9) Gradino unitario       $u(n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{1}{1 - e^{-j2\pi\nu}} + \frac{1}{2} \tilde{\delta}(\nu)$
- 10) Fasore       $A e^{j2\pi\nu_0 n}$        $\longleftrightarrow$        $A \tilde{\delta}(\nu - \nu_0)$
- 11) Segnale coseno       $A \cos(2\pi\nu_0 n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{A}{2} \tilde{\delta}(\nu - \nu_0) + \frac{A}{2} \tilde{\delta}(\nu + \nu_0)$
- 12) Segnale seno       $A \sin(2\pi\nu_0 n)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{A}{2j} \tilde{\delta}(\nu - \nu_0) - \frac{A}{2j} \tilde{\delta}(\nu + \nu_0)$
- 13) Treno di impulsi       $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(n - kN)$        $\longleftrightarrow$        $\frac{1}{N} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(\nu - \frac{k}{N})$

Densità spettrale per segnali di potenza aperiodici (1) e periodici (2) e segnali di energia (3)

$$(1) S_x(f) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} |X_T(f)|^2 \quad (2) S_x(f) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} |X_k|^2 \delta \left( f - \frac{k}{T_0} \right) \quad (3) S_x(f) = |X(f)|^2$$

$$\begin{aligned}
 & \text{left} = \sqrt{b^2 + c^2} = \sqrt{b^2} = b \\
 & \text{right} = \sqrt{b^2 - c^2} = \sqrt{b^2} = b \\
 & \text{top} = \sqrt{b^2 + c^2} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{hypotenuse}
 \end{aligned}$$

different regular hexagon formulas

$$\begin{aligned}
 & \text{left} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{left side} = \text{side length equal } (1) \\
 & \text{right} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{right side} = \text{side length equal } (2) \\
 & \text{top} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{top side} = \text{side length equal } (3) \\
 & \text{bottom} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{bottom side} = \text{side length equal } (4) \\
 & \text{left} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{left side} = \text{side length equal } (5) \\
 & \text{right} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{right side} = \text{side length equal } (6) \\
 & \text{top} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{top side} = \text{side length equal } (7) \\
 & \text{bottom} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{bottom side} = \text{side length equal } (8) \\
 & \text{left} = b = \text{left side} = \text{side length equal } (9) \\
 & \text{right} = b = \text{right side} = \text{side length equal } (10) \\
 & \text{top} = b = \text{top side} = \text{side length equal } (11) \\
 & \text{bottom} = b = \text{bottom side} = \text{side length equal } (12) \\
 & \text{left} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{left side} = \text{side length equal } (13) \\
 & \text{right} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{right side} = \text{side length equal } (14) \\
 & \text{top} = \sqrt{b^2 + c^2} = \text{top side} = \text{side length equal } (15) \\
 & \text{bottom} = \sqrt{b^2 - c^2} = \text{bottom side} = \text{side length equal } (16)
 \end{aligned}$$

As changes in (8) dividing in (11) following outcome to change in the change number  
(6) signano

$$\frac{\sqrt{b^2 + c^2}}{\sqrt{b^2 - c^2}} = \frac{(b + c)\sqrt{b^2 - c^2}}{(b - c)\sqrt{b^2 + c^2}} = \frac{(b + c)(b - c)}{b^2 - c^2} = \frac{b^2 - c^2}{b^2 - c^2} = 1 = 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16 = 1,1,2,1,1$$

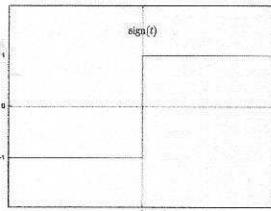
## Parte IV Appendici

# Appendice A

## Segnali determinati

### A.1 Segno

$$s(t) = \text{sign}(t) = \begin{cases} -1 & t < 0 \\ +1 & t > 0 \end{cases}$$



Il segnale  $\text{sign}(t)$  è un segnale di potenza.

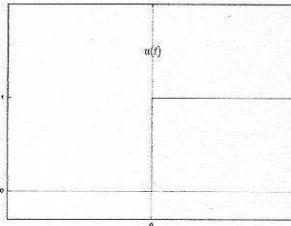
$$P_s = 0$$

La trasformata di *Fourier* del segnale è:

$$\text{sign}(t) \longleftrightarrow \frac{1}{j\pi f}$$

### A.2 Gradino unitario

$$u(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ 1 & t > 0 \end{cases} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}\text{sign}(t)$$



Il gradino unitario è un segnale di potenza.

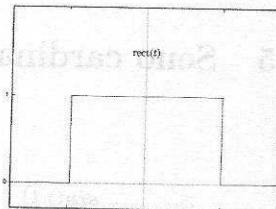
$$P_u = \frac{1}{2}$$

La trasformata di Fourier è:

$$u(t) \longleftrightarrow \frac{1}{2} \delta(f) + \frac{1}{j2\pi f}$$

### A.3 Rettangolo

$$s(t) = \text{rect}(t) = \begin{cases} 1 & |t| < \frac{1}{2} \\ 0 & |t| > \frac{1}{2} \end{cases}$$



Il segnale rettangolare è un segnale di energia e risulta:

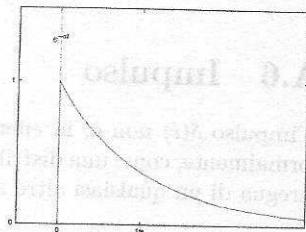
$$E_s = 1$$

La trasformata di Fourier è:

$$\text{rect}(t) \longleftrightarrow \text{sinc}(f) \quad A \text{ rect}_a(t) \longleftrightarrow A \Delta \text{sinc}(\pi f a)$$

### A.4 Esponenziale decrescente

$$s(t) = e^{-at} u(t) = \begin{cases} e^{-at} & t > 0 \\ 0 & t < 0 \end{cases}$$



Il segnale esponenziale è un segnale di energia:

$$E_s = \frac{1}{2a}$$

La sua area è:

$$A = \frac{1}{a}$$

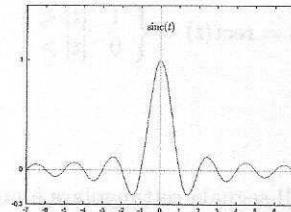
La sua trasformata di Fourier è:

$$s(t) \longleftrightarrow \frac{1}{a + j2\pi f}$$

Viene spesso utilizzato anche il segnale pari  $s(t) = e^{-|t|}$ , anch'esso un segnale di energia ( $E_s = \frac{1}{a}$ ) con trasformata di Fourier pari a  $S(f) = \frac{2a}{a^2 + j4\pi f^2}$ .

## A.5 Seno cardinale

$$s(t) = \text{sinc}(t) = \frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$$



Il segnale  $\text{sinc}(t)$  è un segnale di energia e risulta:

$$E_s = 1$$

La trasformata di Fourier del seno cardinale è:

$$\text{sinc}(t) \longleftrightarrow \text{rect}(f)$$

## A.6 Impulso

L'impulso  $\delta(t)$  non è, in effetti, una funzione vera e propria ma è definita, formalmente, come una distribuzione, però esso può essere trattato alla stessa stregua di un qualsiasi altro segnale, ricordando le seguenti proprietà:

- $\delta(t)$  è una funzione pari

- $\int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t) dt = \int_{-\varepsilon}^{+\varepsilon} \delta(t) dt = 1$

- $s(t) \cdot \delta(t - t_0) = s(t_0) \cdot \delta(t - t_0)$

- $s(t) * \delta(t - t_0) = s(t - t_0)$

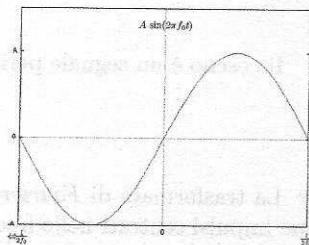
La trasformata di *Fourier* dell'impulso unitario è:

$$\delta(t) \longleftrightarrow 1$$

... semplicemente una costante.

## A.7 Seno

$$s(t) = A \sin(2\pi f_0 t)$$



Il seno è un segnale periodico, quindi è un segnale di potenza e risulta:

$$P_s = \frac{A^2}{2}$$

La trasformata di *Fourier* è quindi formata da impulsi, in particolare da due impulsi centrati nelle frequenze  $\pm f_0$ :

$$S(f) = \frac{1}{2}j[\delta(f - f_0) - \delta(f + f_0)]$$

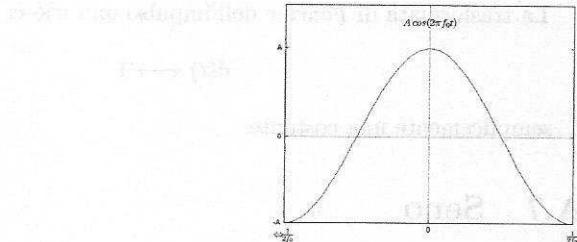
Quindi i coefficienti della serie di *Fourier* esponenziale sono tutti nulli tranne che:

$$S_{-1} = \frac{1}{2}$$

$$S_{+1} = -\frac{1}{2}$$

## A.8 Coseno

$$s(t) = A \cos(2\pi f_0 t)$$



Il coseno è un segnale periodico, quindi è un segnale di potenza e risulta:

$$P_s = \frac{A^2}{2}$$

La trasformata di *Fourier* è quindi formata da impulsi, in particolare da due impulsi centrati nelle frequenze  $-f_0$  e  $f_0$ :

$$S(f) = \frac{1}{2}[\delta(f - f_0) + \delta(f + f_0)]$$

Quindi i coefficienti della serie di *Fourier* esponenziale sono tutti nulli tranne che:

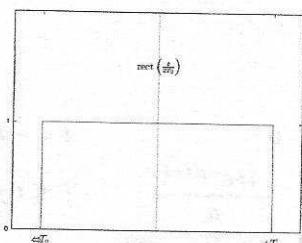
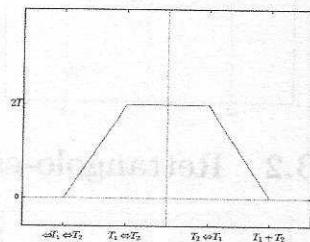
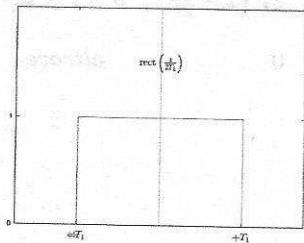
$$S_{-1} = \frac{1}{2}$$

$$S_{+1} = \frac{1}{2}$$

# Appendice B

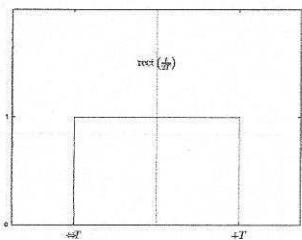
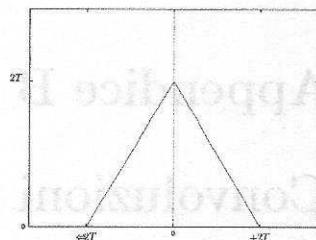
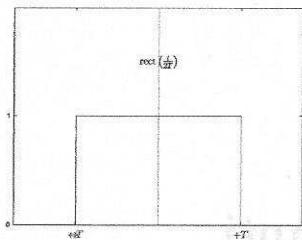
## Convoluzioni importanti

### B.1 Rettangolo-rettangolo



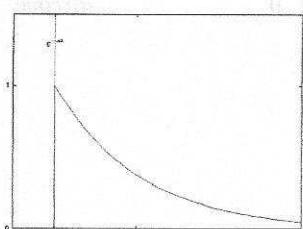
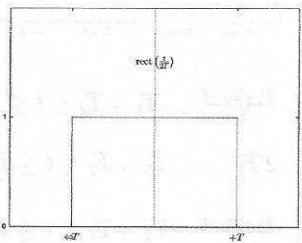
$$\left\{ \begin{array}{ll} \frac{T_1+T_2+t}{T_1} & -T_1 - T_2 \leq t \leq T_1 - T_2 \\ 2T_1 & T_1 - T_2 \leq t \leq T_2 - T_1 \\ \frac{T_1+T_2-t}{T_1} & T_2 - T_1 \leq t \leq T_1 + T_2 \\ 0 & \text{altrove} \end{array} \right.$$

### B.1.1 Due rettangoli uguali



$$\begin{cases} 2T \left(1 + \frac{t}{2T}\right) & -2T \leq t \leq 0 \\ 2T \left(1 - \frac{t}{2T}\right) & 0 \leq t \leq 2T \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

### B.2 Rettangolo-esponenziale



$$\begin{cases} 0 & t < -T \\ \frac{1-e^{-a(t+T)}}{a} & -T \leq t \leq T \\ e^{-at} \frac{e^{aT} - e^{-aT}}{a} & t > T \end{cases}$$

# RICHIAMI NUMERI IMMAGINARI e COMPLESSI

Si definisce il prodotto fra un numero  $b \in \mathbb{R}$  e l'unità immaginaria  $j$ , tale per cui  $j^2 = -1$ , numero immaginario  $bj$

Si definisce numero complesso il numero  $a + bj$ , con  $a, b \in \mathbb{R}$

$a + bj$  è la forma algebrica

$r(\cos \varphi + j \sin \varphi)$  è la forma trigonometrica

$r e^{j\varphi}$  è la forma esponenziale

$a - bj$  è il coniugato di  $a + bj$

NORMA DEL NUMERO COMPLESSO

$$a^2 + b^2$$

NUOVO DEL NUMERO COMPLESSO  $|a + bi| = r = \sqrt{a^2 + b^2}$

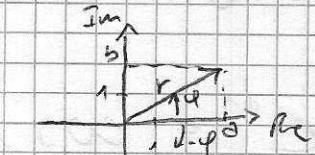
ARGUMENTO  $\varphi$  DEL NUMERO COMPLESSO  $\varphi = \arctan \frac{b}{a}$   
(FASSE)

REAZIONI MOTIVICHE

$$a = r \cos \varphi$$

$$b = r \sin \varphi$$

$$\begin{aligned} \cos \varphi + j \sin \varphi &= e^{j\varphi} \\ \cos \varphi - j \sin \varphi &= e^{-j\varphi} \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{relazioni} \\ \text{di Eulero} \end{array} \right.$$



Dato numero complesso  
di moduli  $r$  e modulo  $1/r$   
angolo  $\varphi$  e  $\varphi + 2\pi k$

## Formule di Euler

$$\omega j x = \frac{e^{jx} + e^{-jx}}{2}$$

$$\sin x = \frac{e^{jx} - e^{-jx}}{2j}$$

## Formule di somma e sottrazione

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \pm \tan \beta}{1 \mp \tan \alpha \tan \beta}$$

## Formule di duplikazione

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$$

$$\omega j 2\alpha = \omega j^2 \alpha - \sin^2 \alpha \leq 2 \omega^2 \alpha - 1$$

$$e^{j2x} = \cos x + j \sin x$$

$$e^{-j2x} = \cos x - j \sin x$$

mentre  $\omega j(-x) = \cos x - j \sin x$

come per  
una  
è  
mentre  
dunque

# INTEGRAZIONI PER PARTI

$$\int_a^b f(x) g'(x) dx = f(x)g(x) \Big|_a^b - \int_a^b f'(x) g(x) dx$$

Esempio

$$\int_0^1 x e^x dx$$

la primitiva  $e^x$

poniamo  $f'(x) = e^x \Rightarrow g(x) = e^x$

e  $f(x) = x \Rightarrow f'(x) = 1$

Assumo

$$\begin{aligned} \int_0^1 x e^x dx &= x e^x \Big|_0^1 - \int_0^1 1 \cdot e^x dx = \\ &= x e^x \Big|_0^1 - e^x \Big|_0^1 = e - e + 1 = 1 \end{aligned}$$

